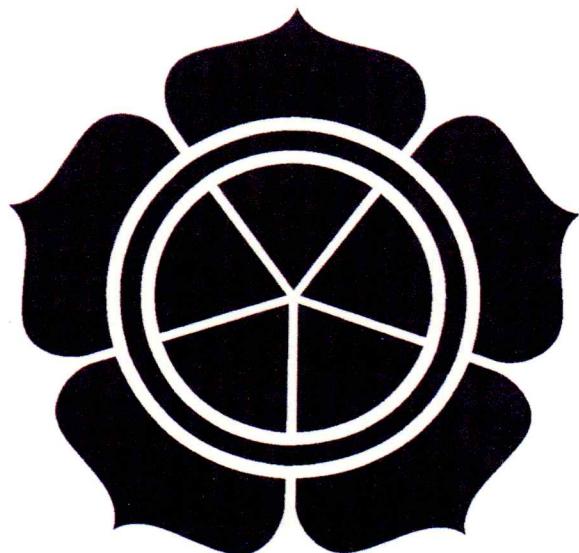


**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI PADA USAHA DAGANG WARNI PADANG**

Skripsi



Disusun oleh:

Fachri Swandi

03.12.0586

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
PROGRAM STUDI STRATA - 1**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2008**

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Skripsi dengan judul “**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA USAHA DAGANG WARNI PADANG**” ini telah disetujui dan disahkan untuk memenuhi syarat kelulusan jenjang program Strata 1 (S1) jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.



Mengetahui,
Ketua STMIK “AMIKOM”

Dr . M. Suyanto, MM

Menyetujui,
Dosen Pembimbing


M. Rudyanto Arief, MT

HALAMAN BERITA ACARA

Laporan Skripsi yang berjudul “**ANALISIS DAN PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI PADA USAHA DAGANG WARNI PADANG**” ini telah dipresentasikan dan diuji di depan tim penguji STMIK Amikom Yogyakarta pada:

Hari/Tanggal : Jumat, 16 Novembeer 2007

Waktu : 08.30 WIB

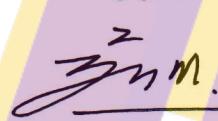
Tempat : Ruang Pointer Kampus Terpadu STMIK “AMIKOM”
Jl. Ring Road Utara, Condong Catur, Depok, Sleman,
Yogyakarta

Mengetahui:
Tim Penguji

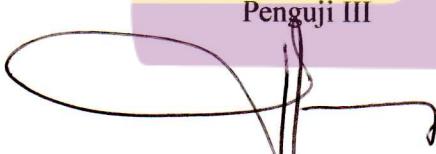
Penguji I


M. Rudyanto Arief, MT

Penguji II


Heri Sismoro, M.kom

Penguji III


Emha Taufiq Luthfi, ST, M.kom

MOTTO

- ❖ Awali dan akhiri segala sesuatu dengan doa

- ❖ Pengalaman adalah guru paling baik dan bijaksana, orang yang tidak belajar dari pengalamannya adalah orang yang merugi

