

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

SD Aisyiyah Full Day adalah salah satu satuan pendidikan pada jenjang sekolah dasar di Pandes, Kec.Wedi, Kab.Klaten, Jawa Tengah. Dalam menjalankan kegiatannya, SD Aisyiyah Full Day berada dibawah naungan Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. Sebagai salah satu satuan pendidikan, SD Aisyiyah berkewajiban memberikan fasilitas yang diperlukan anak didik untuk menunjang pembelajaran. Fasilitas yang diberikan berupa kegiatan ekstrakurikuler. Selain itu untuk menunjang pembelajaran, sekolah juga menyediakan perpustakaan sekolah untuk muridnya. Perpustakaan ini terdiri dari beberapa rak yang didalamnya tersusun buku-buku dengan rapi. Ada kurang lebih 393 buku yang bisa siswa baca disana.

Dalam menunjang tugasnya pihak sekolah membutuhkan informasi sistem sirkulasi perpustakaan guna sebagai data peminjaman dan pengembalian buku. Berdasarkan observasi dan wawancara yang sudah dilakukan, SD Aisyiyah Full Day masih kesulitan dalam mengelola data informasi mengenai data peminjaman dan pengembalian buku yang ada, karena pengolahan data buku masih menggunakan pencatatan manual yang menyebabkan data buku tidak terkoordinasi dengan baik, hilangnya data, serta kesalahan penulisan. Pencatatan manual juga menyebabkan pihak perpustakaan kesulitan dalam menghitung akumulasi buku perpustakaan yang sudah dipinjam maupun sudah dikembalikan oleh siswa. Padahal laporan ini sangat dibutuhkan ketika akan melakukan pelaporan kepada pihak kepala sekolah sekaligus digunakan untuk melihat persediaan buku.

Solusi untuk memecahkan permasalahan tersebut yaitu membuat sebuah Aplikasi sistem informasi sirkulasi perpustakaan yang berbasis *website* untuk memudahkan pihak perpustakaan SD Aisyiyah FullDay dalam mengakomodasi mengenai data buku dan transaksi peminjaman serta pengembalian buku yang ada.

Aplikasi sistem informasi berbasis website ini akan bekerja secara realtime sehingga mempermudahkan pihak perpustakaan saat perpustakaan saat pengolahan data peminjaman serta pengembalian buku perpustakaan akan bertambah dan berkurang secara otomatis, dan pihak perpustakaan juga dapat menambahkan data buku baru. Aplikasi ini juga mampu menghasilkan laporan disetiapkan atau laporan penanggung jawab.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah pada penelitian ini adalah Bagaimana cara merancang sistem sirkulasi perpustakaan pada SD Aisyiyah Full Day Pandes Klaten?

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Membangun sistem sirkulasi perpustakaan.
2. Membantu dan mempermudahkan petugas dalam mengelola perpustakaan.

1.4 Batasan Masalah

Penelitian dan hasil yang ditulis yang penulis buat hanya digunakan pada perpustakaan SD Aisyiyah Full Day Pandes :

Penelitian dan hasil hanya digunakan pada perpustakaan SD Aisyiyah Full Day Pandes :

1. Aplikasi sistem informasi berbasis web.
2. Sistem yang dibuat hanya digunakan pada perpustakaan SD Aisyiyah Full Day Pandes.
3. Proses sirkulasi, bagian ini yang mencakup :
 - a. Transaksi pendataan buku
Proses pendataan buku dilakukan oleh petugas dengan mengumpulkan informasi detail buku.
 - b. Transaksi peminjaman
Peminjam dapat melakukan perpanjangan buku apabila belum selesai membaca.
 - c. Transaksi pengembalian
 1. Peminjaman buku berlangsung dalam kurung waktu 7 hari namun belum diberlakukan denda.
 2. Peminjaman hanya berlaku untuk buku bacaan, cerita diluar buku pelajaran.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Untuk menambahkan wawasan mengenai optimalisasi dan pemanfaatan perpustakaan untuk menunjang kegiatan pembelajaran di SD Aisyiyah

Full Day Pandes. Untuk memberikan masukkan dan wacana baru kepada sekolah dalam memanfaatkan perpustakaan sebagai sumber belajar untuk menunjang pembelajaran.

2. Untuk meningkatkan motivasi belajar siswa melalui perpustakaan sehingga dapat mempermudahkan akses informasi dan pengetahuan melalui.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan sebagai laporan magang bab 5, berisi berikutnya:

Bab I Pendahuluan

Latar belakang, Rumusan Masalah, Tujuan Penelitian, Batasan Masalah, Manfaat Penelitian, Sistematika Penulisan

Bab II Landasan Teori

Referensi, Landasan Teori

Bab III Metodologi Penelitian

Pedifinision Permasalahan, Perancangan

Bab IV Hasil dan Pembahasan

Implementasi, Pengujian

Bab V Penutup

Kesimpulan, Saran