

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA BUNGKUS.CO**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

RIZA MAULANA

17.12.0176

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
BERBASIS WEB PADA BUNGKUS.CO**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

RIZA MAULANA

17.12.0176

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

YOGYAKARTA

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
PADA BUNGKUS.CO**


yang disusun dan diajukan oleh

Riza Maulana

17.12.0176

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 20 Juni 2024

Dosen Pembimbing,



Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

HALAMAN PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB
PADA BUNGKUS.CO

yang disusun dan diajukan oleh

Riza Maulana

17.12.0176

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Juni 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Moch Farid Fauzi, M.Kom
NIK. 190302284



Ninik Tri Hartanti, M.Kom
NIK. 190302330



Drs. Bambang Sudarvatno, MM
NIK. 190302029



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Juni 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Riza Maulana
NIM : 17.12.0176

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA BUNGKUS.CO

Dosen Pembimbing : Drs. Bambang Sudaryatno, MM

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Juni 2024

Yang Menyatakan,

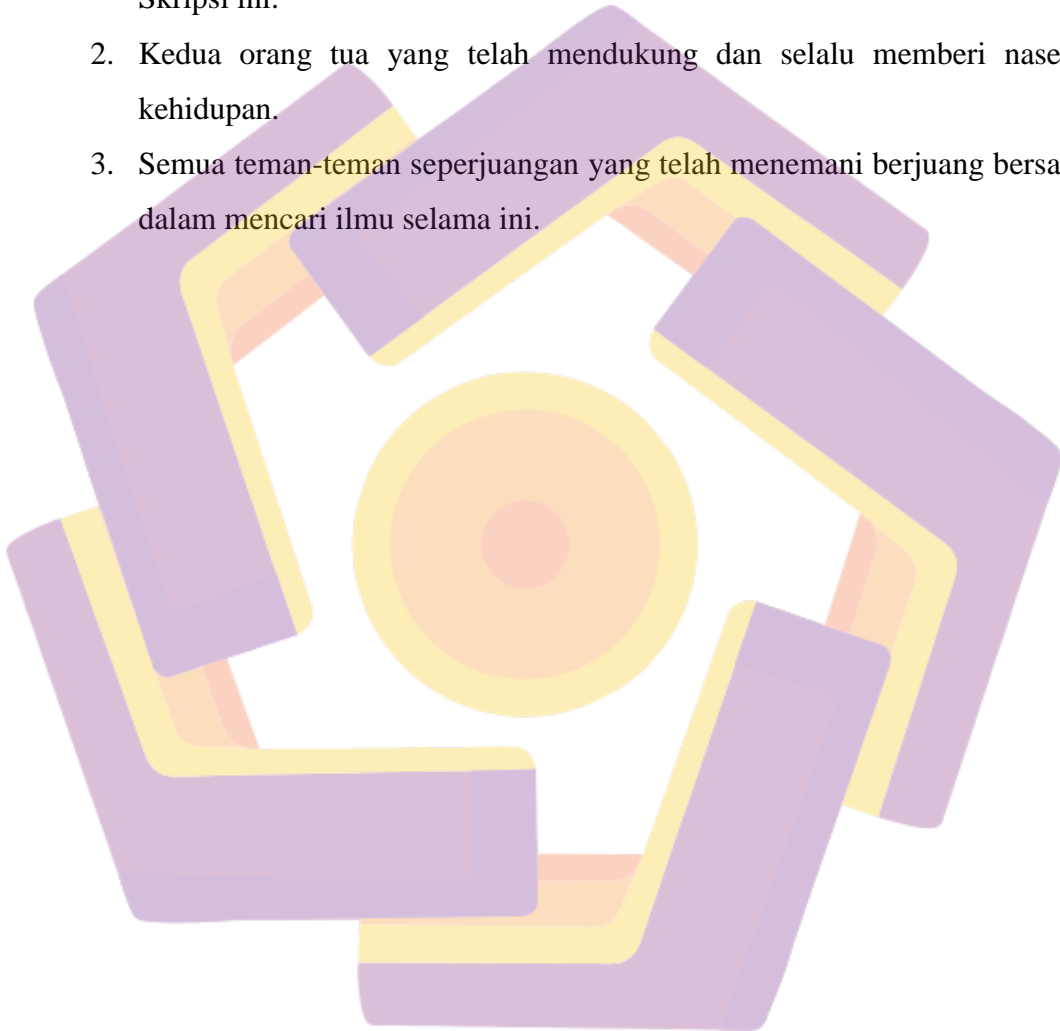


Riza Maulana

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, Puji syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas terselesainya Skripsi ini dengan baik dan lancar, dan skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang sudah memberikan segalanya dalam menyelesaikan Skripsi ini.
2. Kedua orang tua yang telah mendukung dan selalu memberi nasehat kehidupan.
3. Semua teman-teman seperjuangan yang telah menemani berjuang bersama dalam mencari ilmu selama ini.



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Penjualan berbasis Web pada Bungkus.Co”.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa terselesaikannya skripsi ini karena adanya bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak. Dalam pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini, namun penulis tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 20 Juni 2024

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Studi Literatur	4