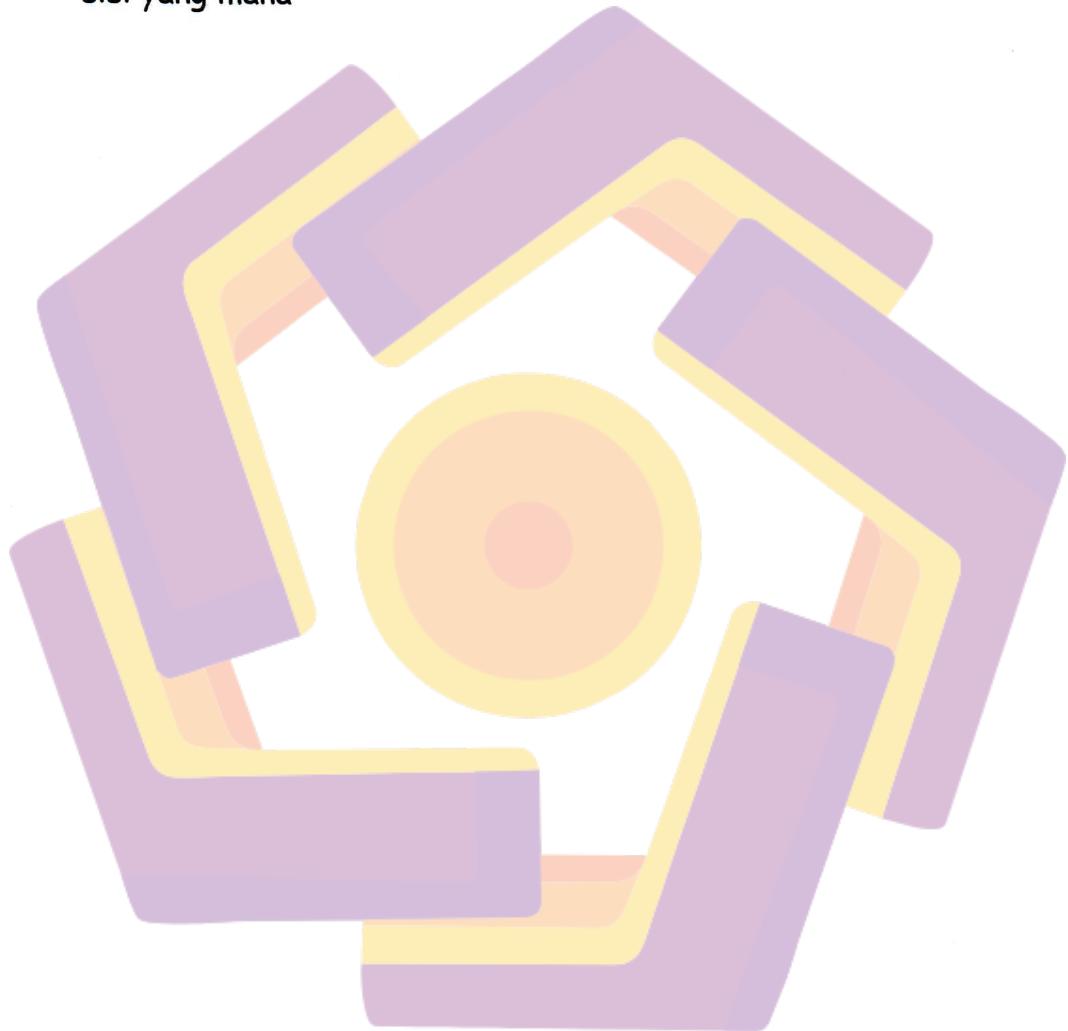
- ❖ Allah tidak akan merubah nasib seseorang apabila orang tersebut tidak pernah bersungguh-sungguh berusaha merubah nasibnya

- ❖ Jangan pernah ada kata menyerah dalam berusaha, menyerah hanya untuk orang-orang yang penakut.

- ❖ Seseorang yang bijaksana hanya melihat yang patut dilihatnya, dan bukan semua yang dapat dilihatnya.

- ❖ Genggam yang kuat sifat jujur, karena kejujuran akan membawa kita ke kebahagiaan yang sesunguhnya.

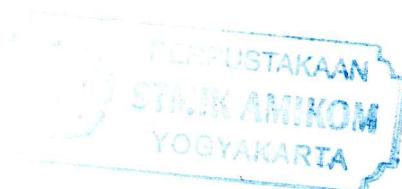
- ❖ Hati terkadang membawa kita ke sisi dua hal yang berbeda sisi baik atau sisi buruk, coba kita renungkan selama ini kita itu berada di sisi yang mana



HALAMAN PERSEMPAHAN

Kupersembahkan Skripsi ini untuk :

- ✓ Allah SWT, yang telah menciptakan manusia dengan semua kelebihan dan kekurangannya juga Junjungan kita Nabi Besar Muhammad SAW, utusan dari Sang Pencipta untuk mendamaikan kehidupan di dunia
- ✓ Kedua Orangtuaku yang telah memberikan restu dan do'anya.
- ✓ My Sister , VeLArIa , My BroTher'z , WilDan n' M.IhsaN.
- ✓ My Honey bunny SweEtY, AmaNda FARAdita (LemoT). ^_^
- ✓ My PreNd DjoGja, AdHi, AnTon, AsDAR, AsWAR n DjeGer. My PreNd di NAKULA KAsaDoAlaHe. ThaNx'z BaNgeT BuAT BAiTuaNnYA SeLAma Aq NulIS SkipsI AmPE SlesaI... PiZZZ Man....
- ✓ My PreN DpaDAnG, BlaCk, Pak UWO , OtONG, KArO, OpaL, AB, OkA, TuLAnG n' AnaK-aNAk GOPE' LAiNnYA Dan TaMAn-temAn Q DpadaNG LAiNnYa, ThaNk'z BuAT Do'a N DukUngaNya.



