

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN PADA TAMAN
KANAK-KANAK DHARMA WANITA 1 KUWU PURWODADI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika

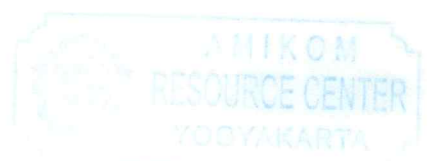


disusun oleh

Yuda Nur Hidayat

06.11.1108

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**



PERSETUJUAN

SKRIPSI

**SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN PADA TAMAN
KANAK-KANAK DHARMA WANITA 1 KUWU PURWODADI**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yuda Nur Hidayat

06.11.1108

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 April 2012

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK. 190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KEUANGAN PADA TAMAN KANAK-KANAK DHARMA WANITA 1 KUWU PURWODADI

yang dipersembahkan dan disusun oleh

Yuda Nur Hidayat
06.11.1108

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Februari 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

Joko Dwi Santoso, M.Kom
NIK. 190302181



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 28 Februari 2013



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

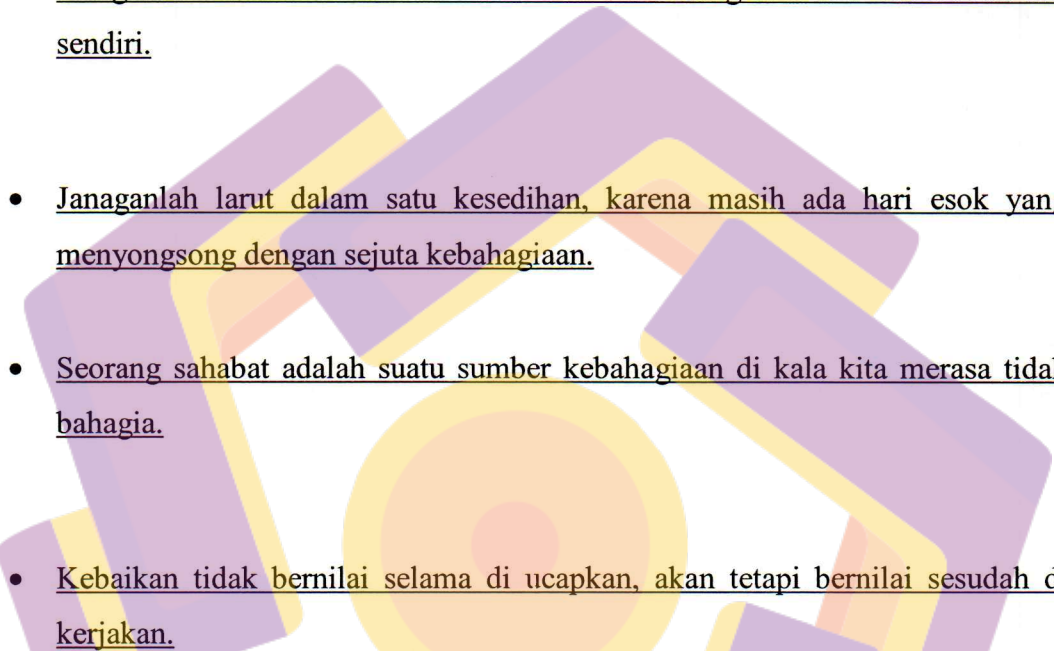
Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah di ajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis di acu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 Februari 2013

Yuda Nur Hidayat

NIM : 06.11.1108

MOTTO

- Sabar dalam mengatasi masalah dan kesulitan, serta bertindak bijaksana dalam mengatasinya, adalah sesuatu yang utama.
 - Manusia tak selamanya benar dan tak selamanya salah, kecuali ia yang selalu mengoreksi diri dan membenarkan kebenaran orang lain atas kekeliruan diri sendiri.
 - Janaganlah larut dalam satu kesedihan, karena masih ada hari esok yang menyongsong dengan sejuta kebahagiaan.
 - Seorang sahabat adalah suatu sumber kebahagiaan di kala kita merasa tidak bahagia.
 - Kebaikan tidak bernilai selama di ucapkan, akan tetapi bernilai sesudah di kerjakan.
- 

