

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Gambaran Umum

Di tengah transformasi digital yang mempengaruhi berbagai aspek kehidupan, termasuk pendidikan, peran teknologi informasi semakin meningkat dalam menyediakan solusi bagi berbagai tantangan yang dihadapi oleh sistem pendidikan. Salah satu aspek penting dalam konteks ini adalah akses terhadap beasiswa, yang merupakan jembatan penting bagi banyak individu untuk mencapai pendidikan tinggi.

Dalam upaya untuk mengatasi tantangan-tantangan tersebut, pengembangan aplikasi web telah menjadi pilihan yang populer. Aplikasi web memiliki potensi untuk menyediakan aksesibilitas yang lebih luas, menyederhanakan proses pendaftaran, dan meningkatkan efisiensi pengelolaan data. Dengan penggunaan kerangka kerja (framework) pengembangan yang tepat, pengembangan aplikasi web dapat dilakukan dengan lebih cepat dan efisien.

Salah satu kerangka kerja yang menjanjikan dalam pengembangan aplikasi web adalah Nuxt.js. Nuxt.js adalah kerangka kerja berbasis Vue.js yang menyediakan berbagai fitur dan fungsionalitas yang dapat mempercepat pengembangan aplikasi web modern. Dengan pendekatan konfigurasi awal dan dukungan untuk rendering sisi klien (client-side rendering) dan rendering sisi server (server-side rendering), Nuxt.js menjadi pilihan yang menarik bagi pengembang aplikasi web.

Penelitian ini bertujuan untuk mengeksplorasi potensi penggunaan Nuxt.js dalam pengembangan aplikasi website untuk layanan pendidikan beasiswa. Dengan memahami secara mendalam kemampuan dan keterbatasan Nuxt.js, penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi pada pengembangan teknologi informasi dalam konteks pendidikan, dengan meningkatkan efektivitas dan aksesibilitas layanan pendidikan beasiswa melalui pemanfaatan teknologi terkini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan gambaran umum yang telah diuraikan sebelumnya, terdapat masalah mendasar terkait dengan sistem beasiswa yang menjadi fokus penelitian ini adalah sebagai berikut:

Bagaimana cara menyederhanakan proses pendaftaran beasiswa agar lebih efisien dan mudah dimengerti oleh pengguna?

1.3 Batasan Masalah

Adapun agar pembahasan menjadi lebih terarah dan tidak menyimpang dan juga sesuai dengan gambaran umum yang sudah diuraikan, maka dalam penelitian ini penulis membatasi masalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dikembangkan dalam penelitian ini berbasis website.
2. Perancangan code menggunakan *Visual Studio Code*.
2. Pembuatan frontend menggunakan framework *Nuxt.js 2*
3. Pembuatan backend menggunakan framework *Strapi*.

1.4 Tujuan

Sesuai dengan gambaran umum yang telah dijelaskan maka tujuan penelitian ini adalah untuk menciptakan sebuah aplikasi web yang memfasilitasi aksesibilitas informasi, proses pendaftaran, dan pengelolaan data terkait dengan layanan pendidikan beasiswa.