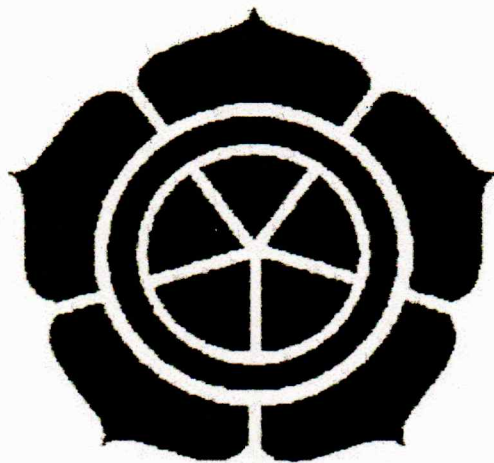


ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE EMPIRE FURNITURE

JEPARA

SKRIPSI



Oleh :

ARIF NURUL YAHYA

04.11.0522

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**"AMIKOM"
YOGYAKARTA**

2008

HALAMAN PENGESAHAN

“ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE EMPIRE FURNITURE

JEPARA

SKRIPSI

Disusun guna memenuhi persyaratan untuk menyelesaikan Program Studi Strata 1

S1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan Komputer

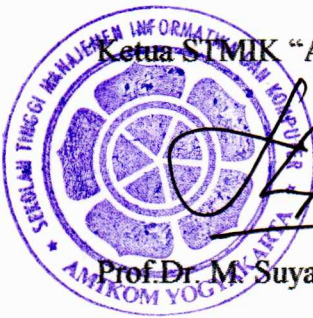
STMIK “AMIKOM” Yogyakarta

Jurusan Teknik Informatika

Mengetahui

Ketua STMIK “AMIKOM”

Dosen Pembimbing



Prof. Dr. M. Suyanto MM

Dr. Abidarif Rosidi, Mma

HALAMAN BERITA ACARA

Skripsi ini telah di ujikan dan dipertahan kan di depan tim penguji pada :