PERSEMBAHAN

- *Terima kasih saya panjatkan kepada Allah SWT yang sudah menghantarkanku sampai sejauh ini, Rahmat dan Karunia-Mu tiada batasnya.*
- *Serta Nabi Muhammad SAW yang menjadi panutan hidupku, yang telah menghantarkan kita dari zaman Jahiliah ke zaman yang terang benerang seperti sekarang ini.*
- *Terima kasih buat keluargaku, Bapak, Ibu, Kakak, dan Adik ku tercinta, kalian harta yang paling berharga dalam hidupku, tanpa kalian aku tidak bisa seperti ini.*
- *Terima kasih buat kekasih ku tercinta (dek.viq) yang selalu memberikan semangat buat aku untuk menjalani dan menyelesaikan semua ini, dengan selalu bersabar dan berusaha.*
- *Terima kasih kepada Bapak M. Suyanto selaku ketua AMIKOM beserta dosen-dosen pengajar dan staff AMIKOM, Saya doakan AMIKOM menjadi Perguruan Tinggi Komputer Terbaik Dunia.*
- *Terima kasih kepada Dosen Pembimbingku Ibu Krisnawati, S.Si, MT. Ibu dosen yang telah sabar selama ini dalam membimbing saya, sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini.*
- *Thanks buat semua orang yang sudah mendukung dan mendo'akan ku, Puput (Gory), Agus, Adi (Jabrix), Koko, Toto, Angga, Ribut, Anang (Sejuk) dan teman-teman kontrakan ku, terima kasih buat semangat dan dukungan kalian, saya doakan supaya kalian sukses semua.Amin*

-----Terima Kasih-----

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Alhamdulillah puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat dan anugerah kepada setiap hamba-hambanya yang beriman dan berikhtiar. Shalawat serta salam juga tidak lupa penulis kirimkan kepada junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW yang telah memberikan teladan mulia dalam menuntun ummatnya.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK “AMIKOM”. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Ibu Siti Nur Laili selaku Kepala sekolah Taman kanak-kanak Dharma Wanita 1 Kuwu Purwodadi, yang telah mempercayakan dan mengizinkan kepada penulis untuk mengambail data untuk laporan skripsi ini.

5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Ayah dan Ibu tercinta yang selalu memberi doa restunya.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materiil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.

Yogyakarta, 28 Februari 2013

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar Sistem	8
2.1.1 Elemen Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.2.1 Kualitas Informasi	10
2.2.2 Siklus Informasi	11
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	12
2.3.2 Peranan Sistem Informasi	13

2.3.3 Manfaat Sistem Informasi	14
2.4 Konsep Arsitektur Sistem	14
2.5 Konsep Permodelan Sistem	15
2.5.1 Flowchart	15
2.5.2 Data Flow Diagram	17
2.6 Konsep Dasar Basis Data	18
2.7 Konsep Administrasi Sekolah	20
2.7.1 Pengertian Administrasi Sekolah	20
2.7.2 Ruang Lingkup Administrasi Sekolah	21
2.8 SDLC	22
2.9 Perangkat Lunak	25
2.9.1 Sistem Operasi	25
2.9.2 Microsoft Visual Basic 6.0	25
2.9.3 Komponen Visual Basic 6.0	26
2.9.4 Kelebihan Visual Basic 6.0	30
2.9.5 XAMPP	31
2.9.6 MySQL Connector ODBC	32
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1 Tinjauan Umum	33
3.1.1 Gambaran Umum TK DHARMA WANITA 1 KUWU PURWODADI	33
3.1.2 Letak Sekolah	33
3.2 Analisis Sistem	34
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	35
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	42
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	47
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	48
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi	49
3.2.3.2 Kelayakan Hukum	50
3.2.3.3 Kelayakan Oprasional	50

