

# BAB I PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang

Majunya teknologi di berbagai sektor, terutama dalam teknologi informasi dan komputer, memicu lahirnya berbagai inovasi dalam cara informasi disajikan untuk memenuhi kebutuhan informasi [1]. Seiring dengan perkembangan teknologi informasi, kebutuhan akan sistem informasi yang efisien dan terintegrasi untuk mengelola data peserta didik semakin mendesak. Oleh karena itu, perancangan sistem informasi berbasis website menjadi solusi strategis untuk memberikan pelayanan yang lebih baik kepada orang tua peserta didik dan meningkatkan efisiensi pengelolaan data.

Proses Penerimaan Siswa Baru merupakan rutinitas yang terjadi di setiap institusi pendidikan, baik yang dikelola oleh pemerintah maupun swasta [2]. TK Sukaria perlu menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi untuk tetap relevan dan efektif dalam memberikan layanan pendidikan. Proses Penerimaan Siswa Baru (PSB) secara daring mewakili layanan aplikasi perangkat lunak yang berjalan secara langsung dan online, sepenuhnya berbasis website [3]. Dalam konteks ini, metode pengembangan perangkat lunak memainkan peran krusial. Salah satu pendekatan yang menjanjikan adalah metode Scrum. Metode ini tidak hanya menawarkan fleksibilitas, adaptabilitas, dan transparansi, tetapi juga memungkinkan keterlibatan aktif pemangku kepentingan.

Dengan memilih metode Scrum, TK Sukaria dapat memanfaatkan fleksibilitas, adaptabilitas, dan transparansi dalam pengembangan sistem informasi berbasis website. Scrum memungkinkan penyesuaian cepat terhadap perubahan kebutuhan, keterlibatan aktif pemangku kepentingan, dan rilis cepat fitur penting. Dengan mengintegrasikan efisiensi pengelolaan data dengan keunggulan Scrum, diharapkan sistem informasi ini dapat secara responsif mendukung keberhasilan pendidikan anak usia dini di TK Sukaria.

## 1.2 Rumusan Masalah

Penulis mendapati rumusan masalah yang mengacu pada latar belakang. Adapun rumusan masalah dari latar belakang tersebut adalah bagaimana perancangan Sistem Informasi Peserta Didik berbasis website untuk meningkatkan efisiensi pengelolaan data di TK Sukaria?

## 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian yang dilakukan:

1. Penelitian ini akan membatasi ruang lingkup pada pengelolaan data peserta didik di tingkat Taman Kanak-Kanak (TK) Sukaria di Biak Numfor.
2. Fokus penelitian terbatas pada perancangan dan implementasi Sistem Informasi Peserta Didik yang berbasis website menggunakan Metode Scrum.
3. Analisis keamanan data dan privasi peserta didik dalam Sistem Informasi tidak akan menjadi fokus utama, namun dapat diidentifikasi sebagai saran untuk penelitian masa depan.
4. Menggunakan alat seperti XAMPP untuk pembuatan sistem serta MySQL sebagai basis data yang digunakannya.
5. Menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan PHP Native sebagai Back-End, dan HTML, CSS, dan JavaScript sebagai Front-End.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Berikut adalah tujuan dari penulisan skripsi ini, yaitu:

1. Penelitian ini bertujuan menganalisis dan mengidentifikasi kondisi serta kendala pengelolaan data peserta didik di TK Sukaria sebelum menggunakan Sistem Informasi berbasis website.
2. Merancang dan menerapkan Sistem Informasi Peserta Didik berbasis website dengan Metode Scrum, serta mengevaluasi efektivitasnya dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan data peserta didik.
3. Penelitian juga akan meneliti manfaat, dampak, dan faktor-faktor pengaruh setelah adopsi sistem tersebut. Hasil penelitian diharapkan

dapat memberikan rekomendasi perbaikan untuk efisiensi pengelolaan data peserta didik di TK Sukaria dan memberikan panduan bagi pengembangan sistem serupa di lembaga pendidikan lainnya.

### **1.5 Manfaat Penelitian**

Berikut adalah manfaat dari penulisan skripsi ini, yaitu:

1. Penelitian ini diharapkan memberikan manfaat signifikan dalam pengelolaan data peserta didik di TK Sukaria.
2. Melalui analisis dan identifikasi kondisi serta kendala sebelum adopsi Sistem Informasi berbasis website, penelitian ini memberikan pemahaman mendalam kepada TK Sukaria untuk merancang strategi pemecahan masalah yang efektif.
3. Implementasi Sistem Informasi berbasis website dengan Metode Scrum diharapkan menjadi contoh best practice bagi lembaga pendidikan serupa dalam meningkatkan efisiensi pengelolaan data.
4. Evaluasi efektivitas sistem memberikan pandangan tentang dampak positif teknologi informasi pada pendidikan anak usia dini, meningkatkan kualitas layanan pendidikan.
5. Rekomendasi penelitian dapat menjadi panduan untuk perbaikan di TK Sukaria dan lembaga serupa, sementara temuan penelitian berpotensi berkontribusi pada pengembangan sistem informasi pendidikan lebih lanjut.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Berikut adalah sistematika penulisan yang terdapat pada penelitian skripsi ini, yaitu:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang studi literatur beserta tabel keaslian penelitian dan dasar teori.

### **BAB III METODE PENELITIAN**

Pada bab ini berisikan penjelasan tentang objek penelitian, alur penelitian, dan juga alat dan bahan yang digunakan dalam penelitian.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini berisikan hasil perancangan sistem informasi peserta didik TK Sukaria berbasis website menggunakan metode scrum

### **BAB V PENUTUP**

Pada bab ini berisikan kesimpulan dan saran yang didapat pada penelitian yang telah dilakukan.

