

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI UMKM DI KELURAHAN  
GIWANGAN BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Insanul Murtaql**

**16.12.9280**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI UMKM DI KELURAHAN  
GIWANGAN BERBASIS WEBSITE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai gelar Sarjana  
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

**Insanul Murtaql**

**16.12.9280**

**PROGRAM SARJANA  
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2020**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI UMKM DI KELURAHAN  
GIWANGAN BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Insanul Murtaql**

**16.12.9280**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 7 Juli 2020

**Dosen Pembimbing,**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**

**NIK. 190302215**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI UMKM DI KELURAHAN**  
**GIWANGAN BERBASIS WEBSITE**

yang dipersiapkan dan disusun oleh  
**Insanul Murtaql**  
**16.12.9280**  
telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Juli 2020

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Rum Mohamad Andri Kr, Ir, M.Kom**  
**NIK. 190302011**

**Ali Mustopa, M.Kom**  
**NIK. 190302192**

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
**NIK. 190302215**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 18 Agustus 2020

**DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**Krisnawati, S.Si, M.T.**  
**NIK. 190302038**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

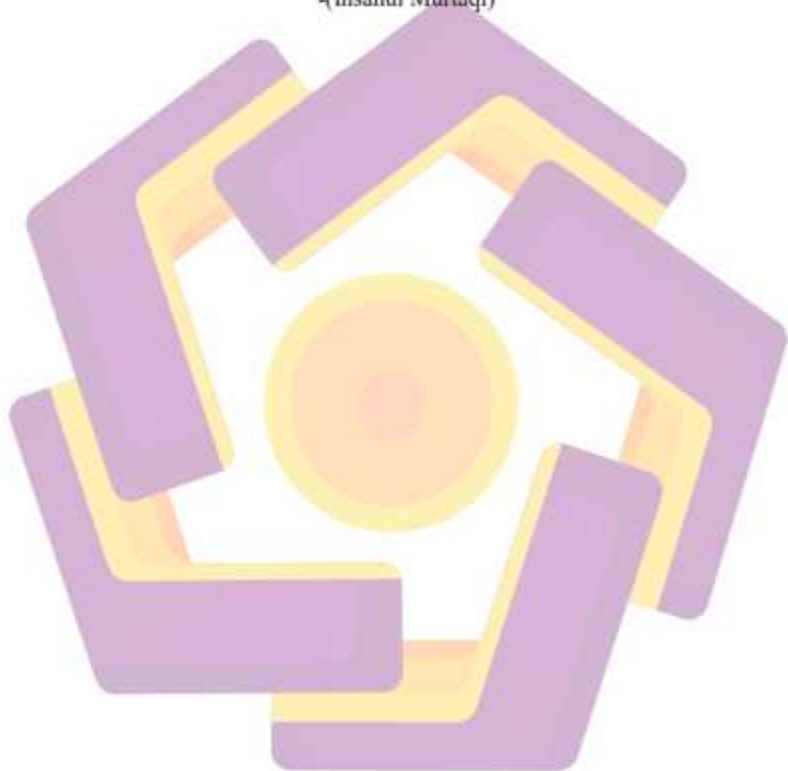
Yogyakarta, 19 Agustus 2020

  
PUSKOP  
KEMENTERIAN  
PENDIDIKAN DAN  
KEMASYARAKATAN  
6000  
INSANIL MURTAJI  
Insanul Murtaji  
NIM. 16.12.9280

## MOTTO

"Kenali dirimu sendiri dan peganglah prinsipmu, jalani hidupmu dengan santai dan tetap bekerja keras"

-(Insanul Murtaqi)