2.2 Dasar Teori.....	9
2.2.1 Definisi Sistem.....	9
2.2.2 Karakteristik Sistem.....	9

2.3	Konsep Dasar Informasi	10
2.3.1	Definisi Informasi	10
2.3.2	Kualitas Informasi.....	10
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	11
2.4.1	Definisi Sistem Informasi	11
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	11
2.5	Konsep Dasar Web	12
2.5.1	Definisi Web	12
2.5.2	HTML	12
2.5.3	PHP	12
2.5.4	CSS	13
2.5.5	Javascript.....	13
2.5.6	MySql.....	13
2.5.7	URL.....	13
2.5.8	Web Browser	14
2.5.9	Text Editor Atom	14
2.6	Teori Analisis.....	14
2.6.1	Analisis PIECES	14
2.6.2	Analisis Kebutuhan	15
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	16
2.7.1	Flowchart Sistem	16
2.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	17
2.7.3	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	18
2.8	Konsep Dasar Basis Data.....	19
2.9	Metode Pengkodean	20
2.9.1	Framework Bootstrap.....	20

2.9.2	Framework Codeigniter	20
2.9	Metode Testing	20
2.9.1	Behavioral (Black-box) Test.....	20
2.9.2	White Box Test	20
BAB III METODE PENELITIAN		22
3.1	Tinjauan Umum	22
3.1.1	Profil Instansi	22
3.1.2	Visi Dan Misi	22
3.1.3	Struktur Organisasi	24
3.2	Pengumpulan Data	24
3.2.1	Metode Wawancara.....	24
3.3	Analisis Masalah	25
3.4	Analisis Kelemahan Sistem	25
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.6	Perancangan Sistem	33
3.6.1	Flowchart Sistem	33
3.6.2	Data Flow diagram (DFD)	35
3.6.3	<i>Entity Relationship Diagram</i>	39
3.6.4	Rancangan Tabel.....	41
3.6.6	Rancangan Tampilan	45
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		51
4.1	Database	51
4.1.1	Pembuatan Database	51
4.1.2	Pembuatan Tabel.....	52
4.2	Perancangan Interface dan Implementasi	54
4.2.1	Pembuatan projek baru	54

4.2.2	Pengaturan Codeigniter dan Mysql.....	54
4.2.3	Rancangan Tampilan Halaman login.....	56
4.2.4	Tampilan Halaman Dashboard Admin/Kasir.....	58
4.2.5	Tampilan Penjualan Eceran dan Grosir	59
4.2.6	Tampilan Halaman Suplier	62
4.2.7	Tampilan Halaman Kategori Barang	64
4.2.8	Tampilan Halaman Barang	66
4.2.9	Tampilan Halaman Data Pengguna.....	67
4.2.10	Halaman Grafik dan Laporan.....	69
4.3	Pengujian.....	70
4.3.1	Pengujian White-box Testing	70
4.3.2	Pengujian Black-box Testing.....	71
4.4	Manual Program.....	73
4.4.1	Users Manual	73
BAB V PENUTUP		74
5.1	Kesimpulan	74
5.2	Saran	74
REFERENSI		75
LAMPIRAN.....		76

