

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dunia teknologi informasi dan komunikasi pada beberapa tahun terakhir ini mengalami perkembangan yang pesat dan berpengaruh pada kehidupan masyarakat. Ponsel merupakan salah satu teknologi komunikasi yang ada yang digunakan oleh jutaan manusia. Internet merupakan teknologi informasi yang memberikan akses yang mudah. Di dalam ponsel yang sekarang disebut dengan smartphone yang pasti memiliki fasilitas dan fitur-fitur yang berhubungan selalu dengan internet. Sehingga keduanya saling berkaitan.

Smartphone merupakan ponsel yang memiliki teknologi canggih yang memiliki fasilitas yang menunjang dunia komunikasi dan kerja dan tak lepas dari internet sumber fasilitas. Seorang pengguna tidak hanya menggunakan ponselnya untuk telepon dan (*Short Message Service*) SMS saja untuk berkomunikasi. Pengguna dapat mengirim dan mempublikasikan foto video dengan lebih cepat, berkomunikasi melalui messenger atau social media. Pengguna smartphone sekarang tidak mengenal kalangan terlebih pengguna smartphone android, banyak pengguna yang telah memilikinya dan menggunakannya. Smartphone android di Indonesia mencapai 60% pengguna, riset dari lembaga Sharing Vision yang dipublikasikan di www.bintanggadget.com pada tanggal 11 Juni 2014, mengumumkan hasil riset mereka terhadap “perilaku” pengguna Android di Tanah Air. Hal yang menarik adalah sebanyak 60% pengguna smartphone di

Indonesia menggunakan platform Android. Oleh karena itu, pengguna selalu update mengenai harga paket internet dan promo terbaru tidak hanya satu provider internet, pengguna mencari provider yang memiliki paket murah, kuota besar, dan aksesnya mudah.

Oleh karenanya penulis membuat aplikasi informasi info paket internet semua operator untuk smartphone android yang memudahkan pengguna untuk bisa mengetahui info paket internet semua operator dari paket harian, mingguan, dan bulanan, serta informasi lain yang membantu memudahkan para pengguna smartphone dalam memperoleh informasi.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah tentang bagaimana merancang aplikasi mobile android informasi harga dan cara registrasi paket internet untuk semua provider yang dapat membantu dan mempermudah para pengguna smartphone android antara lain :

1. Bagaimanakah data-data semua provider internet dapat ditampilkan dalam aplikasi ?
2. Bagaimana cara pembuatan aplikasi paket internetku yang interaktif dan mudah digunakan?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas, yaitu meliputi:

1. Aplikasi ini hanya di peruntukkan bagi para pengguna smartphone android dengan sistem operasi android versi 2.2 (froyo) dan versi di atasnya.
2. Aplikasi ini hanya digunakan untuk mengetahui informasi-informasi semua paket internet yaitu harga dan kuota yang didapatkan ketika memilih salah satu paket internet dan cara registrasi manualnya.
3. Aplikasi ini dibangun menggunakan Eclipse build v21.1.0-569685, bahasa pemrograman java dan SDK (*Software Development Kit*) revision 21.1.
4. Adobe Photoshop CS 3 untuk editing dan design gambar button dan gambar splash.
5. Microsoft Excel 2013 untuk membuat data paket internet dan Snapping Tool untuk mengambil screen shoot data paket internet yang telah dibuat di microsoft excel.
6. Aplikasi ini hanya memberikan informasi untuk provider yang ada di Indonesia yaitu Telkomsel, Indosat, XL Axiata, Three, Axis, Smartfren, dan Esia.
7. Aplikasi belum bisa di update langsung dari aplikasi karena masih bersifat statis dan belum menggunakan database.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian adalah :

1. Tujuan penelitian software ini adalah untuk membuat aplikasi mobile yang dapat berjalan pada sistem operasi android sebagai salah satu media informasi yang memberikan informasi seputar paket internet dan cara registrasi semua provider operator.
2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Strata 1 pada program studi Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Penulis
Dapat menambah pengetahuan dan wawasan serta dapat mengaplikasikan dan mensosialisasikan teori yang telah diperoleh selama perkuliahan.
2. Bagi Peneliti Selanjutnya
Dengan penelitian ini diharapkan dapat menjadi wahana pengetahuan mengenai informasi paket internet di Indonesia yang disajikan dalam aplikasi yang berbasis android
3. Bagi Masyarakat
Diharapkan menghasilkan informasi yang dapat dijadikan bahan pertimbangan dalam menentukan paket internet untuk smartphone yang dimiliki.

1.6 Metode Penelitian

Karya ilmiah ini dihasilkan dengan mengolah beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode yang dipergunakan adalah sebagai berikut :

1. Metode Pengumpulan Data dilakukan dengan cara observasi ke tempat terjadinya masalah yang diteliti yaitu di outlet yang sering terjadi transaksi yang berhubungan dengan paket internet.
2. Metode Analisa Data dilakukan dengan mengelompokkan data paket internet semua provider sesuai kebutuhan harian ,mingguan, dan bulanan serta masing-masing cara registrasi per provider.
3. Metode Perancangan Sistem, dilakukan dengan merancang sistem dan interface aplikasi paket internetku.
4. Implementasi Sistem dilakukan dengan cara mengimplementasikan dalam sebuah program.
5. Ujicoba Sistem dilakukan dengan cara pengujian black box dan pengujian di beberapa mobile device android.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman kita terhadap isi karya ilmiah ini. Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari aplikasi mobile android dan software yang digunakan dalam pengembangan aplikasi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisis terhadap kasus yang diteliti serta perancangan program yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan output yang ditampilkan dari software yang digunakan.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan aplikasi mobile android tersebut untuk pengembangannya.