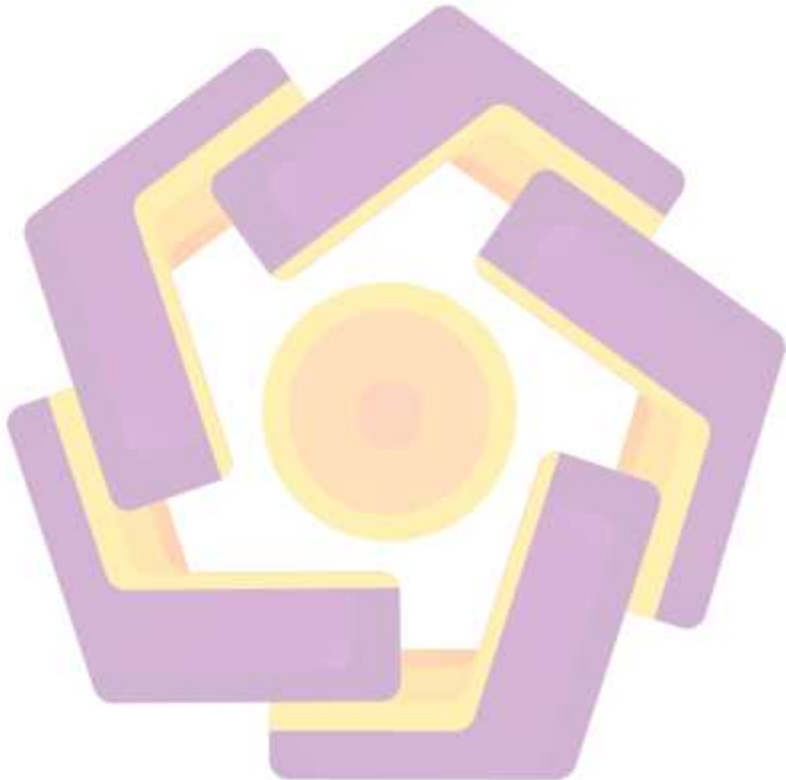


## PERSEMBAHAN

1. Pertama tama puji syukur kepada Allah SWT atas kemurahan, pertolongan, petunjuk dan ridho-Nya dapat terselesaikannya skripsi ini dengan baik dan lancar.
2. Kepada kedua orangtua saya bapak dan ibu yang selalu memberikan ku ketenangan, kenyamanan, motivasi, doa terbaik dan menyisihkan finansial nya, sehingga aku bisa menyelesaikan studi ku.
3. Kepada teman baikkku Bintang Yoga Pamungkas yang sangat baik sekali kepada saya senantiasa membantu menyelesaikan skripsi dari belum menemukan judul sampe akhir yaitu yudisium. Tanpa inspirasi, dorongan, dan dukungan yang telah berikan kepada saya, saya mungkin bukan apa-apa saat ini. Jasamu tidak akan terlupakan dan semoga Allah akan membalas kebaikanmu mas bin.
4. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan masukan serta bimbingan positif dalam menyelesaikan karya ini. Terimakasih
5. Teman-teman 16-SISI-05 untuk memori indah yang pernah kita rajut bersama selama perkuliahan. Terimakasih atas bantuan dan ilmu yang pernah kalian bagi.
6. Temanku Arsodo Setyo Cahyo yang telah memberikan motivasi dan dao doanya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
7. Teman-teman Kontrakan 'Mabes' (Raka, Deri, Ersad, Harto, Bintang, Renaldi, dan Om Jem) untuk semua kenangan selama 2 tahun ini menjadi partner untuk menuntut ilmu bersama, sambat bersama, push rank bersama walaupun kalah terus.

8. Temanku Azis Maulana yang telah memberi semangat dan menemaniku saat masa masa sulit dikosan saat memperjuangkan skripsi. Terimakasih karena telah menemaniku dijogja dan selalu support.

