

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA
DENGAN METODE UCD**

TUGAS AKHIR



diajukan oleh

TUBAGUS DIMAS ULNI WAHYU ARDIANSYAH

19.01.4423

Kepada

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

**PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA
DENGAN METODE UCD
TUGAS AKHIR**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai gelar Ahli Madya Komputer Program
Diploma – Program Studi Teknik Informatika



diajukan oleh

**TUBAGUS DIMAS ULNI WAHYU ARDIANSYAH
19.01.4423**

Kepada

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA DENGAN METODE UCD

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Tubagus Dimas Ulmi Wahyu Ardiansyah

19.01.4423

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 7 juli 2022

Dosen Pembimbing,



Lukman M.Kom

NIK. 19030215

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA DENGAN METODE UCD

yang disusun dan diajukan oleh
TUBAGUS DIMAS ULNI WAHYU ARDIANSYAH
19.01.4423

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 juli 2022

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Ria Andriani, M.Kom
NIK. 190302458



Supriatin, M.Kom
NIK. 190302239



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 29 Agustus 2022

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : TUBAGUS DIMAS ULNI WAHYU ARDIANSYAH
NIM : 19.01.4423

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA DENGAN METODE UCD

Dosen Pembimbing : Lukman, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 22 juli 2022

Yang Menyatakan,



Tubagus Dimas Ulni Wahyu Ardiansyah

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, Puji serta syukur semoga selalu tercurahkan, atas kehadiran Allah SWT dan juga limpahan nikmat serta rahmat-Nya sehingga penelitian mengenai "PERANCANGAN UI/UX WEBSITE AKADEMIK PADA SMP ISLAM MOGA DENGAN METODE UCD" ini bisa terselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Terimakasih yang sebesar – besarnya kami sampaikan kepada Bapak Lukman, M.Kom yang telah membimbing kami dalam penelitian ini, mulai dari pada saat penelitian sampai dengan tahap penyusunan laporan penelitian hingga saat ini.

Selain dari pada itu, kami juga berterimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dalam proses penulisan ini, baik dalam bentuk pikiran, materi, ataupun kebahagiaan sehingga kami dapat menyelesaikan penyusunan ini dengan baik. Serta kami juga memohon maaf apabila dalam penulisan ini masih banyak terdapat kesalahan – kesalahan di dalamnya, jika bapak dan ibu berkenan, suatu kehormatan bagi kami agar mendapatkan kritik dan juga saran.

Akhir kata kami ucapkan terimakasih,

Wassalamualaikum Wr. Wb.

22 Juli 2022



Penulis.