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 simbol – simbol flowchart	16
Tabel 2.2 simbol – simbol DFD (Dikutip dari indajani,2011).....	18
Tabel 2.3 berisikan simbol-simbol dari DFD	18
Tabel 2.4 Simbol-simbol ERD.....	19
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	26
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	27
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	28
Tabel 3.4 Analisis Control	29
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	30
Tabel 3.6 Analisis Service	31
Tabel 3.7 Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)	33
Tabel 3.8 Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	33
Tabel 3.9 Struktur Tabel User.....	41
Tabel 3.10 Struktur Tabel Suplier.....	41
Tabel 3.11 Struktur Tabel Barang.....	42
Tabel 3.12 Struktur Tabel Beli.....	42
Tabel 3.13 Struktur Tabel Jual.....	43
Tabel 3.14 Struktur Tabel Kategori	44
Tabel 3.15 Struktur Tabel Retur	44
Tabel 4.1 Tabel testing.....	72
Tabel 4.2 Tabel User Manual.....	73

DAFTAR GAMBAR

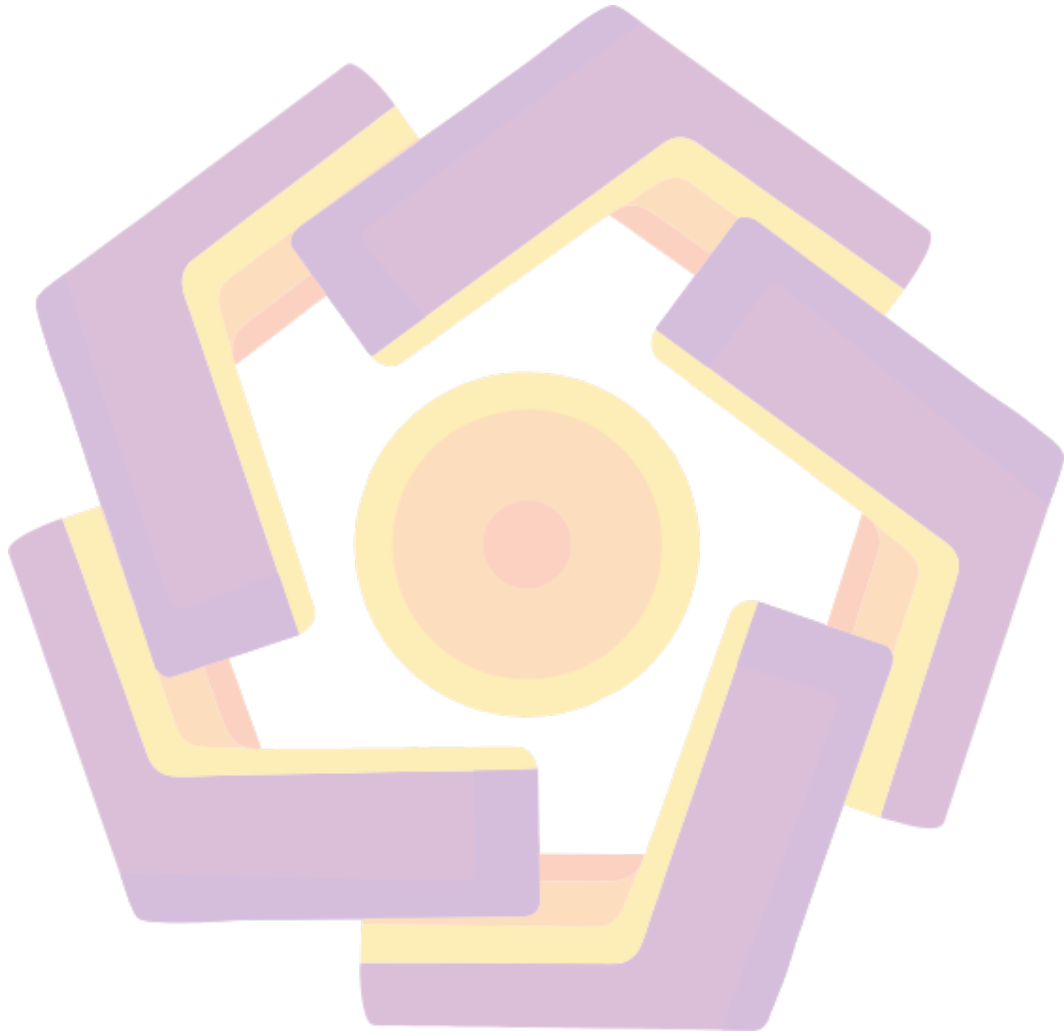
Gambar 3.1 Logo Brand Bungkus.co	22
Gambar 3.2 Map lokasi Bungkus.co	22
Gambar 3.3 Struktur Organisasi Bungkus.co.....	24
Gambar 3.4 Flowchart Sistem.....	34
Gambar 3.5 Diagram Konteks Sistem Informasi Penjualan	35
Gambar 3.6 DFD Level 0.....	36
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Olah Data User	37
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Olah Data Suplier	37
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Olah Data Barang	37
Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses Olah Data Kategori.....	38
Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses Olah Data Pembelian.....	38
Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses Olah Data Penjualan	38
