

BAB I

PENDAHULUAN

Web atau www (World Wide Web) merupakan sebuah metode baru yang berjalan di dunia internet yang akhir – akhir ini berkembang dengan cepat. Dengan adanya media ini, dapat menciptakan puluhan bahkan ratusan aplikasi yang berjalan di bawah web.

Pada penulisan laporan ini, di bahas bagaimana membuat sebuah web yang menampilkan informasi mengenai Usaha Dagang WARNI, yang dalam pembuatannya menggunakan software-software seperti PHP, MySQL, Apache Web Server, Adobe Photoshop CS 2 dan Macromedia Dreamweaver 8.

1.1. Latar Belakang Masalah

Semua kegiatan yang akan kita lakukan membutuhkan informasi dan bisa juga dikatakan setiap kegiatan dituntut untuk menghasilkan informasi. Informasi yang disajikan secara cepat, tepat dan akurat akan membuat kita semakin mudah untuk mengambil sebuah keputusan. Untuk mendapatkan dan menghasilkan informasi secara cepat, tepat dan akurat, komputer dan teknologinya adalah alat bantu yang paling tepat. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan komputer akan semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah jaringan komputer yang mampu melayani berbagai kebutuhan tertentu. Dengan adanya



jaringan komputer, pengelolaan informasi dapat berlangsung lebih baik lagi. Berkembangnya teknologi dan kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya informasi yang harus dan yang bisa diolah, sehingga penggunaan beberapa jaringan komputer bersama-sama semakin diperlukan. Penggunaan jaringan secara bersama-sama bertumbuh membentuk jaringan komputer yang sangat besar yang tersebar di seluruh dunia.

Jaringan komputer seperti ini lebih sering kita kenal dengan nama internet. Internet dapat diakses dan dimanfaatkan untuk berbagai keperluan oleh siapa saja dan dimana saja serta tidak dibatasi oleh waktu. Sejak terciptanya teknologi internet sejak tahun 1970-an, jarak dan waktu yang membatasi akses seseorang kepada orang lain yang berada di negara lain atau benua lain menjadi tidak ada lagi, komunikasi hanya sejauh jangkauan *mouse*. Selama 24 jam sehari, semua informasi, mulai dari informasi perdagangan, berita terkini, hiburan bahkan sampai profil pribadi seseorang dapat diakses melalui internet. Berbagai macam teknologi internet bisa digunakan, salah satunya adalah *World Wide Web* atau lebih dikenal dengan sebutan "web", yang mampu menyediakan informasi dalam bentuk teks, gambar, suara dan gambar bergerak. Dengan kemampuan seperti ini, web menjadi sangat terkenal dan perkembangannya sangat pesat.

Semakin berkembangnya teknologi informasi saat ini mendorong UD. WARNI untuk memanfaatkan teknologi yang ada, dengan membangun website yang dapat diakses oleh semua lapisan masyarakat sebagai media informasi pengembangan promosi kepada masyarakat luas .

1.2. Rumusan Masalah

Sekarang disekitar kita bermunculan berbagai website-website yang sangat beragam tampilanya dari yang sederhana sampai dengan yang canggih. Tentu saja hal tersebut membuat kita berfikir bagaimana cara membuatnya, berapa biayanya dan bagaimana prosedurnya sehingga kita bisa mengaksesnya, pertanyaan seperti ini bukan hanya diajukan oleh orang awam saja, tetapi juga diajukan oleh orang-orang yang berpendidikan tinggi. Membuat web bukan merupakan hal yang sulit tetapi bagaimana cara merancang website tersebut agar bisa di *update* setiap saat.

UD. WARNI belum banyak dikenal dan belum banyak media informasi yang mendukung untuk diketahui oleh masyarakat, baik oleh masyarakat kota Padang sendiri ataupun oleh masyarakat luas. Oleh karena hal tersebut maka diperlukan sarana informasi yang *interaktif* dan *dinamis* yaitu Website yang membahas tentang seputaran informasi toko UD. WARNI.

Berdasarkan latar belakang tersebut, permasalahan yang muncul dan dihadapi oleh UD. WARNI dalam melakukan kegiatan promosi yaitu :

1. Kegiatan promosi yang dilakukan oleh UD. WARNI yang sebagian besar masih dilakukan secara tradisional.
2. Masih minimnya sarana dan prasarana pendukung kegiatan promosi pada UD. WARNI.
3. Ruang lingkup promosi, yang masih berskala kecil, sehingga masyarakat umum belum mengetahui mengenai UD. WARNI.

1.3. Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas dan tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka pembahasan akan dibatasi pada hal :

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan di toko WARNI Padang.
2. Fitur atau fasilitas yang akan dirancang pada website tersebut antara lain mengenai sejarah, visi dan misi, informasi barang dan lain sebagainya yang berisi informasi tentang toko WARNI.
3. Software yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah PHP, Mysql Apache, Macromedia Dreamwever 8, Adobe Photoshop CS.
4. Aspek keamanan yang terdapat di website ini nantinya tidak akan dijelaskan secara detail. Di skripsi ini hanya di terangkan tentang *user name* dan *password*.

1.4. Maksud Dan Tujuan

Adapun maksud dari penulisan skripsi ini, yaitu

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan untuk menyelesaikan Pendidikan Program Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Dan komputer (STMIK) "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang telah penulis dapatkan, baik melalui bangku kuliah maupun diluar bangku kuliah sehingga dapat membandingkan kenyataan di lapangan.

Sedangkan tujuannya adalah:

1. Membuat situs website untuk melengkapi media promosi yang belum ada selama ini.
2. Sebagai landasan untuk mengembangkan sistem yang baru untuk menjadi lebih baik pada masa yang akan datang.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Dalam mengumpulkan atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan ini menggunakan beberapa metode pendekatan yaitu :

1. Metode wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang objek penelitian.

2. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung di tempat penelitian terhadap kegiatan yang dilakukan.

3. Metode perpustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku literature yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

1.6. Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis akan membagi dalam beberapa bab, yaitu :

Bab I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

Bab II : DASAR TEORI DAN TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan dasar teori aplikasi web dan Software yang digunakan, dan dalam bab ini diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum toko WARNI.

Bab III : ANALISIS SISTEM DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis membahas tentang uraian konfigurasi dan uraian analisis terhadap sistem tersebut. dan berisi tentang rancangan sistem yang diusulkan.

Bab IV : IMPLEMENTASI

Berisi tahapan implementasi dan pemeliharaan sistem pada website toko WARNI.

Bab V : PENUTUP

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.