Tubagus Dimas Ulni Wahyu Ardiansyah

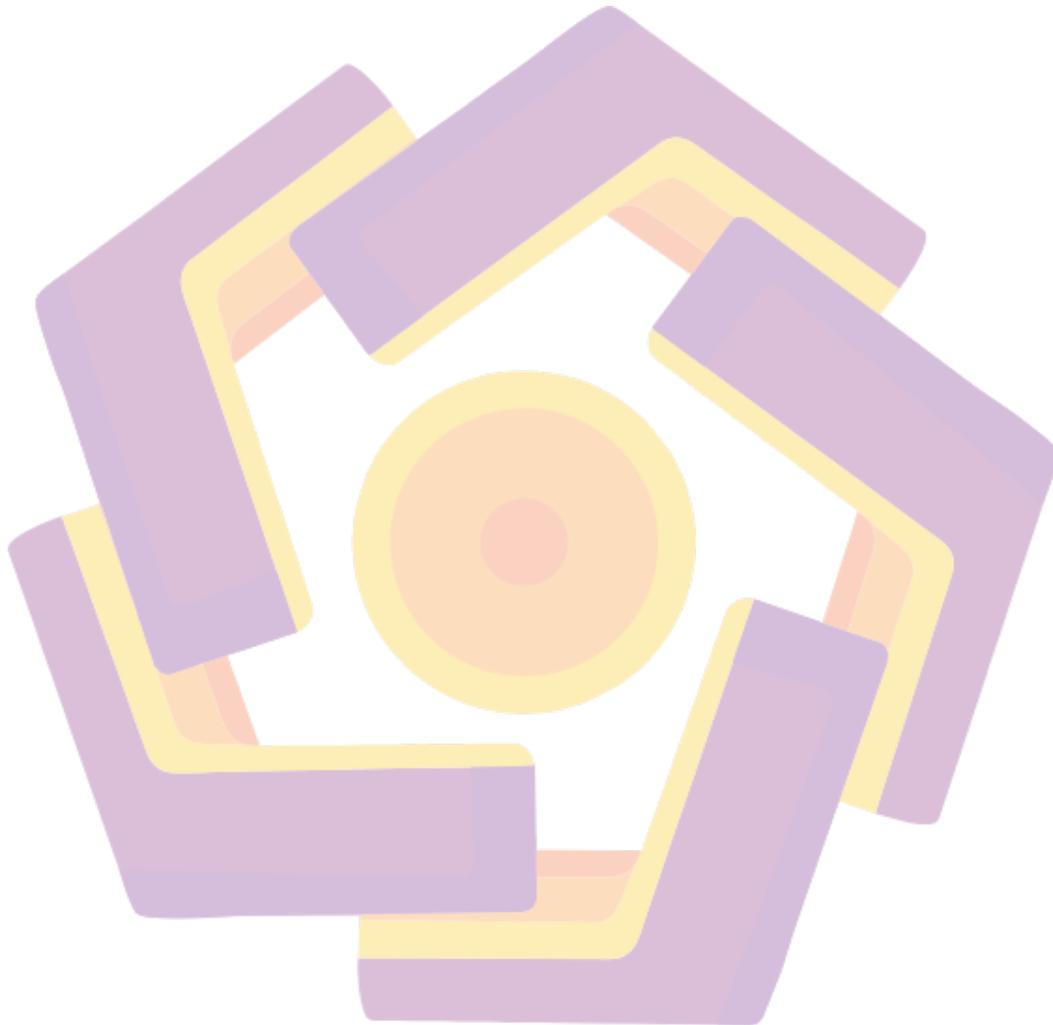
DAFTAR ISI

| | |
|--|------|
| COVER TUGAS AKHIR..... | i |
| HALAMAN JUDUL..... | ii |
| HALAMAN PERSETUJUAN..... | iii |
| HALAMAN PENGESAHAN..... | iv |
| HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR..... | v |
| KATA PENGANTAR..... | vi |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR TABEL..... | ix |
| DAFTAR GAMBAR..... | x |
| DAFTAR SINGKATAN..... | xii |
| INTISARI..... | xiii |
| <i>ABSTRACT</i> | xiv |
| | |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah..... | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.5 Manfaat Penelitian..... | 3 |
| | |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA..... | 4 |
| 2.1 Literatur Review..... | 4 |
| 2.2 Landasan Masalah..... | 5 |
| 2.2.1 Perancangan..... | 5 |
| 2.2.2 Website..... | 6 |
| 2.3 User Interface..... | 6 |
| 2.4 User Experience..... | 7 |
| 2.5 User Centered Design..... | 7 |
| 2.6 Desain <i>Low Fidelity</i> | 8 |

| | |
|---|-----------|
| 2.7 Desain <i>High Fidelity</i> | 8 |
| 2.8 <i>Wireframe</i> | 8 |
| 2.9 <i>Mockup</i> | 9 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | 10 |
| 3.1 Definisi Object..... | 10 |
| 3.2 Pendefinisian masalah..... | 10 |
| 3.2.1 Peralatan..... | 10 |
| 3.3 Metodologi Penelitian..... | 10 |
| 3.4 Alur Penelitian..... | 11.0 |
| 3.4.1 Tahap understand context..... | 11.0 |
| 3.4.2 Tahap specify user requirements..... | 12.0 |
| 3.4.3 Tahap design solutions..... | 13 |
| 3.4.4 Tahap evaluate againts requirement..... | 14 |
| BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN | 15 |
| 4.1 Implementasi..... | 15 |
| 4.1.1 Observasi..... | 15.0 |
| 4.1.2 Wawancara..... | 15.0 |
| 4.2 Proses Design..... | 18.0 |
| 4.2.1 Wareframe..... | 18 |
| 4.2.2 Mockup..... | 37 |
| 4.3 Pengujian..... | 53 |
| BAB V KESIMPULAN DAN SARAN | 55 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 55.0 |
| 5.2 Saran..... | 55 |
| DAFTAR PUSTAKA | 56 |