9. Kelurahan Giwangan yang telah bersedia menjadikan objek skripsi saya.





## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis persembahkan untuk Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pembuatan Sistem Informasi UMKM di Kelurahan Giwangan Berbasis Website” ini sesuai dengan waktu yang diharapkan. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa Universitas AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-I dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer. Penulis sangat menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini sangat jauh dari kesempurnaan. Walaupun sangat sederhana, tanpa bantuan dari berbagai pihak pastinya penulis akan mengalami berbagai macam kesulitan. Oleh karena itu dalam kesempatan ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

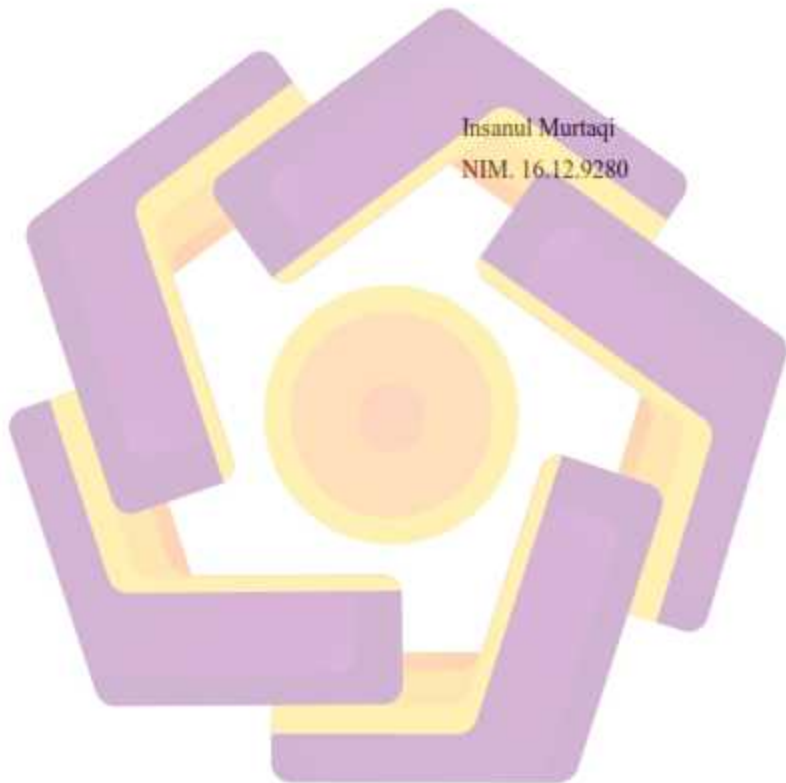
1. M. Suyanto, Prof., Dr., MM. selaku Rektor Universitas Amikom Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si., M.T. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta
3. Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom selaku dosen pembimbing.
4. Bapak dan Ibu Dosen Universitas Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah
5. Kedua orang tua dan saudara-saudara yang selalu mendukung penulis dalam segala hal
6. Teman-teman 16 SISI 05, satu angkatan, dan kakak-kakak tingkat yang telah memberikan dukungan selama penulis kuliah dan mengerjakan skripsi
7. Bapak Anggit Safrudin, A.Md selaku Kepala Kelurahan yang telah memberikan izin untuk melakukan penelitian, serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moral maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan skripsi ini masih banyak kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah

kesempurnaan skripsi ini. Namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 19 Agustus 2020