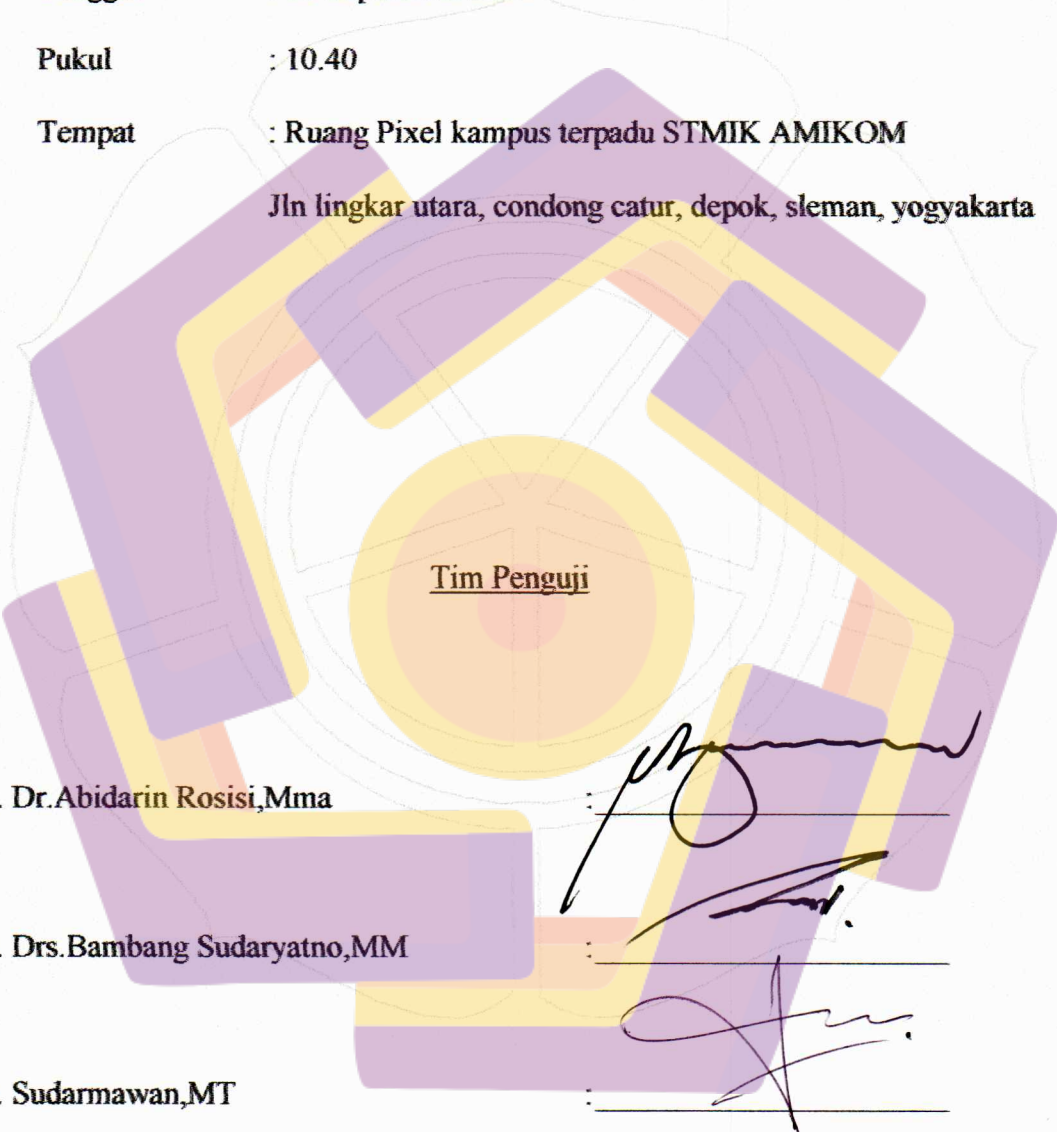
Hari : Kamis

Tanggal : 18 September 2008

Pukul : 10.40

Tempat : Ruang Pixel kampus terpadu STMIK AMIKOM

Jln lingkar utara, condong catur, depok, sleman, yogyakarta



Tim Penguji

1. Dr. Abidarin Rosisi, Mma

: 

2. Drs. Bambang Sudaryatno, MM

: 

3. Sudarmawan, MT

: 

Motto

*Percayalah Pada Tuhan Dan Kemampuan Yang
Kamu Miliki Karena "Impossible Is Nothing"*

*Jangan Biarkan Kegiatan Tak Bergunamu
Menggangu Keseriusan Kuliahmu*



Create By : Raden Mas Yahya

Persembahan

Allah SWT yang telah memberikan karunia dan hidayahnya yang

begitu berlimpah semoga engkau menerima skripsi ini 🙏

Kupersembahkan karya ku ini kepada

Ibu dan Bapak yang tidak pernah lelah memberikan doa, tenaga dan pikirannya untuk anak-anaknya. Semoga suatu hari nanti aku bisa berbakti kepada kalian. 🙏

Keluarga besarku di Jepara yang selalu memberikan doa tiada henti kepada ku.. love U, 🙏

Spesial thanks buat teman-teman yang ngebantuin ngerjain skripsi ini Hery, Redho, Timbul, Gun (Lohan), mereka lah yang selalu memberikan SEMANGAT!! Berupa ejekan ("KAPAN WISUDA???? DEADLINE" Begitu katanya) 🙏

Buat teman-teman S1-TI B yang dah lulus duluan ninggaliin aku 🙏 Arfan (ucok pauk), Rian, Yeni, Nisa, Dian, Kiki, Heru "NGANTUX", Antok choy, Zea (Ciri), Said (Yan martison) duh masih banyak gak mungkin di sebutin itu-itu,, Muup ya

Buat yg tak tinggalin duluan,, nah ini dia Sungep, Suad or Fuad (IHS Founder), Tenguh (Nonong or Coek Nong soe), Pak Tuex Deglex "kapan lulus bos?" (beres-beres wae), Kipli~maru, "Among" nge game mulu "ma anak-anak SA04B yang belum di sebutin Muup ya. 🙏

Buat temen2 yg slalu suport ak, Mas Ary (makasih sarannya), Bang udin "Ashep" (ojo kerjo wae ndang lulus, wes tuex lho), Iyem (Funny), Ndut (Nicky), Tari, Wulan (Dyah), trus buat Delliana Riskya dan keluarga (Dkerjain tuh skripsi, katanya mau lulus), ma temen2 yg gak bsa dsebutin, maaf ya pokoknya ak thanks bnget

Buat my sweet heart hmmm Love U Babe 🙏

Buat anak-anak - Rak jelas Yoga, Dewo, Itonk Trio Dota Regno (JANGAN BIARKAN KULIAH MENGGANGU KEGIATANMU DALAM BERMAIN GAME), Buat yg bkin Dota, Fifa Manager makasih dah ngisi waktu luang ku di saat aku lagi bete. Buat ank kost Pondok Jati thanks

Terakhir buat AVENGED SEVENFOLD Thanks a lot,

VERY SPESIAL THANKS TO:

STMIK AMIKOM YOGYAKARTA dan Seluruh Civitas Akademika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillah, puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi ini yang diberi judul **“Analisis Dan Perancangan Website Empire Furniture Jepara”**.

Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“AMIKOM”** Yogyakarta, Jurusan Teknik Informasi. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan kesempatan pada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, menganalisis, serta menerapkan pengetahuan yang di dapat diperkuliahan. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun.

Pada kesempatan kali ini ucapan terima kasih penulis haturkan kepada:

1. Bapak Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“AMIKOM”** Yogyakarta.
2. Bapak Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom selaku ketua jurusan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer **“AMIKOM”** Yogyakarta
3. Bapak Abidarin Rosidi, Drs, Dr, MM, selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan, waktu dan arahan serta segala kemurahan hati kepada penulis.

4. Kedua orang tua yang telah membimbing dan memberikan banyak dukungan moral, spiritual, motivasi serta dukungan materi selama penulisan skripsi ini sampai dengan selesai.
5. Dan juga tidak lupa teman - teman semua yang membantu kelancaran penyusunan skripsi hingga terselesainya laporan ini.

Akhirnya penulis mohon maaf yang sebesar-besarnya atas segala kesalahan dan kekurangan yang terdapat dalam penulisan laporan skripsi ini. Semoga dapat bermanfaat dan menambah pengetahuan kita semua, khususnya bagi teman-teman Teknik Informasi dan rekan-rekan di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb.

Yogyakarta, 13 September 2008

Penyusun

Arif Nurul Yahya

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI	ii
BERITA ACARA LAPORAN SKRIPSI	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Variabel Penelitian	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengambilan Data	4
1.5.2 metode Analisa Data	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II. DASAR TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Karakteristik Sistem	9
2.1.2 Klasifikasi sistem	10
2.2. Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1 Pengertian Informasi	11
2.2.2 Kualitas Informasi	12
2.2.3 Nilai Informasi	12

2.3	Konsep Dasar Internet.....	13
2.3.1	Skrip Pemrograman Internet.....	14
2.4	Pengenalan Website.....	15
2.4.1	World Wide Web (WWW).....	15
2.4.2	Konsep Dasar Pembuatan Web.....	17
2.5	Software yang Digunakan.....	18
2.5.1	HTML (Hyper Text Mark-up Language).....	18
2.5.2	PHP (Personal Home Page).....	19
2.5.3	MySQL.....	21
2.5.4	Macromedia Dreamweaver 8.....	22
2.5.5	Adobe Photoshop Cs 2.....	24
2.5.6	Apache.....	26
BAB III. GAMBARAN UMUM DAN ANALISA SISTEM		
3.1	Identitas EMPIRE FURNITURE.....	27
3.1.1	Sejarah EMPIRE FURNITURE.....	27
3.3.2	Visi.....	28
3.3.3	Misi.....	28
3.3.4	Struktur Perusahaan.....	28
3.3.5	Deskripsi Kerja Tiap-Tiap Bagian.....	29
3.3.6	Produk-Produk Dari EMPIRE FURNITURE.....	30
3.2	Analisis Sistem.....	30
3.2.1	Identifikasi Masalah.....	31
3.2.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	32
3.2.2.1	Performance (Kinerja).....	32
3.2.2.2	Information (Informasi).....	33
3.2.2.3	Economic (Ekonomi).....	35
3.2.2.4	Control (Kontrol).....	36
3.2.2.5	Efficiency (Efisiensi).....	36
3.2.2.6	Service (Servis).....	37
3.2.2.7	Kesimpulan Analisis PIECES.....	37
3.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	38