- ✓ BwT MoTor F1ZR Q (yang benTAr LAgI Jadi SeJArAHz), LAptop AnTon (Yang Dah IlanG dCuri OrG D Mlm TAKBiraN), MARlBoRo (YaNG PAIING SeTTIa nemenIN aQ), ComPuter q (BiArpun SeRIng ERROR aKir- aKIr Ne), KAmar KOsT (T4 SenAng daN seDiH SlamA dJgJ), BURJO (T4 Aq mKan TengAh MAlaM), Bwt SenDAI JepiT Yang SriNG q GAnti KArna Putuz TRuZZ. daN lain SeBAgaIny. ^_^



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Dengan mengucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah-Nya serta kemudahan sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Website sebagai Media Informasi pada Usaha Dagang WARNI Padang”**. Skripsi ini disusun sebagai salah satu persyaratan kelulusan pendidikan jenjang Strata S-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran dari pembaca yang bersifat membangun. Dengan terselesaiannya skripsi ini, tak lupa penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

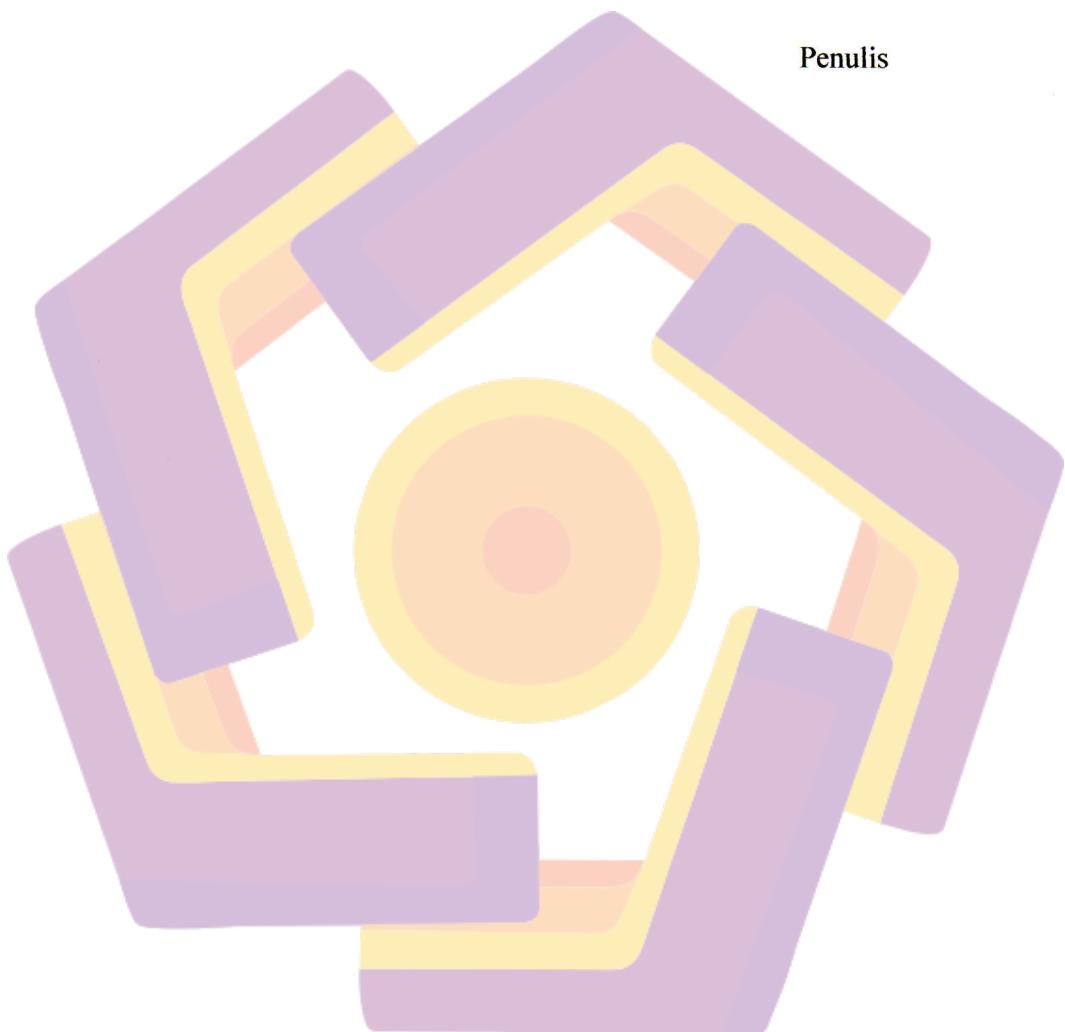
1. Bapak Drs.M.Suyanto, MM selaku ketua STMIK “AMIKOM’ Yogyakarta
2. Bapak M. Rudyanto Arief, MT selaku dosen pembimbing yang dengan sabar telah membimbing saya menyelesaikan skripsi ini.
3. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, selaku ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
4. Bapak H. Iswandi sebagai pemimpin UD. WARNI yang telah memberikan ijin untuk mengadakan penelitian.

