

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini berkembang dengan sangat cepat dan menghasilkan inovasi – inovasi baru yang dengan senantiasa terus berubah kearah yang lebih baik. Salah satu bidang pengetahuan yang berkembang pesat dan trend saat ini adalah dunia internet. Saat ini internet sudah bias diakses diseluruh penjuru dunia oleh semua kalangan.

Kemudahan biaya akses yang cukup murah menjadikan internet sebagai sarana pemenuhan kebutuhan informasi yang utama. Dengan internet kita bisa mengetahui informasi yang terbaru dalam segala bidang baik itu di dalam negeri maupun luar negeri, bahkan internet kita juga bisa mendapatkan informasi dengan cepat, belanja kebutuhan, memesan tiket pesawat atau kamar hotel, mengirim pesan dan lain – lain. Bagi perusahaan atau instansi maupun organisasi, internet merupakan media promosi atau informasi iklan yang bisa dibilang sangat murah dan menjadi peluang bisnis baru untuk memperluas pemasaran.

Untuk mencapai kebutuhan diatas, diperlukanlah sebuah situs web yang dinamis, menarik dan yang padat akan informasi, karena situs web yang modern harus menjaga ke *up to date* –an isi dari situs. Masalahnya, dengan hanya mengandalkan script HTML murni seorang web developer

akan kesulitan dalam membangun situs web, karena harus membangun berpuluh-puluh bahkan beratus-ratus halaman web dalam waktu yang sangat singkat.

Oleh karena itu, kita memerlukan program yang bisa membuat situs web menjadi dinamis dan juga diperlukan suatu sistem atau mekanisme yang bisa memudahkan atau merawat situs tersebut dalam peng *update* –an. Salah satunya dengan menggunakan PHP, dengan menggunakan database MySQL.

Adapun pertimbangan penulis menggunakan PHP dan MySQL sebagai program utamanya adalah selain software ini *opensource* atau gratis, PHP dan MySQL juga memiliki komunitas pengguna yang banyak sehingga apabila penulis mengalami kesulitan dalam pengembangan situs ini, akan banyak sekali relawan yang bisa membantu penulis melalui forum-forum komunitas.

Dalam skripsi ini penulis mengambil judul:

“Analisis Dan Perancangan Website Pada CV. AntBee Production Menggunakan Framwork CakePHP ”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang ada diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana memanfaatkan penggunaan teknologi internet untuk mempermudah user dalam mendapatkan informasi

secara cepat dan tepat guna. Untuk lebih memfokuskan pada penyelesaian masalah tersebut sesuai dengan latar belakang masalah, maka dalam hal ini rumusan masalah yang dapat diuraikan adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membangun suatu website yang dinamis sebagai media penyampaian informasi untuk mendukung promosi CV. AntBee Production.
2. Bagaimana membuat suatu website yang selalu *up to date* dan mudah dalam pemeliharaannya?

1.3 Batasan Masalah

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih mengena dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pengembangan website CV.AntBee Production secara umum, mulai dari profile sampai portfolio dan lain – lain dengan menggunakan PHP, My SQL, dan Framework CakePHP. Berdasarkan pada masalah – masalah yang akan diangkat penulis dalam pengembangan website AntBee Production.

1. Home
2. About Us
3. Solution
4. Portofolio
5. Partner & Client
6. News
7. Contact Us

8. Halaman administrator

Sedangkan untuk membuat website CV.AntBee Production menggunakan beberapa perangkat lunak antara lain :

1. Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor.
2. PHP Designer 2007
3. Adobe Photoshop CS sebagai image editor.
4. Apache sebagai web server.
5. Framework CakePHP
6. MySQL sebagai database editor.
7. DB Designer sebagai tool perancang database.
8. Script PHP sebagai *sever side scripting*.
9. Script HTML sebagai *client side scripting*.
10. Script Java sebagai *client side scripting*.
11. Internet Explorer sebagai internet browsing.

