

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Penelitian ini telah berhasil membuat

1. aplikasi pengenalan hewan menggunakan *Augmented Reality* berbasis *mobile* yang dapat berjalan di *system* operasi android.
2. Berdasarkan hasil kuisioner aplikasi ini memperoleh skor 76% yang artinya aplikasi ini dinyatakan Layak.
3. Berdasarkan hasil dari wawancara dengan kepala sekolah AL-Kindy beliau menyebutkan bahwa aplikasi ini mampu menjadi media edukasi tentang pengenalan hewan bagi anak-anak paud.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian ini dapat diberikan saran untuk pengembangan selanjutnya, antara lain:

1. Mengembangkan aplikasi tersebut ke *system* operasi lain selain android
2. Menambah jenis hewan pada aplikasi