Insanul Murtaqi  
NIM. 16.12.9280



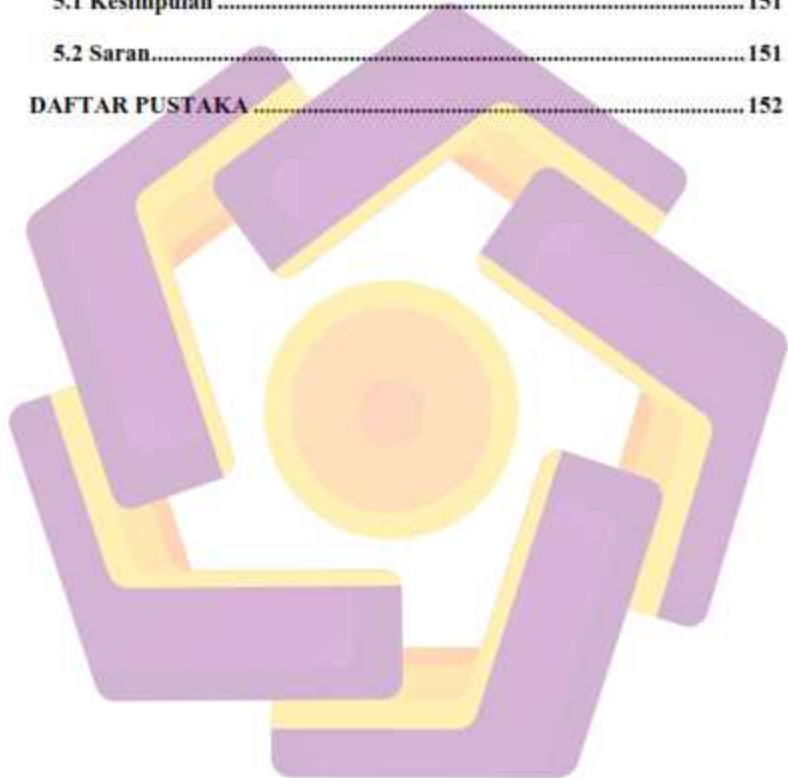
## DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvii
<b>BAB I. PENDAHULUAN.....</b>	<b>22</b>
1.1 Latar Belakang Masalah.....	22
1.2 Rumusan Masalah.....	23
1.3 Batasan Masalah.....	23
1.4 Tujuan Penelitian.....	24
1.5 Manfaat Penelitian.....	24
1.6 Metode Penelitian.....	24
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	24
1.6.2 Metode Perancangan.....	25
1.6.3 Metode Pengujian.....	25
1.7 Sistematika Penulisan.....	25
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>27</b>
2.1 Tinjauan Pustaka.....	27
2.2 Definisi Sistem, Informasi, dan Sistem Informasi.....	29
2.2.1 Sistem.....	29
2.2.2 Informasi.....	29
2.2.3 Sistem Informasi.....	30
2.3 Karakteristik Sistem Informasi.....	30
2.3.1 Karakteristik Sistem.....	30
2.3.2 Karakteristik Informasi.....	32

2.3.3	Komponen Sistem Informasi.....	34
2.4	Konsep Analisis Sistem .....	36
2.4.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
2.4.2	Analisis Kelayakan Sistem .....	37
2.5	Konsep Basis Data .....	39
2.5.1	Pengertian Basis Data .....	39
2.5.2	Komponen Basis Data .....	39
2.5.3	MySQL .....	40
2.5.4	XAMPP .....	41
2.6	Konsep Pemodelan Sistem .....	41
2.6.1	Flowchart .....	41
2.6.2	ERD (Entity Relationship Diagram) .....	43
2.6.3	UML (Unified Modeling Language) .....	45
2.6.4	Use Case Diagram .....	46
2.6.5	Activity Diagram .....	48
2.6.6	Sequence Diagram .....	50
2.6.7	Class Diagram.....	51
2.7	Konsep Dasar Web.....	52
2.7.1	World Wide Web.....	52
2.7.2	Hypertext Markup Language (HTML).....	53
2.7.3	Cascading Style Sheet (CSS) .....	53
2.7.4	Hypertext Preprocessor (PHP).....	53
2.7.5	CodeIgniter.....	54
2.7.6	Web Browser .....	59
2.8	System Development Life Cycle (SDLC) .....	59