Juga untuk pihak-pihak yang telah membantu yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu. Semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb.

Yogyakarta, 1 Januari 2008

Penulis



Daftar Isi

Cover

Halaman Pengesahan..... i

Halaman Berita Acara..... ii

Motto..... iii

Persembahan..... v

Kata Pengantar..... vii

Daftar Isi ix

Daftar Tabel..... xiii

Daftar Gambar xiv

Bab I Pendahuluan

| | |
|-----------------------------------|---|
| 1. 1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1. 2 Perumusan Masalah..... | 3 |
| 1. 3 Batasan Masalah..... | 4 |
| 1. 4 Maksud dan Tujuan | 4 |
| 1. 5 Metode Pengumpulan Data..... | 5 |
| 1. 6 Sistematika Penulisan | 5 |

BAB II Landasan Teori

| | |
|---|----|
| 2. 1 Konsep Dasar Sistem..... | 7 |
| 2. 1. 1. Karakteristik Sistem | 8 |
| 2. 1. 2. Klasifikasi Sistem | 10 |
| 2. 2 Konsep Dasar Informasi | 11 |
| 2. 2. 1. Kualitas Informasi..... | 11 |
| 2. 2. 2. Nilai Informasi..... | 12 |
| 2. 3 Konsep Dasar Sistem..... | 12 |
| 2. 3. 1. Komponen Sistem Informasi..... | 13 |
| 2. 4 Konsep Dasar Database | 14 |
| 2. 4. 1. Bentuk Normalisasi..... | 15 |
| 2. 5 Konsep Dasar Internet | 16 |



| | |
|--|-----------|
| 2. 5. 1. Sejarah Internet dan Perkembangannya | 16 |
| 2. 5. 2. Fasilitas Internet..... | 17 |
| 2. 5. 3. Konsep Dasar World Wide Web..... | 19 |
| 2. 6 Perangkat Lunak yang di Gunakan | 20 |
| 2. 6. 1. MySQL | 20 |
| 2. 6. 2. Apache Web Server..... | 24 |
| 2. 6. 3. Macromedia Dreamwever 8 | 25 |
| 2. 6. 4. Adobe Photoshop Creative Suite 2 | 27 |
| 2. 6. 5. Internet Exploler 6.0..... | 29 |
| 2. 7 Jenis Pemograman Web..... | 31 |
| 2. 7. 1. Client Side Scripting | 31 |
| 2. 7. 2. Server Side Scripting..... | 34 |
| 2. 8 UML (Unified Modeling Language)..... | 36 |
| 2. 9 Tinjauan Umum..... | 45 |
| 2. 9. 1. Sejarah Berdiri Usaha Dagang WARNI..... | 45 |
| 2. 9. 2. Visi dan Misi..... | 46 |
| 2. 9. 3. Kontak..... | 46 |
| 2. 9. 4. Produk..... | 46 |
| 2. 9. 5. Jasa..... | 46 |
| 2. 9. 6. Keunggulan UD. WARNI sehingga layak di buat Website..... | 47 |
| 2. 9. 7. Struktur Organisasi..... | 47 |

