

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Seiring dengan pesatnya perkembangan teknologi informasi yang ada pada saat ini, terutama yang menggunakan komputer sebagai alat bantu untuk mendapatkan informasi yang optimal, menuntut para pembuat perangkat lunak untuk membuat inovasi yang dapat digunakan secara optimal. Untuk itu dibuat perangkat lunak yang mudah diakses oleh beberapa user yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja secara kuantitas maupun kualitas, khususnya bagi lembaga badan usaha, perusahaan swasta maupun instansi pemerintahan yang memang saat ini dituntut untuk mengambil keputusan yang serba cepat, tepat dan akurat.

Salah satu faktor yang perlu mendapat perhatian yang serius bagi pemilik ataupun pengelola suatu usaha adalah dalam pengambilan keputusan karena keputusan yang nantinya akan diambil akan membawa dampak, baik positif maupun negatif bagi perkembangan perusahaan. Pengambilan keputusan dari suatu masalah, baik itu masalah yang sederhana maupun yang kompleks membutuhkan informasi-informasi yang menyeluruh dan akurat, kemampuan menganalisa dan mengolah informasi serta metode penyelesaian yang tepat. Hal diatas penting untuk

mendukung pengambilan keputusan dapat dilakukan dengan baik dan tepat.

Berdasarkan informasi yang diterima dapat ditentukan sikap dan diambil keputusan yang tepat terhadap suatu permasalahan yang dihadapi. Untuk itu diperlukan sistem pendukung keputusan dalam menangani proses yang terjadi dalam suatu perusahaan, misalnya dalam proses penyeleksian calon karyawan baru. Mengingat banyaknya calon karyawan yang melamar pekerjaan pada suatu perusahaan, sangat dibutuhkan sistem pengambilan keputusan yang menyeluruh secara cepat, tepat dan akurat dengan mempertimbangkan beberapa kriteria yang ditentukan oleh perusahaan.

Masalah pengambilan keputusan ini dapat diselesaikan dengan menggunakan salah satu metode dalam pengambilan keputusan, yaitu metode *GAP Kompetensi*. Metode ini dapat memberikan alternatif pilihan diantara metode-metode lain yang terdapat dalam proses pengambilan keputusan. Tetapi perlu diingat bahwa sistem pendukung keputusan hanya untuk memberikan alternatif pilihan bagi manajer atau pimpinan perusahaan, bukan untuk menentukan keputusan akhir.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas dapat dirumuskan suatu masalah sebagai berikut : Bagaimana membuat suatu sistem pendukung pengambilan keputusan yang dapat membantu suatu perusahaan tertentu

untuk memberikan saran sebagai bahan pertimbangan dalam menangani proses penyeleksian calon-calon karyawannya?

1.3 Batasan Masalah

Dalam perancangan ini masalah penyeleksian calon karyawan baru hanya dibatasi pada seleksi calon karyawan dan menggunakan metode *GAP Kompetensi* sebagai model dalam sistem pendukung keputusan. Data-data yang dimasukkan dalam sistem adalah data yang memenuhi kriteria penyeleksian calon karyawan yang telah ditetapkan oleh perusahaan. Perancangan sistem pendukung keputusan hanya sebatas memberikan alternatif keputusan bagi manajer berdasarkan kriteria yang ditentukan dan digunakan dalam proses penyeleksian calon karyawan.

Perancangan dan pengembangan sistem di dunia nyata dilakukan setelah tahap analisa kelayakan, tetapi untuk menyederhanakan masalah pada perancangan kali ini, hal yang mengenai kelayakan sistem, terutama kelayakan ekonomis tidak ditinjau, sebab diperlukan waktu yang lama dan dibutuhkan data yang lengkap dan akurat dari perusahaan tertentu. Efisiensi sistem dapat dilihat jika telah diterapkan dan dinilai kinerjanya dalam jangka waktu tertentu, sehingga permasalahan dibatasi sampai masalah efektifitas sistem dalam membantu menyelesaikan masalah.

1.4 Tujuan Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan beberapa tujuan yaitu sebagai berikut:

1. Mengembangkan perangkat lunak sistem pendukung keputusan untuk membantu mempermudah suatu perusahaan dalam mengambil suatu keputusan secara cepat dan tepat serta lebih teliti sehingga dapat membantu pimpinan perusahaan dalam proses penyeleksian calon karyawannya.
2. Sebagai syarat kelulusan program strata I pada sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “ AMIKOM “ Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian dan penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Dihasilkannya suatu aplikasi yang dapat membantu dan mempermudah pimpinan suatu perusahaan dalam mengambil suatu keputusan untuk menyeleksi karyawan baru secara cepat dan mudah.

1.6 Metode Penelitian

Pembuatan program dan laporan mendapat masukan data dari berbagai sumber dengan beberapa metodologi, yaitu :

1. Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara, yaitu pengumpulan data dengan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang mengerti tentang masalah penyeleksian calon karyawan dalam perusahaan.
- b. Studi Literatur atau Kepustakaan, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengumpulkan data dari buku-buku dan karya ilmiah yang berhubungan dengan skripsi ini.

2. Metode Analisa Data

Yaitu metode yang digunakan untuk melakukan analisa data yang didapatkan dari penelitian yang dilakukan, untuk diproses menjadi program aplikasi yang siap digunakan.

3. Metode Perancangan Sistem

Yaitu metode yang digunakan untuk merancang sistem yang akan digunakan untuk mendukung keputusan berdasarkan hasil analisa data.

4. Implementasi Sistem

Yaitu dari hasil perancangan sistem yang telah dilakukan maka diimplementasikan dalam sebuah program yang dapat dipergunakan.

5. Ujicoba Sistem

Yaitu pengujian layak atau tidak layaknya sebuah sistem untuk dipergunakan berdasarkan hasil implementasi sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang masalah yang mendasari pembahasan materi ini, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, metodologi penulisan dan sistematika penulisan skripsi.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang teori-teori yang menjadi acuan atau dasar dalam pelaksanaan penelitian yang meliputi : konsep dasar sistem, pengertian sistem penunjang keputusan, manajemen sumber daya manusia, perangkat lunak yang digunakan, konsep dasar perancangan sistem (desain) dan rekayasa pengetahuan yang akan menunjang perancangan sistem.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas gagasan perancangan sistem, keterbatasan dalam perancangan sistem, DFD dan Normalisasi, aturan dan persyaratan penerimaan karyawan secara umum terdiri dari data pribadi, data akademis dan data tambahan lainnya juga aturan berupa kriteria yang digunakan untuk seleksi pelamar.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil dari perancangan database dan perangkat lunak untuk sistem pendukung keputusan penerimaan karyawan yang sudah dibuat dan membahas hasil perancangan dan testing dari sistem pendukung keputusan tersebut.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan sistem pendukung keputusan dan saran-saran.

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



1.8 Jadwal Penelitian dan Penulisan

Secara garis besar pelaksanaan penelitian yang dilaksanakan, penyusunan, dan penyajian Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan untuk Kenaikan Jabatan Karyawan terdiri dari beberapa tahap kerja. Rincian kegiatannya adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1 Tabel jadwal

No	Ket/bulan	Januari	Februari	Maret	April	Mei	Juni
	Minggu ke	1234	1234	1234	1234	1234	1234
1	Pembuatan proposal						
2	Pengumpulan data						
3	Analisis data						
4	Desain Sistem						
5	Pembuatan program						
6	Uji coba program						
7	Pengumpulan skripsi						