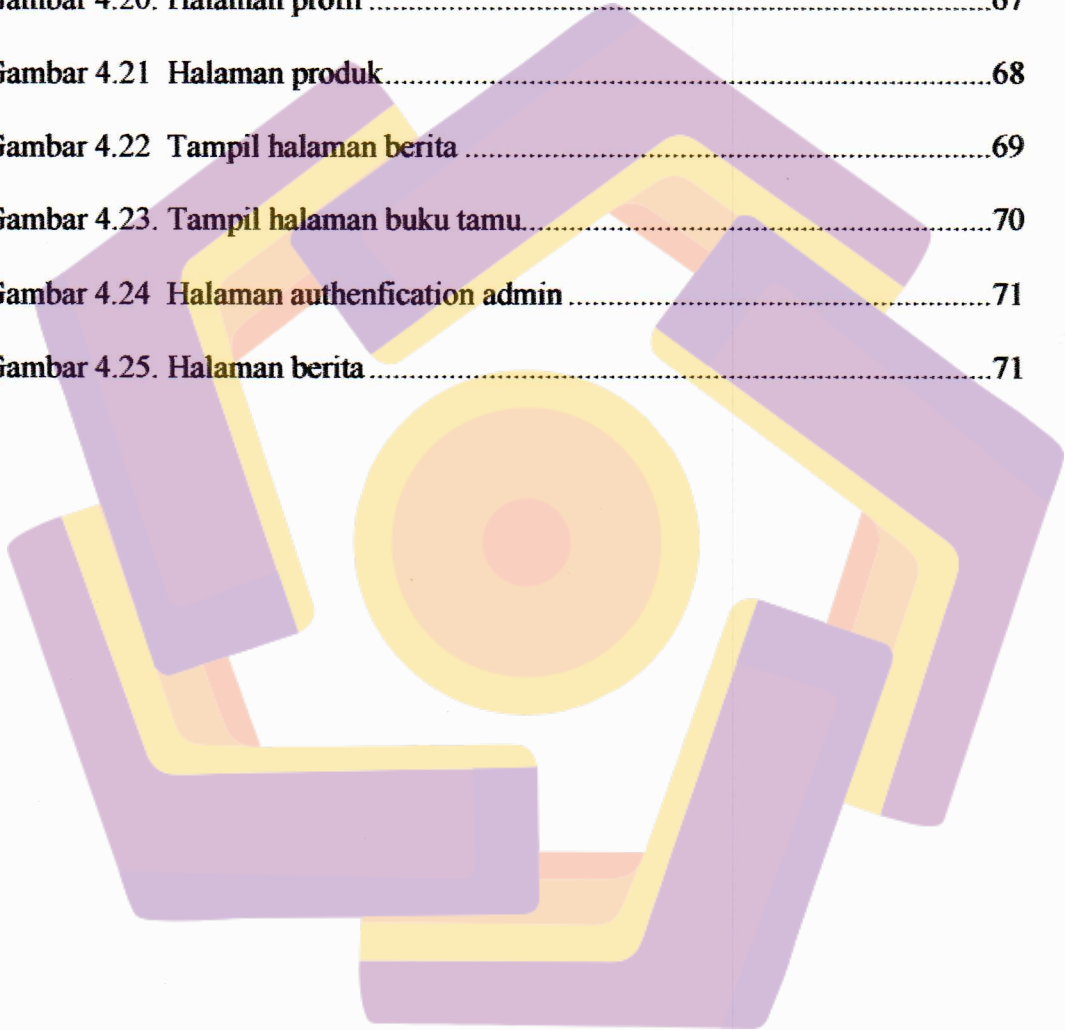
3.3.1	Analisis Kebutuhan Brainware	38
3.3.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	39
3.3.3	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	40
3.3.4	Analisis Kebutuhan Informasi	40
3.3.4.1	Halaman Utama	40
3.3.4.2	Profil Perusahaan	40
3.3.4.3	Produk.....	41
3.3.4.4	buku Tamu.....	41
3.3.5	Kesimpulan Analisis Kebutuhan Sistem.....	41
3.4	Analisis Studi Kelayakan.....	41
3.4.1	Kelayakan Teknis.....	42
3.4.2	Kelayakan Operasional.....	43
3.4.3	Kelayakan Ekonomi.....	43
3.4.3.1	Biaya Pembuatan Website	43
3.4.3.2	Biaya Perangkat Lunak.....	44
3.4.3.3	Biaya Hosting.....	44
3.4.3.4	Total Biaya.....	45
3.4.4	Kelayakan Hukum	45
3.4.5	Kesimpulan Analisis Studi Kelayakan.....	45
BAB IV. PERANCANGAN,IMPLEMENTASI,DAN ANALISIS		
4.1	Perancangan Sistem.....	46
4.1.1	Perancangan Struktur Halaman Web.....	46
4.1.2	Perancangan Database.....	48
4.1.2.1	Data Flow Diagram (DFD).....	49
4.1.2.2	Normalisasi Database.....	52
4.1.2.3	Normalisasi Bentuk Pertama.....	53
4.1.2.4	Normalisasi Bentuk Kedua.....	53
4.1.2.5	Normalisasi Bentuk Ketiga.....	54
4.1.2.6	Relasi Antar Tabel.....	55
4.1.2.7	Struktur Tabel.....	55
4.1.3	Perancangan Tampilan Website.....	58