Gambar 3.13 DFD Level 1 Proses Retur	38
Gambar 3.14 DFD Level 1 Proses Laporan.....	39
Gambar 3.15 <i>Entity Relationship Diagram</i>	39
Gambar 3.16 Relasi Antar Tabel.....	40
Gambar 3.17 Rancangan Tampilan Login	45
Gambar 3.18 Rancangan Tampilan Halaman Utama.....	46
Gambar 3.19 Rancangan Tampilan Data Staff	46
Gambar 3.20 Rancangan Tampilan Data kategori	47
Gambar 3.21 Rancangan Tampilan Data barang	47
Gambar 3.22 Rancangan Tampilan data suplier	48
Gambar 3.23 Rancangan Tampilan Halaman Data Pembelian.....	48
Gambar 3.24 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Eceran	49
Gambar 3.25 Rancangan Tampilan Halaman Penjualan Grosir	49

Gambar 3.26 Rancangan Tampilan Halaman Laporan	50
Gambar 4.1 Running XAMPP dan MySql	51
Gambar 4.2 Pembuatan database “db_penjualan”	52
Gambar 4.3 tabel – tabel “db_penjualan”	52
Gambar 4.4 tabel barang	52
Gambar 4.5 tabel beli	53
Gambar 4.6 tabel jual	53
Gambar 4.7 tabel supplier	53
Gambar 4.8 Tabel pengguna	54
Gambar 4.9 Tampilan Atom	54
Gambar 4.10 Tampilan Website Codeigniter	55
Gambar 4.11 Tampilan database.php	55
Gambar 4.12 Tampilan Form Login	56
Gambar 4.13 coding HTML form login	56
Gambar 4.14 coding auth_model.php	57
Gambar 4.15 Coding Auth.php	58
Gambar 4.16 Tampilan Dashboard Admin	58
Gambar 4.17 Tampilan Penjualan Eceran	59
Gambar 4.18 Tampilan barang yang tersedia	59
Gambar 4.19 Tampilan Penjualan Eceran setelah input barang	60
Gambar 4.20 Tampilan pilihan cetak Faktur	60
Gambar 4.21 Tampilan Cetak Faktur	60
Gambar 4.22 Function Menampilkan barang dan cart	61
Gambar 4.23 Function Simpan Penjualan	61
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Suplier	62
Gambar 4.25 Tampilan Edit data Suplier	62

