

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi internet saat ini berkembang dengan cepat, hal ini berpengaruh juga terhadap perkembangan website yang dahulu hanya sebatas publikasi data online secara statis, namun sekarang sudah menjadi model website 2.0 yang artinya semua pihak dapat berpartisipasi aktif didalam website tersebut. Salah satu contoh dari website 2.0 adalah website sosial media seperti facebook dan twitter yang saat ini berkembang pesat dan hampir semua orang menggunakan website tersebut. Ciri khas dari masyarakat di Indonesia adalah suka untuk berinteraksi sosial antar individu baik kepada teman, kerabat maupun keluarga. Sehingga hal ini tentu memicu penggunaan teknologi dikarenakan waktu untuk hubungan secara tatap muka langsung semakin sulit dilakukan. Semenjak media sosial sudah mulai menjamur di kalangan masyarakat saat ini, penggunaannya pun mulai bergeser dari sekedar untuk kontak sosial seperti saling berkirim pesan secara online, sekarang web sosial lebih mengarah ke hubungan massa secara online. Hubungan massa ini seperti grup yang membahas bidang tertentu, penjualan barang, hingga diskusi atau rapat untuk mengadakan acara (*event*).

Dalam perkembangan sosial media saat ini, sering pula digunakan sebagai media alat komunikasi antar anggota suatu organisasi mahasiswa. Misalkan saja sebagai rapat kecil panitia penyelenggara acara seminar, koordinasi antar seksi dalam menjalankan tugas dll. Hal ini dikarenakan berkomunikasi di dalam website sosial media sangat efektif dan tidak memboroskan waktu untuk saling ketemuan antar mahasiswa yang tentu masing-masing memiliki kesibukan atau kegiatan yang tidak sedikit. Dalam organisasi Himatika yaitu organisasi mahasiswa teknik informatika Yogyakarta juga seharusnya dapat memanfaatkan fasilitas seperti ini, hal tersebut dikarenakan anggotanya adalah mahasiswa IT yang sudah tentu semuanya bisa mengoperasikan tiap jenis website sosial media yang dipilih sebagai alat komunikasi mereka. Metode ini cocok digunakan oleh Himatika karena selain sebagai alat komunikasi antar anggota yang efektif juga dapat mewujudkan masyarakat teknologi masa depan yang memberi contoh masyarakat bagaimana cara memanfaatkan sebuah teknologi dengan benar dan tidak berlebihan sehingga dapat menimbulkan efek negatif lainnya. Komunikasi antar anggota yang terdiri dari mahasiswa berbagai kampus ini seharusnya berjalan lancar dan dilakukan terus menerus agar proyek besar antar kampus dapat diwujudkan dengan mudah dan dengan hasil yang baik.

Saat ini Himatika sudah berusia 2 tahun, namun organisasi ini masih belum juga menghasilkan suatu proyek maupun event yang besar. Hal terbesar yang menyebabkan macetnya program yang dicanangkan

para pengurus adalah karena para anggota sangat sulit dipertemukan untuk rapat bersama. Beberapa solusi sudah diterapkan seperti lokasi rapat yang dipindah bergiliran antar kampus anggota dan juga informasi yang dipublish langsung ke sebuah website sosial media namun tetap saja tidak dapat menghadirkan para anggota dengan lengkap pada setiap acara.

Berdasarkan fakta diatas maka penulis berinisiatif untuk membuat sebuah penelitian yang membahas tentang pembuatan website media sosial dan penerapan fungsinya agar nanti dapat dimanfaatkan sebagai alternatif rapat anggota Himatika yang dapat menghadirkan anggota secara mudah dan paling tidak dapat secara paksa mendekatkan para anggota untuk saling berkomunikasi serta saling mengenal lebih baik lagi. Penulis akan mengangkat tema skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Website Sosial Media untuk Anggota Himpunan Mahasiswa Teknik Informatika Yogyakarta (HIMATIKA)”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat dirumuskan permasalahannya yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana agar komunikasi antar anggota Himatika dapat berjalan dengan lancar?

2. Bagaimana cara mendekatkan dan saling mengenalkan para anggota Himatika dengan lebih baik?
3. Bagaimana merancang sebuah website sosial media yang dapat menarik perhatian untuk anggota Himatika?