4.1.3.1	Perancangan Tampilan Untuk User	58
4.1.3.2	Perancangan Tampilan Untuk Admin.....	60
4.2	Implementasi.....	62
4.2.1	Koneksi Dengan Database Server MySQL.....	62
4.2.2	Validasi halaman admin.....	64
4.2.3	Uji coba program	66
4.2.3.1	Uji coba halaman user.....	67
4.2.3.1.1	Halaman profil.....	67
4.2.3.1.2	Halaman produk.....	68
4.2.3.1.3	Halaman berita.....	69
4.2.3.1.4	Halaman buku tamu.....	70
4.2.3.2	Uji coba admin.....	71
4.2.3.2.1	Authentication admin.....	71
4.2.3.2.2	Halaman berita.....	71
4.3	Analisis biaya dan manfaat.....	72
4.3.1	Analisis biaya.....	72
4.3.1.1	Biaya pengadaan (<i>procurement cost</i>).....	72
4.3.1.2	Biaya persiapan (<i>start-up cost</i>).....	73
4.3.1.3	Biaya proyek (<i>project-relate cost</i>).....	74
4.3.1.4	Biaya operasional dan perawatan.....	76
4.3.2	Analisis manfaat.....	78
4.3.2.1	Keuntungan berwujud (<i>Tangible benefits</i>).....	78
4.3.2.2	Keuntungan tak berwujud (<i>intangible benefits</i>).....	79
BAB V. PENUTUP		
5.1	Kesimpulan	82
5.2	Saran	83
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerja client side scripting	14
Gambar 2.2. Kerja server side scripting.....	14
Gambar 2.3. Aplikasi MySql	22
Gambar 2.4. Lembar kerja macromedia dreamweaver 8.....	23
Gambar 2.5. lembar kerja photoshop CS 2.....	24
Gambar 3.1. Struktur organisasi	28
Gambar 4.1. Struktur link untuk user.....	47
Gambar 4.2. Struktur link untuk admin.....	48
Gambar 4.3. DFD level 0.....	50
Gambar 4.4. DFD level 1.....	50
Gambar 4.5. DFD level 2 berita.....	51
Gambar 4.6. DFD level 2 produk.....	52
Gambar 4.7 Normalisasi bentuk pertama.....	53
Gambar 4.8. Normalisasi bentuk kedua.....	54
Gambar 4.9 Normalisasi bentuk ketiga.....	54
Gambar 4.10. Relasi antar tabel.....	55
Gambar 4.11. Rancangan halaman utama.....	58
Gambar 4.12. Rancangan halaman profil	58
Gambar 4.13 Rancangan halaman produk.....	59
Gambar 4.14 Rancangan halaman berita.....	59
Gambar 4.15 Rancangan halaman buku tamu.....	60

Gambar 4.16. Rancangan halaman pengecekan/validasi admin.....	60
Gambar 4.17. Rancangan halaman produk admin.....	61
Gambar 4.18. Rancangan halaman berita admin.....	61
Gambar 4.19. Rancangan halaman buku tamu.....	62
Gambar 4.20. Halaman profil.....	67
Gambar 4.21 Halaman produk.....	68
Gambar 4.22 Tampil halaman berita.....	69
Gambar 4.23. Tampil halaman buku tamu.....	70
Gambar 4.24 Halaman authentication admin.....	71
Gambar 4.25. Halaman berita.....	71



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Metode motion study	32
Tabel 3.2. Analisa kinerja	33
Tabel 3.3. Perbandingan informasi	34
Tabel 3.4. Biaya spot iklan dan katalog	35
Tabel 3.5. Kesimpulan analisis PIECES	37
Tabel 3.6. Kebutuhan brainware	38
Tabel 3.7. Tabel kebutuhan perangkat keras	39
Tabel 3.8. Analisis kelayakan sistem	42
Tabel 3.9. Sumber daya manusia	43
Tabel 3.10. Pembuatan website	43
Tabel 3.11. Biaya perangkat lunak	44
Tabel 3.12. Biaya hosting	44
Tabel 3.13. Total biaya	45
Tabel 3.14. Perangkat lunak yang dibutuhkan	45
Tabel 4.1. Simbol-simbol yang digunakan dalam DFD	49
Tabel 4.2. Admin	55
Tabel 4.3. Berita	56
Tabel 4.4. Buku tamu	56
Tabel 4.5. Jenis	56
Tabel 4.6. Produk	57
Tabel 4.7. Profil	57

Tabel 4.8.	Session	57
Tabel 4.9.	Harga perangkat keras	72
Tabel 4.10.	Harga perangkat lunak	73
Tabel 4.11.	Biaya proyek	74
Tabel 4.12.	Hosting dan domain	76
Tabel 4.13.	Penguranga biaya	78
Tabel 4.14.	Rincian biaya dan manfaat	80