Penulis hanya membatasi pada masalah diatas, penulis tidak membahas tentang keamanan web secara menyeluruh pada penelitian ini.

1.4 Manfaat dan Tujuan

Manfaat dari penulisan skripsi ini adalah untuk membangun sebuah website dinamis yang dapat digunakan untuk membantu dalam proses promosi CV.AntBee Production, sehingga dapat membantu dalam peningkatan promosi serta penyampaian informasi dengan lebih cepat, tepat, dan mudah..

Adapun tujuan yang ingin dicapai penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Membangun sebuah website yang dinamis pada CV. AntBee Production.
2. Penerapan ilmu dan teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan kedalam aplikasi nyata secara praktek guna membantu dan mendukung kemampuan berkualitas dalam menerapkan ilmu yang sudah diperoleh kedalam kehidupan nyata.
3. Menambah ilmu pengetahuan dan pengalaman dalam bidang obyek permasalahan dari penelitian.
4. Mengembangkan pola keilmuwan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi khususnya pemrograman internet.
5. Untuk penyusunan skripsi sebagai salah satu syarat kelulusan program Strata 1 STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penelitian ini meliputi metode pengumpulan data dan metode pengembangan sistem.

1.5.1 Metode Pengumpulan data

Untuk menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna membangun website yang akan dirancang maka penulis melakukan beberapa metode penelitian antara lain :

1. Interview (Wawancara)

Suatu metode yang dilakukan untuk mengumpulkan dan menambah informasi data dengan cara melakukan wawancara atau tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam menyelesaikan data yang diperlukan untuk memberikan informasi yang dibutuhkan.

2. Studi Pustaka

Metode ini digunakan untuk mendapatkan informasi tambahan yang digunakan sebagai acuan dalam pembangunan sistem. Mengumpulkan data melalui buku, artikel, majalah, internet dan bentuk sampul lain yang ada hubungannya dengan masalah yang diambil guna menunjang keakuratan informasi yang disajikan.

3. Observasi atau Pengamatan

Mengadakan pengamatan langsung pada objek yang diteliti, yaitu mengadakan tinjauan langsung ke tempat penelitian.

4. Kearsipan

Suatu metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

1.5.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pengembangan website ini penulis menggunakan Framework CakePHP. Metode pengembangan yang digunakan meliputi :



1. Analisa sistem

- a) Menentukan masalah utama dalam lingkup kegiatan
- b) Mengumpulkan fakta yang berhubungan dengan masalah
- c) Menganalisa fakta – fakta

2. Perancangan sistem

- a) Pemeriksaan kebutuhan
- b) Menentukan alur data
- c) Desain sistem

3. Implementasi sistem

- a) Pemeriksaan desain
- b) *Coding* website
- c) *Testing* website

Selanjutnya diolah berdasarkan analisis dan konsep pemikiran serta teori – teori yang didapat selama bangku perkuliahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam sistematika penulisan skripsi ini penulis menyusun dan membagi ke dalam 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Menguraikan tentang latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Berisi tentang dasar teori yang penulis gunakan dalam pengajuan penelitian terdiri dari konsep sistem informasi, HTML, PHP, tinjauan perangkat lunak. Dan juga membahas tentang aplikasi-aplikasi pendukung yang digunakan dalam perancangan databasenya.

BAB III: TINJAUAN UMUM

Memberikan penjelasan tentang gambaran umum CV. AntBee Production.

BAB IV: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berisi penjelasan tentang sistem yang diusulkan meliputi analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, rancangan sistem,

BAB V : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang implementasi rancangan sistem dari halaman web.

BAB VI: PENUTUP

Berisi kesimpulan dari pembahasan secara menyeluruh dari pembuatan aplikasi ini, serta beberapa saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.

DAFTAR PUSTAKA

Pada Bab ini berisi tentang literatur - literatur yang digunakan dalam pembuatan skripsi ini.