2.8.1 Tahapan-tahapan System Development Life Cycle (SDLC)....	59
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>63</b>
3.1 Deskripsi Perusahaan .....	63
3.1.1 Deskripsi Kelurahan Giwangan.....	63
3.1.2 Visi dan Misi Kelurahan Giwangan .....	63
3.1.3 Struktur Organisasi .....	64
3.2 Analisis Masalah.....	65
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	65
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	65
3.3.1 Kebutuhan Fungsional.....	65
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	68
3.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	70
3.4.1 Kelayakan Teknologi .....	70
3.4.2 Kelayakan Operasional.....	70
3.4.3 Kelayakan Hukum .....	71
3.4.4 Kelayakan Ekonomi.....	71
3.5 Perancangan Sistem .....	76
3.5.1 Flowchart Sistem (Bagian Allr) .....	76
3.5.2 UML (Unified Modeling Language).....	77
3.5.3 Perancangan Basis Data .....	100
3.5.4 Perancangan Antar Muka .....	107
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>114</b>
4.1 Implementasi Sistem .....	114
4.1.1 Pembuatan Database.....	114
4.1.2 Pembuatan Aplikasi .....	120

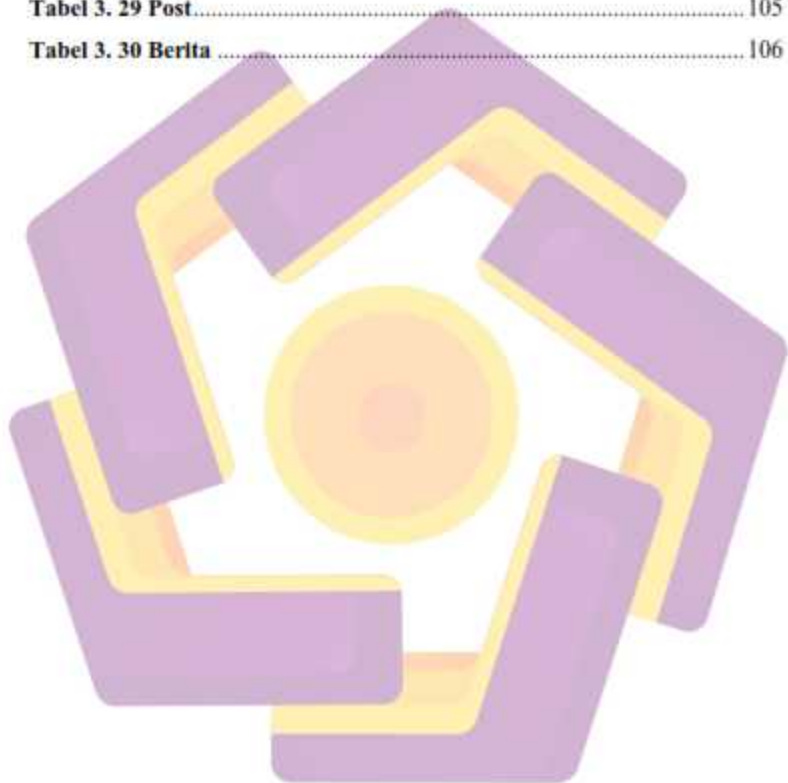
4.2 Pengujian Sistem .....	144
4.3 Pemeliharaan Sistem .....	150
4.4 Pembahasan .....	150
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>151</b>
5.1 Kesimpulan .....	151
5.2 Saran.....	151
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>152</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart.....	42
Tabel 2.2 Simbol Entity Relationship Diagram.....	43
Tabel 2.3 Simbol Use Case.....	47
Tabel 2.4 Simbol Activity Diagram.....	49
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	50
Tabel 2.6 Simbol Class Diagram.....	52
Tabel 3.1 Perangkat keras yang digunakan pada client.....	68
Tabel 3.2 Perangkat lunak yang digunakan pada client.....	69
Tabel 3.3 Perangkat lunak yang digunakan pada server.....	69
Tabel 3.4 Rincian Blaya.....	71
Tabel 3.5 Use Case Data Role.....	78
Tabel 3.6 Use Case Data Pegawai.....	78
Tabel 3.7 Use Case Data Menu.....	78
Tabel 3.8 Use Case Data Submenu.....	79
Tabel 3.9 Use Case Data UMKM.....	79
Tabel 3.10 Use Case Data Profil.....	79
Tabel 3.11 Use Case Data Produk.....	80
Tabel 3.12 Use Case Data Kategori.....	80
Tabel 3.13 Use Case Data Laporan.....	80
Tabel 3.14 Use Case Data Profil.....	81
Tabel 3.15 Use Case Data Produk.....	81
Tabel 3.16 Use Case Data Kategori.....	81
Tabel 3.17 Use Case Data Laporan.....	82
Tabel 3.18 Use Case Data Produk.....	82
Tabel 3.19 User.....	102
Tabel 3.20 User Role.....	102
Tabel 3.21 User Access Menu.....	103
Tabel 3.22 User Menu.....	103
Tabel 3.23 User Sub Menu.....	103