3.2.3.4 Kelayakan Ekonomi	51
3.2.4 Analisis Biaya dan Manfaat	53
3.2.4.1 Metode Analisis Biaya dan Manfaat	56
3.2.4.2 Metode Periode Pengembalian	56
3.2.4.3 Metode Pengembalian Investasi	57
3.2.4.4 Metode Nilai Sekarang Bersih	58
3.3 Perancangan Sistem	59
3.3.1 Perancangan Proses	60
3.3.2 Flowchart Sistem Yang Diusulkan	60
3.3.3 Data Flow Diagram	62
3.4 Perancangan Secara Rinci.....	63
3.4.1 Rancangan Basis Data	63
3.4.1.1 Normalisasi	63
3.4.1.1.1 Normalisasi Bentuk Pertama	65
3.4.1.1.2 Normalisasi Bentuk Kedua	66
3.4.1.1.3 Normalisasi Bentuk Ketiga	67
3.4.2 Hubungan Antar File	68
3.4.3 Sistem Perancangan Database	68
3.4.4 Rancangan Input dan Output	75
3.4.4.1 Rancangan Input	75
3.4.4.2 Rancangan Output	83
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 Pengertian Implementasi	86
4.1.1 Pembuatan Database	86
4.1.2 Pembahasan Program	98
4.1.2.1 File	98
4.1.2.2 Master Data	99
4.1.2.3 Pembayaran	100
4.1.2.4 Laporan	100
4.1.2.5 Peralatan	100
4.1.2.6 Bantuan	101

4.1.3 Pengetesan Program	101
4.2 Manual Program	110
4.2.1 Form Login	110
4.2.2 Form Menu Utama	111
4.2.3 Form Data Murid	112
4.2.4 Form Data Orang Tua Murid	114
4.2.5 Form Data Wali Murid	116
4.2.6 Form Data Pegawai	117
4.2.7 Form Data Kelas	119
4.2.8 Form Data Jabatan	120
4.2.9 Form Data Jenis Pembayaran	121
4.2.10 Form Data Tahun Ajaran	122
4.2.11 Form Data Uraian Pembayaran	123
4.2.12 Form Data Pembayaran SPP Murid	124
4.2.13 Laporan Data Murid	125
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	126
5.2 Saran	127
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

<i>Tabel 3.1.</i> Hasil Analisis Kinerja.....	36
<i>Tabel 3.2.</i> Hasil Analisis Informasi	37
<i>Tabel 3.3.</i> Hasil Analisis Ekonomi	38
<i>Tabel 3.4.</i> Hasil Analisis Kontrol	39
<i>Tabel 3.5.</i> Hasil Analisis Efisiensi.....	40
<i>Tabel 3.6.</i> Hasil Analisis Pelayanan	41
<i>Tabel 3.7.</i> Spesifikasi Perangkat Keras.....	52
<i>Tabel 3.8.</i> Biaya Pengadaan Perangkat Lunak	52
<i>Tabel 3.9.</i> Rincian Biaya dan Manfaat	55
<i>Tabel 3.10.</i> Bentuk Tidak Normal	64
<i>Tabel 3.11.</i> Normalisasi Bentuk Pertama	65
<i>Tabel 3.12.</i> Normalisasi Bentuk Kedua	66
<i>Tabel 3.13.</i> Normalisasi Bentuk Ketiga	67
<i>Tabel 3.14.</i> Tabel Murid	69
<i>Tabel 3.15.</i> Tabel Orang Tua Murid	70
<i>Tabel 3.16.</i> Tabel Wali Murid	71
<i>Tabel 3.17.</i> Tabel Jabatan	71
<i>Tabel 3.18.</i> Tabel Pegawai	71
<i>Tabel 3.19.</i> Tabel Kelas	72
<i>Tabel 3.20.</i> Tabel Jenis Pembayaran	72
<i>Tabel 3.21.</i> Tabel Pembayaran	73
<i>Tabel 3.22.</i> Tabel Detail Pembayaran	73
<i>Tabel 3.23.</i> Tabel Tahun Ajaran	74
<i>Tabel 3.24.</i> Tabel Uraian Bayar	74
<i>Tabel 3.25.</i> Tabel Pengguna	75

