

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan penjelasan dari bab sebelumnya hingga akhir dari aplikasi Sistem Drawing Pertandingan Berbasis Web maka dapat disimpulkan :

1. Aplikasi berbasis web ini dibangun melalui tahap analisis yaitu dengan menggunakan analisis kebutuhan dan analisis kelayakan, setelah itu tahap perancangan mulai dari rancangan database, dan rancangan antar muka.
2. Aplikasi sistem drawing pertandingan berbasis web ini memiliki fitur-fitur pengundian secara random dan dapat memposting berita/event.

#### **5.2 Saran**

Demikian beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

1. Pembangunan web ini masih bisa dibuat semenarik mungkin dan dikembangkan lebih lanjut terutama dalam tampilan (*interface*) sistemnya.
2. Dari segi yang disajikan mungkin belum sepenuhnya sempurna, oleh karena itu, ada baiknya dengan menambah beberapa informasi-informasi yang lebih lengkap.
3. Dari segi aplikasi sistem drawing pertandingan yang belum sepenuhnya sempurna dan masih ada kekurangannya, ada baiknya bisa dikembangkan lebih lanjut lagi terutama dalam proses drawing pertandingan dan tampilan drawing pertandingan.

4. Menambahkan fitur-fitur sistem pada pengembangan aplikasi drawing pertandingan selanjutnya.

Demikian beberapa saran yang dapat dipergunakan sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan aplikasi pada penelitian selanjutnya.

