

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan merupakan suatu kegiatan yang dibutuhkan dalam kehidupan manusia, karena dimanapun dan kapanpun di dunia terdapat pendidikan. Pendidikan pada hakikatnya merupakan usaha manusia untuk memanusiakan manusia itu sendiri. Pendidikan merupakan sarana penting dalam mewujudkan sumber daya manusia yang berkualitas.

RA Amaliyah merupakan sekolah yang berdiri sejak tahun 1990, dalam perkembangan teknologi saat ini RA Amaliyah di tuntut untuk menciptakan sebuah inovasi pembelajaran yang dapat berdampak pada kegiatan belajar mengajar. Permasalahan yang terdapat pada sekolah RA Amaliyah adalah minat belajar atau mengaji siswa masih sangat kurang, dimana kegiatan belajar mengajar yang pada saat ini masih menggunakan metode mengajar yang kurang optimal.

Berdasarkan permasalahan tersebut, perlu suatu sistem yang dapat menjadi inovasi dan menumbuhkan minat belajar mengaji siswa. Aplikasi berbasis *mobile* dapat menjadi solusi dari permasalahan tersebut. aplikasi yang akan dibangun adalah Aplikasi Belajar Mengaji berbasis Android. Dengan menggunakan Aplikasi Belajar Mengaji, siswa disekolah RA Amaliyah dapat belajar dimanapun dan kapanpun.

Pemilihan teknologi android didasarkan pada siswa di sekolah RA Amaliyah, perkembangan kemajuan teknologi pada saat ini. dengan menggunakan Aplikasi Belajar Mengaji. siswa dapat belajar mengaji sehingga dapat menumbuhkan perkembangan minat belajar siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah tersebut, maka masalah pada penelitian ini, yaitu :

Bagaimana cara menyediakan sistem aplikasi belajar mengaji yang dapat dipantau melalui *smarthphone* di lingkup RA Amaliyah.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dalam Penelitian ini adalah Analisa Dan Implementasi Sistem Aplikasi Belajar Mengaji Berbasis *Android* Dengan Metode Java Android Studio untuk RA Amaliyah.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan dari masalah serta ruang lingkup dari aplikasi ini antara lain :

- a. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman Java.
- b. Aplikasi ini dibangun menggunakan *IDE* Android Studio.
- c. Aplikasi ini bisa diakses menggunakan *smartphone* secara *offline*.
- d. Aplikasi ini tidak diimplementasikan ke *PlayStore*

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian dibagi menjadi 3 (Tiga) yaitu sebagai berikut:

1. Bagi RA Amaliyah
Sebagai terobosan inovasi baru dalam kebutuhan pembelajaran
2. Bagi Guru dan Orang Tua
Mempermudah guru dalam menyampaikan materi pembelajaran dan dapat menjadi bahan ajar orang tua dirumah
3. Bagi Siswa
Dapat menumbuhkan minat dan kemauan dalam belajar mengaji.
4. Bagi Penulis
Dapat meningkatkan pengetahuan, pemahaman, dan pengalaman terkait tahapan pembangunan aplikasi berbasis *Android* yang menjadi solusi suatu permasalahan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan laporan TA diantaranya sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Berisi: Latar Belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Sistematika Laporan.

BAB II LANDASAN TEORI

Berisi: Tinjauan Pustaka, Landasan Teori

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Berisi: Pendefinisian masalah, Deskripsi singkat obyek tentang perusahaan tempat penelitian, dan Perancangan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Berisi: Implementasi dan Pengujian.

BAB V PENUTUP

Berisi: Kesimpulan dan Saran.