Gambar 4.26 Tampilan Tambah Suplier.....	63
Gambar 4.27 Tampilan Hapus data suplier.....	63
Gambar 4.28 Function Tambah,Edit, Hapus Suplier	64
Gambar 4.29 Query db dalam models Suplier.....	64
Gambar 4.30 Halaman Kategori Barang.....	65
Gambar 4.31 Modal Tambah Kategori	65
Gambar 4.32 Modal Edit Kategori.....	65
Gambar 4.33 Halaman Data Barang	66
Gambar 4.34 Modal Tambah Barang.....	66
Gambar 4.35 Modal Edit Barang	67
Gambar 4.36 Modal Hapus Barang	67
Gambar 4.37 Halaman Data Pengguna.....	68
Gambar 4.38 Modal Tambah Pengguna	68
Gambar 4.39 Modal Edit Data Pengguna	68
Gambar 4.40 Modal Nonaktifkan Pengguna.....	69
Gambar 4.41 Modal Aktifkan Pengguna	69
Gambar 4.42 Halaman Grafik.....	70
Gambar 4.43 Halaman Laporan.....	70
Gambar 4.44 Hasil Pengujian White-box Testing	71
Gambar 4.45 Hasil Pengujian Input Data Barang.....	71

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Wawancara.....	76
Lampiran 2. Dokumentasi Objek.....	77



INTISARI

Perkembangan dunia bisnis yang semakin maju menyebabkan persaingan yang semakin ketat. Setiap perusahaan selalu memikirkan cara terbaik untuk menarik konsumen. Dalam menyampaikan informasi Teknologi internet sangat dibutuhkan. Kebijakan mengenai pembatasan pergerakan di luar rumah tersebut pun turut berpotensi memicu perubahan pada beberapa sektor. Pada sektor ritel misalnya, kebijakan tersebut berimbas pada menipisnya pasokan bahan baku.

Penyebaran Virus Corona dan pemberlakuan *lockdown* atau pembatasan pergerakan baik itu manusia, barang, maupun uang, telah mempercepat penggunaan teknologi dan alat baru digital yang sudah dan belum digunakan oleh seluruh masyarakat dunia. Saat konsumen terkunci, jutaan orang dipaksa untuk bekerja dan beraktivitas dari rumah. Maka solusi dari hal tersebut adalah digital dan teknologi.

Bungkus.co merupakan salah satu usaha yang menyediakan makanan ringan, dengan adanya pembatasan aktivitas menyebabkan menurunnya penjualan pada toko bungkus. Dengan dirancangnya sistem informasi penjualan dan promosi berbasis web ini diharapkan mampu memecahkan masalah yang ada, disamping sebagai alat promosi diharapkan juga web ini mampu memberikan kemudahan kepada pemilik toko dalam mendata barang.

Kata Kunci : Jarak Sosial, Makanan Ringan, Teknologi, Internet, Website

ABSTRACT

The development of an increasingly advanced business world causes increasingly fierce competition. Every company is always thinking about the best way to attract consumers. In conveying information Internet technology is needed. The policy regarding restrictions on movement outside the home also has the potential to trigger changes in several sectors. In the retail sector, for example, this policy has an impact on the depletion of raw material supply.

The spread of the Corona Virus and the imposition of a lockdown or restrictions on the movement of people, goods, and money, have accelerated the use of new digital technologies and tools that have and have not been used by the entire world community. When consumers are locked out, millions of people are forced to work and move from home. So the solution to this is digital and technology.

Bungkus.co is one of the businesses that provides snacks, with activity restrictions causing a decline in sales at packaged shops. With the design of a web-based sales and promotion information system, it is expected to be able to solve existing problems, besides being a promotional tool, it is also hoped that this web will be able to provide convenience to shop owners in recording goods.

Keyword : *Social distancing, Snack, Technology, Internet, Website*