DAFTAR TABEL

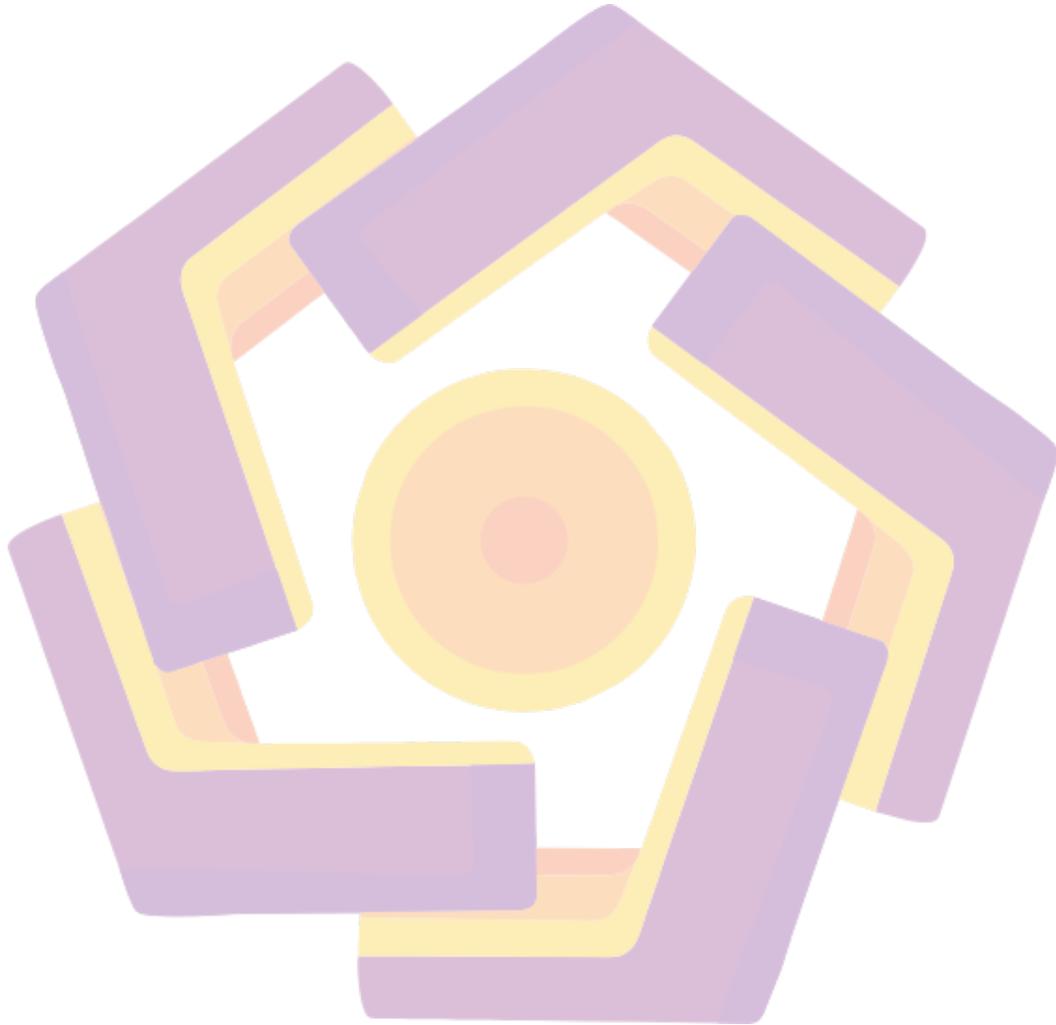
| | |
|---|----|
| Tabel 2.1 daftar jurnal literatur Review..... | 5 |
| Tabel 4.1 Tabel Pertanyaan..... | 15 |
| Tabel 4.2 Tabel Observasi..... | 16 |
| Tabel 4.3 Data Pengujian..... | 52 |