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1.</i> Siklus Informasi	11
<i>Gambar 2.2.</i> Contoh SDLC Waterfall	23
<i>Gambar 2.3.</i> Lingkungan Visual Basic 6.0	26
<i>Gambar 2.4.</i> Control Menu	27
<i>Gambar 2.5.</i> Menu	27
<i>Gambar 2.6.</i> Toolbar	27
<i>Gambar 2.7.</i> Form Window	28
<i>Gambar 2.8.</i> Toolbox	28
<i>Gambar 2.9.</i> Project Explorer	29
<i>Gambar 2.10.</i> Jendela Properties	29
<i>Gambar 2.11.</i> Form Layout Window	30
<i>Gambar 2.12.</i> Jendela Code	30
<i>Gambar 2.13.</i> Control Panel XAMPP	32
<i>Gambar 3.1.</i> Denah Lokasi	34
<i>Gambar 3.2.</i> Flowchart	61
<i>Gambar 3.3.</i> Diagram Konteks	61
<i>Gambar 3.4.</i> DFD Level 1	62
<i>Gambar 3.5.</i> Hubungan Antar File	68
<i>Gambar 3.6.</i> Rancangan Input Menu Login	75
<i>Gambar 3.7.</i> Rancangan Input Data Murid (Tab Data Murid)	76
<i>Gambar 3.8.</i> Rancangan Input Data Murid (Tab Data Biodata)	76
<i>Gambar 3.9.</i> Rancangan Input Data Murid (Tab Ortu & Wali)	77
<i>Gambar 3.10.</i> Rancangan Input Data Orang Tua Murid (Tab Id)	77
<i>Gambar 3.11.</i> Rancangan Input Data Orang Tua Murid (Tab Ayah)	78
<i>Gambar 3.12.</i> Rancangan Input Data Orang Tua Murid (Tab Ibu)	78
<i>Gambar 3.13.</i> Rancangan Input Data Wali Murid (Tab Data Murid)	79
<i>Gambar 3.14.</i> Rancangan Input Data Wali Murid (Tab Data Wali)	79
<i>Gambar 3.15.</i> Rancangan Input Data Pegawai (Tab Data Pegawai)	80
<i>Gambar 3.16.</i> Rancangan Input Data Kelas	80

<i>Gambar 3.17.</i> Rancangan Input Data Jabatan	81
<i>Gambar 3.18.</i> Rancangan Input Data Jenis Pembayaran	81
<i>Gambar 3.19.</i> Rancangan Input Data Tahun Ajaran	82
<i>Gambar 3.20.</i> Rancangan Input Data Uraian Pembayaran	82
<i>Gambar 3.21.</i> Rancangan Input Data Pembayaran SPP	83
<i>Gambar 3.22.</i> Rancangan Output Laporan Data Murid	84
<i>Gambar 3.23.</i> Rancangan Output Laporan Data Pembayaran SPP Murid	84
<i>Gambar 3.24.</i> Rancangan Output Laporan Data Tunggakan Pembayaran SPP Murid	85
<i>Gambar 3.25.</i> Rancangan Output Nota Pembayaran Infaq Siswa	85
<i>Gambar 4.1.</i> XAMPP Control Panel	87
<i>Gambar 4.2.</i> Tampilan XAMPP	87
<i>Gambar 4.3.</i> Pembuatan Database Baru	88
<i>Gambar 4.4.</i> Tabel Pengguna	89
<i>Gambar 4.5.</i> Tabel Murid	90
<i>Gambar 4.6.</i> Tabel Orang Tua Murid	91
<i>Gambar 4.7.</i> Tabel Wali Murid	92
<i>Gambar 4.8.</i> Tabel Pegawai	93
<i>Gambar 4.9.</i> Tabel Jabatan	93
<i>Gambar 4.10.</i> Tabel Kelas	94
<i>Gambar 4.11.</i> Tabel Tahun Ajaran	95
<i>Gambar 4.12.</i> Tabel Jenis Pembayaran	95
<i>Gambar 4.13.</i> Tabel Uraian Pembayaran	96
<i>Gambar 4.14.</i> Tabel Pembayaran	97
<i>Gambar 4.15.</i> Tabel Detail Pembayaran	98
<i>Gambar 4.16.</i> Password Salah	101
<i>Gambar 4.17.</i> Contoh Kesalahan Penulisan	102
<i>Gambar 4.18.</i> Contoh Kesalahan Sewaktu Proses	106
<i>Gambar 4.19.</i> Form Login	109
<i>Gambar 4.21.</i> Pesan Username Salah	109
<i>Gambar 4.22.</i> Pesan Password Salah	110

