

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian dapat disimpulkan bahwa penulis berhasil membangun aplikasi Belajar Mengaji berbasis Android untuk siswa di RA Amaliyah Batam.

1. Aplikasi Belajar Mengaji dapat melakukan pembelajaran secara offline serta memiliki akses terhadap orang tua dan guru di sekolah dengan aplikasi Belajar Mengaji.
2. Aplikasi ini membantu anak ataupun orang dewasa yang masih dalam tahap pembelajaran membaca huruf hijaiyah untuk mengetahui cara membaca huruf hijaiyah dengan baik dan benar.

5.2 Saran

Berikut beberapa saran yang dapat dikembangkan dalam membangun aplikasi Belajar Mengaji :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut pada aplikasi ini perlu adanya gambar huruf hijaiyah untuk pengeluaran suara huruf hijaiyah yang dipilih.
2. Perlu tambahan materi membaca huruf hijaiyah, membaca huruf harakat dan membaca huruf tanwin.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. D. Iklima, I. Yustiana, U. N. Putra, and A. U. Dini, "Jurnal Computer Science and Information Technology (CoSciTech) Web-Based Hijaiyah Learning Application for TPA Uswatun Hasanah," vol. 3, no. 3, pp. 364–370, 2022.
- [2] L. A. Dini, S. Muryani, and K. Nisa, "Aplikasi Interaktif Pengenalan Huruf Hijaiyah Sebagai Media Pembelajaran Anak," *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 3, no. 4, p. 334, 2019, doi: 10.30865/mib.v3i4.1381.
- [3] R. Ratnawati and Y. S. Rahayu, "Aplikasi Penerimaan dan Pengeluaran Kas (ARILUKAS) Menggunakan SDLC Waterfall," *Ultim. InfoSys J. Ilmu Sist. Inf.*, vol. 12, no. 1, pp. 52–57, 2021, doi: 10.31937/si.v12i1.1806.
- [4] A. Riyanto, "Rancangan Aplikasi Mengaji Untuk Siswa Berbasis Android Sdn Lemahtamba 1," *Ilma J. Pendidik. Islam*, vol. 1, no. 1, pp. 43–49, 2022, doi: 10.58569/ilma.v1i1.444.
- [5] N. Ayuningsih, A. D. Rachmanto, and D. Hernawati, "Perancangan Aplikasi Belajar Mengaji Ilmu Tajwid Berbasis Android," *J. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 11, no. 1, 2021, doi: 10.56244/fiki.v11i1.419.
- [6] N. Sasono, M. C. Aruan, and A. Rahadyan, "Perancangan Sistem Aplikasi Penilaian Kinerja Karyawan pada PT Bluepay Digital International Berbasis Java," *J. Inform. Univ. Pamulang*, vol. 5, no. 1, p. 1, 2020, doi: 10.32493/informatika.v5i1.4373.
- [7] E. Wibowo and R. Arifudin, "Aplikasi Mobile Learning Berbasis Android," *Unnes J. Math.*, vol. 5, no. 2, pp. 108–117, 2016.
- [8] t bayu Kurniawan and Syarifuddin, "Perancangan Sistem Aplikasi Pemesanan Makanan dan Minuman Pada Cafeteria NO Caffe di Tanjung Balai Karimun Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL," *J. Tikar*, vol. 1, no. 2, pp. 192–206, 2020, [Online]. Available: https://ejurnal.universitaskarimun.ac.id/index.php/teknik_informatika/article/download/153/121

- [9] N. D. syahrizal Hilmi and H. Ar Rosyid, "Pengembangan Sistem Kuis Algoritma Pemrograman Berbasis Web," *Belantika Pendidik.*, vol. 3, no. 2, pp. 66–74, 2020, doi: 10.47213/bp.v3i2.87.

