

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Teknologi informasi salah satu teknologi yang berkembang cepat pada saat ini penggunaan alat bantu komputer sebagai salah satu sarana penunjang dalam sistem informasi dapat memberikan hasil lebih baik dan akurat untuk output sebuah sistem, tentu bila sistem didalamnya telah berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diinginkan oleh user. Dan syarat untuk membangun sistem informasi yang baik yaitu adanya kecepatan dan keakuratan untuk memperoleh informasi yang dibutuhkan. Komputer adalah suatu alat yang dapat menyimpan data, mengolah data, dan memberikan informasi yang diinginkan secara tepat dan akurat yang berguna bagi perusahaan untuk kemajuan usahanya.

Toko Enjoy Motor salah satu badan usaha yang bergerak dalam bidang penjualan sparepart kendaraan bermotor. Salah satu masalah dalam sistem penjualan pada Toko Enjoy Motor adalah lambatnya pencarian stok barang dan pendataan transaksi serta rekap laporan transaksi yang sudah terjadi, karena masih dilakukan secara manual dengan menggunakan nota sebagai bukti transaksi dan pencarian stok dilakukan dengan melihat stok yang ada digudang saat ini sehingga memungkinkan adanya kesalahan ketika melihat stok yang tersedia digudang. Selain itu seringkali laporan manual hasil transaksi hilang karena hanya berupa lembaran kertas dan tidak ada backup data transaksi yang sudah terjadi.

Maka dari itu diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat membantu pendataan penjualan sparepart kendaraan bermotor pada Toko Enjoy Motor Lampung sehingga informasi mengenai penjualan yang sudah terjadi maupun stok barang lebih akurat dan cepat dalam penyajiannya.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang penulis tuangkan dalam judul “Sistem Informasi Penjualan Sparepart Kendaraan Bermotor pada Toko Enjoy Motor Lampung”.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang masalah diatas, dapat diambil suatu rumusan masalah **“Bagaimana membangun sebuah sistem informasi penjualan sparepart kendaraan bermotor pada Toko Enjoy Motor Lampung?”**.

1.3 Batasan Masalah

Pada skripsi ini penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Tidak membahas keamanan data .
2. Tidak membahas backup data ketika mati listrik .
3. Tidak membahas proses selain pendataan barang dan transaksi jual beli .
4. Software yang digunakan : Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 .

1.4 Tujuan Penelitian

Dari rumusan masalah diatas, dapat diambil suatu tujuan penelitian untuk Membuat Sistem Informasi Penjualan pada Toko Enjoy Motor Lampung .

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian adalah:

1. Mempermudah pekerjaan pada Toko Enjoy Motor Lampung dalam hal pencarian stok barang sparepart yang tersedia.
2. Menghasilkan laporan penjualan yang akurat dan cepat.
3. Membantu pihak Toko Enjoy Motor Lampung dalam pengolahan data secara terkomputerisasi.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang saya lakukan adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara

Melakukan tanya jawab pada pihak yang berkepentingan agar penelitian yang dilakukan sesuai dengan masalah yang terjadi serta mengumpulkan data-data yang dibutuhkan untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang sering terjadi pada Toko Enjoy Motot tersebut.

- b. Melakukan observasi dengan melihat dokumen-dokumen dan meninjau langsung bagaimana cara kerja dalam sebuah Toko Enjoy

Motor sehingga diperoleh data yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

c. Studi Pustaka

Mengumpulkan data dengan cara mencari referensi-referensi serta literature untuk membantu dalam mengumpulkan informasi serta dapat menjadi bahan acuan dalam penyelesaian penelitian ini.

2. Metode Pengembangan Sistem (SDLC) *Systems Development Life Cycle*

a. Analisis

Menganalisis masalah yang ada di sistem lama dan menganalisa kebutuhan di sistem baru.

b. Desain

Merancang flowchart, DFD, ERD, struktur basis data dan desain interface.

c. Implementasi

Melakukan implementasi dari hasil perancangan sistem.

d. Uji sistem

Menguji hasil implementasi dengan blackbox testing dan whitebox testing.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk membahas permasalahan yang telah disampaikan di atas dalam tugas akhir ini dibuat sistematika penelitian. Adapun sistematika penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan : Latar belakang, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Sistematika Penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang pengertian sistem, klasifikasi sistem, karakteristik system, pengertian informasi, pengertian sistem informasi, komponen sistem informasi, elemen-elemen pendukung sistem, flowchart, dfd, konsep dasar basis data, dan perangkat lunak yang digunakan adalah Visual Basic 6.0 dan SQL Server 2000 sebagai database.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi hasil analisis terhadap sistem lama di Toko Enjoy Motor Lampung dan perancangan sistem baru yang diusulkan dan gambaran objeknya.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil penerapan atau implementasi dari perancangan yang telah diusulkan dan pembahasan hasil implementasi tersebut.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dari pembahasan pada bab-bab sebelumnya dan beberapa saran yang diharapkan bermanfaat sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan nantinya.

DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang sumber buku dan alamat url yang digunakan dalam proses penyusunan laporan penelitian.