DAFTAR GAMBAR

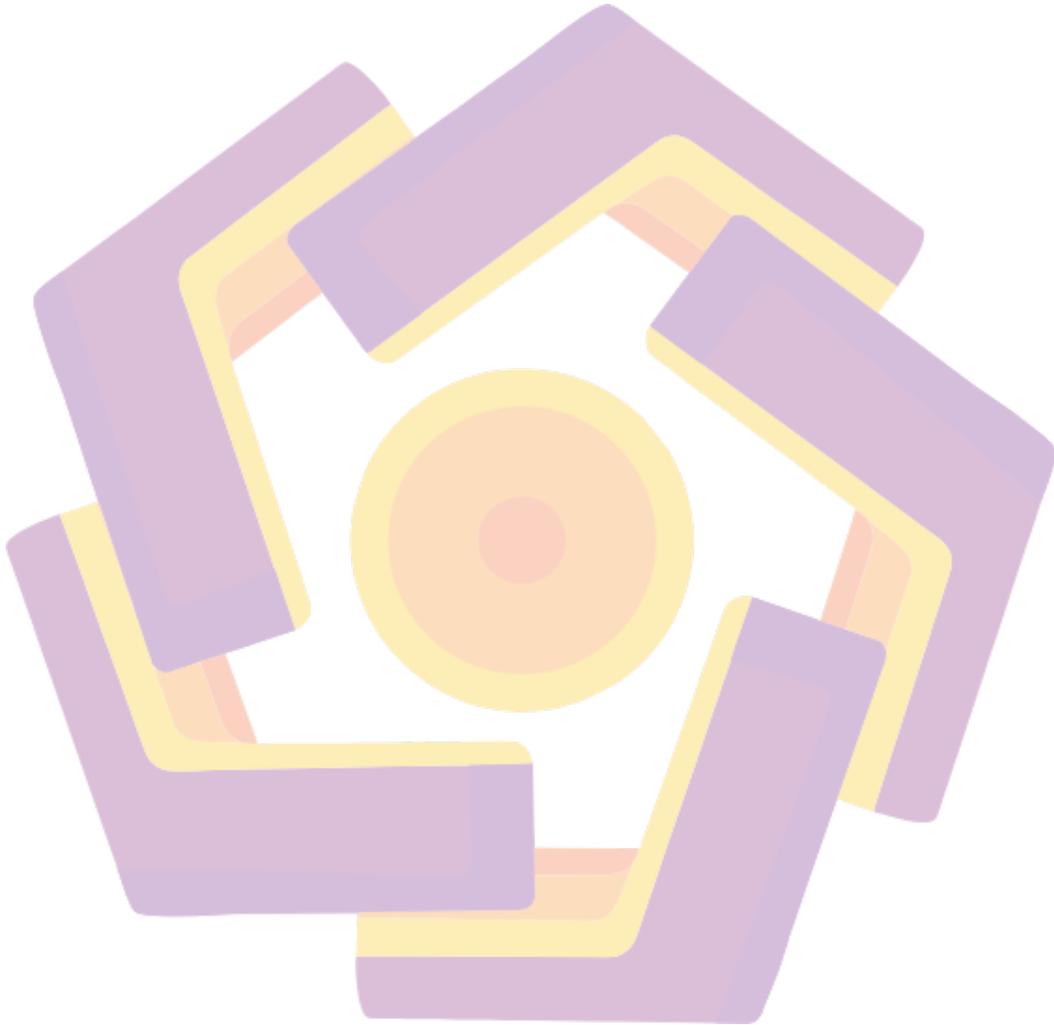
| | |
|---|----|
| Gambar 2.1 Proses user centered design..... | 7 |
| Gambar 3.1 alur UCD..... | 11 |
| Gambar 3.2 Sitemap website smp islam moga..... | 13 |
| Gambar 3.3 Contoh wareframe..... | 13 |
| Gambar 3.4 Contoh mockup..... | 14 |
| Gambar 4.1 figma..... | 18 |
| Gambar 4.2 Wireframe halaman home..... | 20 |
| Gambar 4.3 Wireframe halaman profile..... | 22 |
| Gambar 4.4 Wireframe halaman PPDB..... | 23 |
| Gambar 4.5 Wireframe halaman data guru..... | 24 |
| Gambar 4.6 Wireframe halaman berita..... | 25 |
| Gambar 4.7 Wireframe halaman visi misi..... | 26 |
| Gambar 4.8 Wireframe halaman galeri..... | 28 |
| Gambar 4.9 Wireframe halaman fasilitas..... | 29 |
| Gambar 4.10 Wireframe halaman ekstrakurikuler..... | 30 |
| Gambar 4.11 Wireframe halaman kontak..... | 32 |
| Gambar 4.12 Wireframe halaman prestasi..... | 33 |
| Gambar 4.13 Wireframe halaman jadwal pelajaran..... | 34 |
| Gambar 4.14 Wireframe halaman jadwal mengajar guru..... | 35 |
| Gambar 4.15 Wireframe halaman about..... | 36 |
| Gambar 4.16 Mockup halaman home..... | 37 |
| Gambar 4.17 Mockup halaman profile..... | 38 |
| Gambar 4.18 Mockup halaman PPDB..... | 39 |
| Gambar 4.19 Mockup halaman data guru..... | 40 |
| Gambar 4.20 Mockup halaman berita..... | 41 |
| Gambar 4.21 Mockup halaman visi misi..... | 42 |
| Gambar 4.22 Mockup halaman gallery..... | 44 |
| Gambar 4.23 Mockup halaman fasilitas..... | 45 |