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

| | |
|---|-----------|
| 3. 1 Identifikasi Masalah | 48 |
| 3. 2 Analisis Kelemahan Sistem Lama Dari Segi Metode PIECES... | 49 |
| 3. 2. 1. Analisis Kinerja (<i>Performance</i>)..... | 49 |
| 3. 2. 2. Analisis Informasi (<i>Information</i>) | 50 |
| 3. 2. 3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>) | 52 |
| 3. 2. 4. Analisis Pengendalian (<i>Control</i>)..... | 52 |

| | | |
|---------|---|----|
| 3.2.5. | Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>)..... | 53 |
| 3.2.6. | Analisis Pelayanan (<i>Services</i>)..... | 53 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan pada Sistem Baru | 53 |
| 3.3.1. | Analisis Kebutuhan Informasi | 54 |
| 3.3.2. | Analisis Kebutuhan Perangkat Keras..... | 54 |
| 3.3.3. | Kebutuhan Perangkat Lunak | 55 |
| 3.3.4. | Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem | 55 |
| 3.4 | Studi Kelayakan Sistem | 56 |
| 3.4.1. | Analisis Kelayakan Teknologi..... | 57 |
| 3.4.2. | Analisis Kelayakan Operasional..... | 57 |
| 3.4.3. | Analisis Kelayakan Hukum | 58 |
| 3.4.4. | Analisis Kelayakan Ekonomi | 59 |
| 3.5 | Perancangan Sistem..... | 66 |
| 3.5.1. | Flowchart Sistem | 66 |
| 3.5.2. | Perancangan Database..... | 67 |
| 3.5.3. | Perancangan Struktur Tabel..... | 70 |
| 3.6 | Definisi Perancangan Sistem | 71 |
| 3.7 | Tujuan Perancangan Sistem | 71 |
| 3.8 | Konsep Perancangan Website | 71 |
| 3.9 | Implementasi Perancangan Website..... | 72 |
| 3.9.1. | Struktur Desain Website..... | 72 |
| 3.9.2. | Perancangan Tampilan Website..... | 75 |
| 3.10 | Perancangan Proses | 78 |
| 3.10.1. | Penentuan Aktor dan Use Case..... | 78 |
| 3.11 | Pembahasan Program | 85 |
| 3.11.1. | Koneksi..... | 85 |
| 3.11.2. | Validasi Halaman Admin | 86 |
| 3.11.3. | Simpan Data..... | 87 |
| 3.11.4. | Hapus Data | 88 |
| 3.11.5. | Menampilkan Informasi | 88 |

BAB IV Implementasi Sistem

| | | |
|----------|-------------------------------------|-----|
| 4. 1 | Implementasi | 91 |
| 4. 1. 1. | Pembahasan Database | 91 |
| 4. 2 | Penerapan Rencana Implementasi..... | 93 |
| 4. 2. 1. | Kegiatan Implementasi..... | 93 |
| 4. 3 | Pemeliharaan Sistem..... | 102 |
| 4. 4 | Tampilan Website..... | 102 |
| 4. 4. 1. | Halaman User | 102 |
| 4. 4. 2. | Halaman Admin | 106 |

BAB V Penutup

| | | |
|------|------------------|-----|
| 5. 1 | Kesimpulan | 110 |
| 5. 2 | Saran | 110 |