<i>Gambar 4.23.</i> Form Menu Utama	111
<i>Gambar 4.24.</i> Form Data Siswa (Tab Data Murid)	111
<i>Gambar 4.25.</i> Form Data Siswa (Tab Data Biodata).....	112
<i>Gambar 4.26.</i> Form Data Siswa (Tab Data Ortu & Wali).....	113
<i>Gambar 4.27.</i> Form Data Ortu Murid (Tab Id Ortu)	113
<i>Gambar 4.28.</i> Form Data Ortu Murid (Tab Id Ayah)	114
<i>Gambar 4.29.</i> Form Data Ortu Murid (Tab Id Ibu)	115
<i>Gambar 4.30.</i> Form Data Wali Murid (Tab Id Wali)	115
<i>Gambar 4.31.</i> Form Data Wali Murid (Tab Wali).....	116
<i>Gambar 4.32.</i> Form Data Pegawai	117
<i>Gambar 4.33.</i> Form Data Kelas	118
<i>Gambar 4.34.</i> Form Data Jabatan	119
<i>Gambar 4.35.</i> Form Data Jenis Pembayaran	120
<i>Gambar 4.36.</i> Form Data Tahun Ajaran	121
<i>Gambar 4.37.</i> Form Data Uraian Pembayaran	123
<i>Gambar 4.38.</i> Form Data Pembayaran SPP Murid	123
<i>Gambar 4.39.</i> Laporan Data Tunggalan Pembayaran SPP Murid	124
<i>Gambar 4.40.</i> Nota Pembayaran SPP Murid	125

INTISARI

Sekolah sebagai salah satu bentuk organisasi memerlukan pengadministrasian yang efektif dan efisien, yaitu berorientasi pada tujuan penggunaan semua sumber daya serta mekanisme pengelolaan sekolah. Salah satu fungsi administrasi sekolah adalah pengelolaan data siswa, guru dan karyawan.

Dalam pengelolaan kebanyakan sekolah masih menggunakan sistem pemrosesan manual maupun sistem pemrosesan berkas yang masih memiliki banyak kekurangan. Demikian juga yang terjadi di **TAMAN KANAK - KANAK DHARMA WANITA 1 KUUU PURWODADI** yang masih menggunakan sistem pemrosesan manual dalam pengelolaan data sekolah. Dengan memanfaatkan software komputer sebagai salah satu penemuan yang dapat mengelola data-data sekolah dengan lebih mudah yaitu dengan membuat basis data sekolah. Dalam kegiatan ini mencakup dua permasalahan, pertama bagaimana perancangan program basis data murid, guru dan karyawan di sekolah tersebut, kedua Bagaimana cara atau proses kerja program sehingga dapat menghasilkan program basis data murid, guru dan bendahara sekolah dengan menggunakan software Microsoft visual basic 6.0. Tujuan dari kegiatan ini untuk merancang dan menerapkan cara kerja program, sehingga terbentuk sebuah program yang berguna bagi pihak sekolah.

Hasil metode observasi dalam kegiatan ini terbuatnya program basis data murid, guru dan bendahara sekolah di Taman kanak-kanak Dharma Wanita 1 Kuwu Purwodadi, sehingga dapat mempermudah pengelolaan data di sekolah. Berdasarkan hasil kegiatan diatas disarankan kepada pihak sekolah supaya menggunakan sistem teknologi komputer untuk keefektifan dan kecepatan dalam melakukan kegiatan, serta untuk dapat meningkatkan kualitas pengelolaan administrasi sekolah.

Kata Kunci: Sekolah, Administrasi, Basis Data, Komputer, Software

ABSTRACT

Schools as a form of organization requires an effective and efficient administration, the goal-oriented use of all the resources and mechanisms for school management. One function of the school administration is the management of student data, teachers and employees.

In the management of most schools still use manual processing system and file processing system still has many shortcomings. The same thing happens in kindergarten - kindergarten DHARMA WOMAN 1 KUWU Purwodadi still using manual processing system in the management of school data. By utilizing computer software as one of the discoveries that can manage school data more easily is to create a data base school. In this activity covers two issues, first how to design a database program students, teachers and employees in the sekolah, second or How does the program work processes so as to produce a program database of students, teachers and school treasurer by using Microsoft Visual Basic 6.0 software. The purpose of this activity is to design and implement the workings of the program, thus forming a useful program for the school.

The results of observational methods in this activity terbuatnya database program students, teachers and school treasurer in kindergarten Dharma Wanita 1 Kuwu Purwodadi, so as to facilitate data management in schools. Based on the above activity suggested that the school system uses computer technology for effectiveness and speed in performing activities, as well as to improve the quality of the school administration.

Keywords : *Education, Administration, Database, Computer, Software*