Gambar 4.24 Mockup halaman ekstrakurikuler.....47
Gambar 4.25 Mockup halaman kontak.....48
Gambar 4.26 Mockup halaman prestasi.....49
Gambar 4.27 Mockup halaman jadwal pelajaran.....50
Gambar 4.28 Mockup halaman jadwal mengajar guru.....51
Gambar 4.29 Mockup halaman about.....52



DAFTAR RINGKASAN

| | |
|-----|----------------------|
| UCD | User Centered Design |
| UI | User Interface |
| UX | User Experience |



INTISARI

SMP Islam Moga Pemalang saat ini belum mempunyai sistem informasi akademik. Kegiatan akademik merupakan proses dimana dilakukannya kegiatan pendidikan yang pada aktivitasnya memerlukan informasi yang cepat. Sistem informasi akademik ini bertujuan memberikan informasi seputar akademik kepada seluruh siswa. Sebagai sistem yang berperan penting dalam suatu lembaga pendidikan, Tentunya juga harus mempunyai performa sistem yang baik. Maka dalam penelitian ini kami akan membantu untuk membuat rancangan UI/UX website akademik, selain dalam segi performa dari segi tampilan tentunya juga sangat berpengaruh. Untuk mencapai tujuan tersebut kita akan menggunakan metode UCD (*User Centered Design*) yang akan berfokus pada user atau pengguna dimana kita akan melibatkan pengguna selama proses desain, jadi selama pengembangan desain ini kami akan mempertimbangkan kebutuhan dan tujuan pengguna. Untuk menciptakan sistem yang berguna dan mudah diakses oleh seluruh siswa. Dengan perancangan ini diharapkan SMP Islam Moga bisa berupaya menerapkan teknologi dibidang pendidikan dan untuk membuat lebih nyaman seluruh pengguna mulai dari siswa, guru, maupun orang tua.

Kata kunci: UCD (*User Centered Design*), UI/UX, SMP Islam Moga



ABSTRACT

Moga Islamic Junior High School Pemalang currently does not have an academic information system. Academic activity is a process where educational activities are carried out which in their activities require fast information. This academic information system aims to provide information about academics to all students. As a system that plays an important role in an educational institution, of course it must also have a good system performance. So in this research, we will help to design the UI/UX of academic websites, apart from the performance aspect, the appearance is also very influential. To achieve this goal we will use the UCD (User Centered Design) method which will focus on the user or users where we will involve the user during the design process, so during the development of this design we will consider the needs and goals of the user. To create a system that is useful and easily accessible to all students. With this design, it is hoped that Moga Islamic Junior High School can try to apply technology in the field of education and to make it more comfortable for all users, from students, teachers, and parents.

Keywords: UCD (User Centered Design), UI/UX, Moga Islamic Junior High School