<b>Tabel 3. 24 User Token</b> .....	104
<b>Tabel 3. 25 Kategori</b> .....	104
<b>Tabel 3. 26 Produk</b> .....	104
<b>Tabel 3. 27 UMKM</b> .....	105
<b>Tabel 3. 28 Pemilik</b> .....	105
<b>Tabel 3. 29 Post</b> .....	105
<b>Tabel 3. 30 Berita</b> .....	106



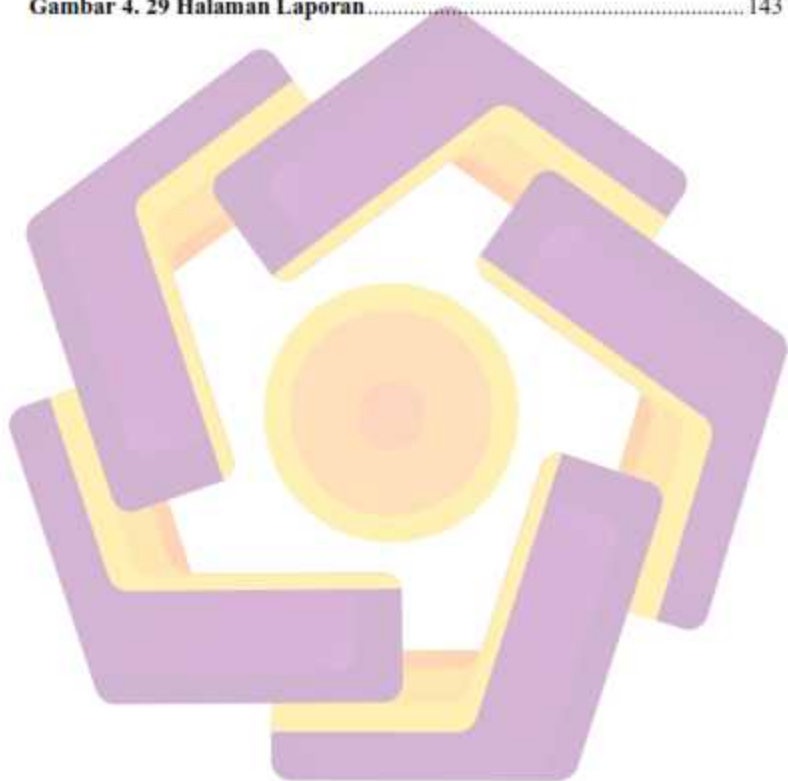


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Struktur Organisasi .....	64
Gambar 3.2 Flowchart Sistem (Bagian Allr) .....	76
Gambar 3.3 Use Case Diagram UMKM .....	77
Gambar 3.4 Activity Diagram Login Pegawai .....	83
Gambar 3.5 Activity Diagram Logout Pegawai .....	84
Gambar 3.6 Activity Diagram Edit Profil Pegawai .....	85
Gambar 3.7 Activity Diagram Data UMKM .....	86
Gambar 3.8 Activity Diagram Berita .....	87
Gambar 3.9 Activity Diagram Data Kategori .....	88
Gambar 3.10 Activity Diagram Data Menu .....	89
Gambar 3.11 Activity Diagram Sub Menu .....	90
Gambar 3.12 Activity Diagram Data Role .....	91
Gambar 3.13 Activity Diagram Laporan .....	92
Gambar 3.14 Sequence Diagram Login .....	93
Gambar 3.15 Sequence Diagram Logout .....	93
Gambar 3.16 Sequence Diagram Edit Profile .....	94
Gambar 3.17 Sequence Diagram Change Password .....	94
Gambar 3.18 Sequence Diagram Kategori .....	95
Gambar 3.19 Sequence Diagram Produk UMKM .....	96
Gambar 3.20 Sequence Diagram Role Menu .....	97
Gambar 3.21 Class Diagram Model .....	98
Gambar 3.22 Class Diagram Controller .....	100
Gambar 3.23 Entity Relationship Diagram .....	100
Gambar 3.24 Relasi Antar Tabel .....	101
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Login .....	107
Gambar 3.26 Rancangan Halaman Dashboard .....	108
Gambar 3.27 Rancangan Halaman Role .....	108
Gambar 3.28 Rancangan Halaman My Profile .....	109

<b>Gambar 3.29 Rancangan Halaman Edit Profile .....</b>	<b>109</b>