Daftar Pustaka

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| <i>Tabel 2. 1. Contoh Tag HTML</i> | 33 |
| <i>Tabel 3.1. Perincian Biaya dan Manfaat.....</i> | 61 |
| <i>Tabel 3.2. Hasil analisis</i> | 65 |
| <i>Tabel 3.3. admin.....</i> | 68 |
| <i>Tabel 3.4 Home</i> | 68 |
| <i>Tabel 3.5 Profil</i> | 68 |
| <i>Tabel 3.6. Produk</i> | 68 |
| <i>Tabel 3.7 Kontak</i> | 69 |
| <i>Tabel 3.8. Bukutamu</i> | 69 |
| <i>Tabel 3.9. Tabel Admin.....</i> | 70 |
| <i>Tabel 3.10 Tabel Home</i> | 70 |
| <i>Tabel 3.11 Tabel Profil</i> | 70 |
| <i>Tabel 3.12. Tabel Produk.....</i> | 70 |
| <i>Tabel 3.13 Tabel Kontak</i> | 71 |
| <i>Tabel 3.14. Tabel Bukutamu</i> | 71 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| <i>Gambar 2. 1. Interface MySQL</i> | 21 |
| <i>Gambar 2. 2. Tampilan Apache Web Server</i> | 24 |
| <i>Gambar 2. 3. Interface Macromedia Dreamweaver 8</i> | 26 |
| <i>Gambar 2. 4. Interface Adobe Photoshop CS 2</i> | 28 |
| <i>Gambar 2. 5. Interface Internet Explorer</i> | 30 |
| <i>Gambar 2. 6. Contoh Diagram use-case</i> | 37 |
| <i>Gambar 2. 7. Contoh Diagram Class</i> | 38 |
| <i>Gambar 2. 8. Contoh Diagram stetechart</i> | 39 |
| <i>Gambar 2. 9. Area Contoh Diagram activity</i> | 40 |
| <i>Gambar 2.10. Contoh Diagram sequence</i> | 41 |
| <i>Gambar 2.11. Contoh Diagram kolaborasi</i> | 42 |
| <i>Gambar 2.12. Contoh Diagram Komponen</i> | 43 |
| <i>Gambar 2.13. Contoh Diagram Deployment</i> | 44 |
| <i>Gambar 2.14. Struktur Organisasi UD. WARNI PADANG</i> | 47 |
| <i>Gambar 3. 1. Diagram Flowchart</i> | 66 |
| <i>Gambar 3. 2. Bentuk Normalisasi Pertama</i> | 67 |
| <i>Gambar 3. 3. Struktur halaman untuk user</i> | 74 |
| <i>Gambar 3. 4. Struktur halaman untuk admin</i> | 75 |
| <i>Gambar 3. 5. Rancangan Desain Website</i> | 78 |
| <i>Gambar 3. 6. Use Case Diagram Admin</i> | 81 |

| | |
|--|-----|
| <i>Gambar 3.7. Use Case Diagram User.....</i> | 82 |
| <i>Gambar 3.8. Use Case Data Produk.....</i> | 83 |
| <i>Gambar 3.9. Use Case Data informasi.....</i> | 84 |
| <i>Gambar 3.10. Use Case Buku Tamu</i> | 85 |
| <i>Gambar 4.1. Tabel Admin.....</i> | 92 |
| <i>Gambar 4.2. Tabel Bukutamu</i> | 93 |
| <i>Gambar 4.3. Tabel Home</i> | 93 |
| <i>Gambar 4.4. Tabel Kontak.....</i> | 93 |
| <i>Gambar 4.5. Tabel Produk</i> | 94 |
| <i>Gambar 4.6. Tabel Profil.....</i> | 94 |
| <i>Gambar 4.7. Home Page Tripod.....</i> | 99 |
| <i>Gambar 4.8.Tampilan Persetujuan</i> | 99 |
| <i>Gambar 4.9. Tampilan Formulir.....</i> | 100 |
| <i>Gambar 4.10. Tampilan Aktivasi Email</i> | 100 |
| <i>Gambar 4.11. Tampilan Fasilitas Web Hosting</i> | 101 |
| <i>Gambar 4.12. Tampilan WebFtp.....</i> | 101 |
| <i>Gambar 4.13. Tampilan FTP Tripod.....</i> | 102 |
| <i>Gambar 4.14. Tampilan PHPMyADMIN Tripod.....</i> | 103 |
| <i>Gambar 4.15. Halaman Home</i> | 104 |
| <i>Gambar 4.16. Halaman Profil</i> | 105 |
| <i>Gambar 4.17. Halaman produk</i> | 105 |
| <i>Gambar 4.18. Halaman Kontak</i> | 106 |
| <i>Gambar 4.19. Halaman Buku Tamu.....</i> | 107 |



| | |
|---|-----|
| <i>Gambar 4.20. Halaman Utama Admin.....</i> | 107 |
| <i>Gambar 4.21. Halaman Data Produk</i> | 108 |
| <i>Gambar 4. 22. Halaman Data Profil.....</i> | 109 |
| <i>Gambar 4. 23. Halaman Data Kontak.....</i> | 110 |
| <i>Gambar 4. 24. Halaman Data Buku Tamu</i> | 110 |

