

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah penulis selesai menyusun skripsi tentang aplikasi multimedia sebagai media pembelajaran untuk anak hiperaktif ini, maka penulis mengambil kesimpulan :

- Dibuat sebuah aplikasi multimedia dengan menggunakan software Adobe Photoshop 7.0 dan Macromedia Directore MX sebagai sarana pembelajaran yang berbentuk media permainan yang sudah dikenal oleh anak-anak yaitu PaintBox sebagai media untuk menggambar dan mewarnai serta Puzzle sebagai media menyusun keping puzzle. Untuk memainkannya, hanya menggunakan Mouse.
- Menggunakan Sajian teks Bahasa Inggris yang sederhana dan mudah dimengerti. Untuk kepingan puzzle menggunakan gambar-gambar yang sering dilihat oleh anak-anak. Selain itu juga diiringi oleh lagu anak-anak. Dengan tampilan yang minimalis dan warna-warna yang soft dan dingin, sedikitnya bisa membantu anak-anak hiperaktif untuk lebih konsentrasi saat memainkan aplikasi ini.
- Aplikasi multimedia ini di kemas dalam 1 CD Interaktif, sehingga resiko kepingan puzzle tercecer atau hilang dan resiko kertas gambar kotor , terlipat, dan sobek serta pensil warna yang tidak lengkap dapat dihindari.

- Pada Permainan Puzzle hanya terdiri empat keping saja dengan gambar yang tidak rumit dan dilengkapi dengan contoh gambar, sehingga anak-anak tidak rumit saat menyusunnya.
- Aplikasi multimedia yang dibuat menyediakan menu-menu dan menggunakan icon-icon yang sederhana dan menarik, sehingga anak-anak hiperaktif tidak kesulitan dalam memahami maksud dari tombol.
- Sistem Multimedia ini digunakan sebagai pendamping dari sistem lama.
- Aplikasi multimedia dapat menyajikan informasi dengan lebih baik dibandingkan permainan manual seperti susunan puzzle, susunan balok, bola keranjang, menggambar dan lain-lain.
- Aplikasi ini membuat anak-anak mengenal teknologi informasi.

5.2 Saran – saran

- Dalam memainkan aplikasi ini, sebaiknya anak didampingi terlebih dahulu, hingga anak-anak paham dengan fungsi dari icon-icon yang ada.
- Jangka waktu panjang, perlu adanya inovasi pada tampilan, agar anak-anak hiperaktif tidak bosan.
- Perlu adanya penambahan lagu dan jenis puzzle. Untuk sound sebaiknya diberi fasilitas volume.
- Proses peng-update-tan sebaiknya dilakukan berkala, seiring dengan kemajuan teknologi.