1.3 Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan yang terjadi maka dapat dibuat suatu website media sosial sesuai batasan masalah sebagai berikut:

1. Website sosial media yang dirancang akan dibuat dengan menggunakan CMS social engine, dikarenakan hasil fitur yang dikembangkan akan jauh lebih mendekati sempurna dan lebih cepat dikembangkan daripada membuatnya melalui pemrograman php biasa.
2. Website sosial media dibuat hanya untuk anggota HIMATIKA secara tertutup, pendaftaran dilakukan secara manual dengan syarat fotokopi KTM dari kampus mereka sendiri.
3. Demi keamanan dan kemudahan komunikasi website sosial media ini akan dimanajemen oleh anggota Litbang HMJTI Amikom namun tidak menutup kemungkinan admin akan ditambah dari anggota HIMATIKA.

4. Server yang digunakan menggunakan OS Linux Centos, agar kedepan jika website sudah sangat berat dapat dipakai sebagai sarana penilitian dari organisasi open source seperti Fossil dll.
5. Website sosial media akan digunakan untuk alternatif pertemuan anggota HIMATIKA yang dirasakan saat ini sangat sulit untuk mempertemukan mereka semua.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian perancangan website sosial media untuk organisasi Himatika adalah:

1. Bagi Penulis

Sebagai syarat mendapatkan gelar sarjana komputer, sarana implementasi dari hasil proses pembelajaran pada jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Bagi Anggota HIMATIKA

Sebagai sarana mahasiswa antar perguruan tinggi untuk saling bersosialisasi lebih dekat secara online, dan agar dapat saling berkerjasama dalam pembentukan beberapa event atau penelitian-penelitian yang akan diadakan kedepannya.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini antara lain adalah:

1. Bagi Penulis

- a. Menjadi pengetahuan dan kemampuan untuk membangun sebuah website sosial media sehingga dapat diterapkan pada instansi atau organisasi lainnya.
- b. Mendapatkan relasi baru dengan perantara sebagai developer website sosial media pada instansi yang dituju.

2. Bagi Anggota Himatika

- a. Membuat waktu lebih produktif untuk saling berkomunikasi antar mahasiswa baik dalam segi sosialisasi formal maupun non-formal.
- b. Tidak seperti pada website sosial media biasa mahasiswa akan mengenal lebih dekat karena identitas asli mahasiswa dipampang dengan jelas dan tingkat keaslian dipastikan akurat karena pendaftaran dilakukan secara tertutup dengan syarat tertentu.
- c. Mahasiswa bisa memperluas jaringan baik untuk tujuan kelompok maupun individu seperti untuk media memasarkan suatu produk.

3. Bagi Masyarakat

Hasil dari penelitian ini akan dapat menjadi penilaian baru masyarakat untuk pengembangan media sosial yang ditujukan lebih fokus kepada suatu kelompok atau komunitas dengan fitur yang tepat guna.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data dalam penelitian ini yaitu:

a. Observasi

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mengadakan pengamatan atau penelitian secara langsung pada obyek yang diteliti untuk mempelajari keseluruhan sistem yang berjalan di organisasi Himatika.

b. Studi Pustaka

Merupakan teknik pengumpulan data dengan mempelajari referensi, literatur atau bahan-bahan teori yang diperlukan dari berbagai sumber wacana berupa buku, artikel dan segala sesuatu yang berhubungan dengan masalah yang diteliti.

c. Wawancara

Merupakan teknik pengumpulan data dengan melakukan wawancara berupa tanya jawab secara langsung dengan pihak yang berkepentingan yang merupakan narasumber untuk mendapatkan data dan informasi serta memperoleh metode yang paling baik dalam perencanaan dan pembuatan aplikasi pada akhirnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Garis besar rencana penulisan Skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat tentang teori-teori dan prinsip-prinsip dasar yang menunjang dalam penyusunan skripsi. Bab ini juga berisi tentang software / tools yang digunakan dalam pembuatan aplikasi.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang teknik analisis dan desain yang digunakan dalam pembangunan sistem serta gambaran umum organisasi.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi rancangan website dari sistem yang dibangun beserta penjabarannya.

BAB V : PENUTUP

Bab ini memaparkan kesimpulan yang didapatkan dari analisis mengenai keterkaitan dengan tujuan pembuatan aplikasi, berikut saran-saran berkaitan dengan penggunaan sistem dan atau pengembangan website sosial di masa yang akan datang.