<b>Gambar 3.30 Rancangan Halaman Ganti Password .....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 3.31 Rancangan Halaman Menu Management .....</b>	<b>110</b>
<b>Gambar 3.32 Rancangan Halaman Sub Menu Management .....</b>	<b>111</b>
<b>Gambar 3.33 Rancangan Halaman Kategori .....</b>	<b>111</b>
<b>Gambar 3.34 Rancangan Halaman Laporan .....</b>	<b>112</b>
<b>Gambar 3.35 Rancangan Halaman Depan Pengunjung .....</b>	<b>113</b>
<b>Gambar 4.1 Pembuatan Database Sistem Informasi UMKM .....</b>	<b>114</b>
<b>Gambar 4.2 Tabel Berita .....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.3 Tabel Kategori .....</b>	<b>115</b>
<b>Gambar 4.4 Tabel User .....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.5 Tabel User Access Menu .....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.6 Tabel User Menu .....</b>	<b>116</b>
<b>Gambar 4.7 Tabel User Role .....</b>	<b>117</b>
<b>Gambar 4.8 Tabel User Sub Menu .....</b>	<b>117</b>
<b>Gambar 4.9 Tabel User Token .....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.10 Tabel Produk .....</b>	<b>118</b>
<b>Gambar 4.11 Tabel UMKM .....</b>	<b>119</b>
<b>Gambar 4.12 Halaman Utama .....</b>	<b>120</b>
<b>Gambar 4.13 Halaman Produk .....</b>	<b>122</b>
<b>Gambar 4.14 Halaman UMKM .....</b>	<b>123</b>
<b>Gambar 4.15 Halaman Berita .....</b>	<b>124</b>
<b>Gambar 4.16 Halaman Kontak .....</b>	<b>125</b>
<b>Gambar 4.17 Halaman Dashboard Admin .....</b>	<b>126</b>
<b>Gambar 4.18 Halaman Role .....</b>	<b>128</b>
<b>Gambar 4.19 Halaman Data User .....</b>	<b>129</b>
<b>Gambar 4.20 Halaman My Profile .....</b>	<b>130</b>
<b>Gambar 4.21 Halaman Edit Profile .....</b>	<b>131</b>
<b>Gambar 4.22 Halaman Ubah Password .....</b>	<b>132</b>
<b>Gambar 4.23 Halaman Menu Management .....</b>	<b>134</b>

