

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah melihat hasil penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Hasil penelitian adalah berupa animasi 2D yang berjudul “Forget Me” dengan menggunakan teknik *frame by frame* berdurasi 1 menit 21 detik.
2. Animasi 2D dibuat menggunakan teknik *frame by frame* secara digital dengan memanfaatkan *software* Clip Studio Paint Pro ver. 2.0 dan Adobe Premiere Pro.
3. Pembuatan animasi 2D telah melalui serangkaian proses yang diawali dari pra-produksi, produksi, dan paska-produksi.
4. Hasil animasi 2D telah sesuai dengan rancangan dan desain awal dan memenuhi aspek fungsional.
5. Berdasarkan evaluasi, animasi 2D yang dibuat menurut ahli dan umum memiliki rata-rata hasil yang baik.

5.2 Saran

Setelah melihat dari hasil penelitian yang berupa animasi 2D, penulis sadar akan segala kekurangan yang ada dalam animasi tersebut. Saran yang dapat disampaikan untuk ke depannya adalah sebagai berikut.

1. Pembuatan animasi menggunakan teknik *frame by frame* secara digital sebaiknya mempelajari pemahaman lebih dalam tentang animasi.
2. Penyampaian isi tersirat pada animasi sebaiknya lebih ditingkatkan agar mudah dipahami oleh penonton.
3. Animasi 2D yang dibuat terbilang memiliki durasi waktu animasi yang pendek dan sebaiknya ditambahkan dengan memperbanyak *scene* agar lebih lama.