<b>Gambar 4. 24 Halaman Submenu Management</b> .....	135
<b>Gambar 4. 25 Halaman Kategori</b> .....	137
<b>Gambar 4. 26 Halaman Berita</b> .....	139
<b>Gambar 4. 27 Halaman Produk</b> .....	140
<b>Gambar 4. 28 Halaman UMKM</b> .....	142
<b>Gambar 4. 29 Halaman Laporan</b> .....	143



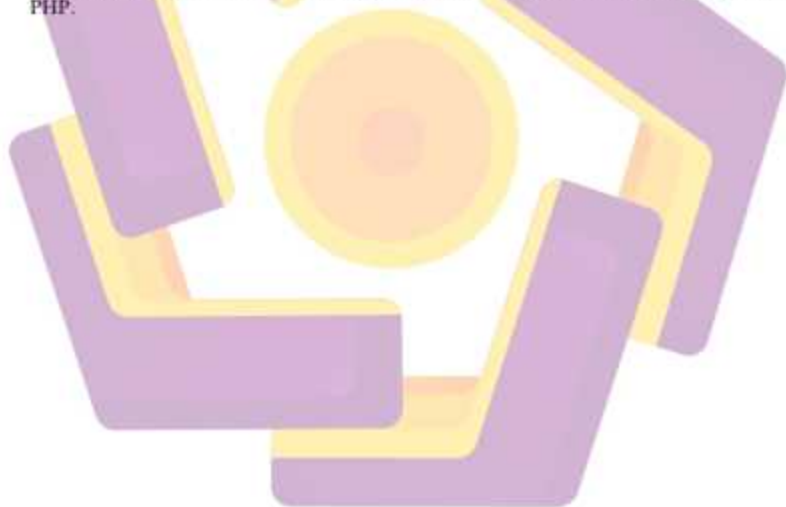
## INTISARI

Sistem informasi UMKM adalah sistem yang digunakan untuk memasukkan data data seputar UMKM seperti produk dan pemiliknya ke dalam basis data, sehingga tidak ada kesalahan ketika input, output data, dan pembuatan laporan didasarkan pada data yang diharapkan. Berdasarkan pengamatan dan wawancara dengan bagian kepala kelurahan dan pegawai di kelurahan, diperoleh informasi bahwa sistem dalam pencatatan dan pembukuan masih manual.

Oleh karena itu, sistem yang akan dibuat oleh Penulis adalah sistem informasi berbasis web untuk mencatat data data UMKM yang berada di Giwangan. Selain proses input dan output data, sistem informasi ini juga menyimpan data pemilik UMKM. Dengan sistem informasi ini, diharapkan dapat mengurangi risiko kehilangan data lama yang ingin digunakan kembali.

Dengan menerapkan sistem informasi ini untuk mencatat data UMKM di kelurahan Giwangan, yang diharapkan dapat mengurangi kesalahan yang mungkin terjadi. Sistem informasi ini juga diharapkan dapat mempercepat proses input dan output yang pada akhirnya dapat membantu admin dan pemilik.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, UMKM, Pencatatan, Giwangan, Bootstrap, Codeigniter, PHP.



## **ABSTRACT**

*UMKM information system is a system used to enter data about UMKM such as products and their owners into the database, so that there are no errors when input, data output, and report generation are based on expected data. Based on observations and interviews with the head of the village and employees of the sub-district, it was found that the system for recording and bookkeeping was still manual.*

*Therefore, the system that will be created by the author is a web-based information system to record UMKM data in Giwangan. In addition to data input and output processes, this information system also stores data on UMKM owners. With this information system, it is hoped that it can reduce the risk of losing old data that you want to reuse.*

*By implementing this information system to record UMKM data in Giwangan village, it is hoped that it can reduce errors that may occur. This information system is also expected to speed up the input and output processes which in turn can help the admin and owner.*

**Keywords:** *Information System, UMKM, Recording, Giwangan, Bootstrap, Codeigniter, PHP.*

