

## **BAB V PENUTUP**

### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan dari bab-bab sebelumnya dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Perancangan dan pembuatan aplikasi augmented reality berbasis android sebagai media pembelajaran Sistem Tata Surya dengan fitur menampilkan objek 3D planet dan matahari berhasil dibuat dengan menggunakan software Unity dan Vuforia sebagai database marker.
2. Pada penelitian ini, aplikasi augmented reality berbasis Android sebagai media pembelajaran Sistem Tata Surya dapat meningkatkan motivasi dan minat siswa dalam belajar sistem tata surya.
3. Berdasarkan hasil pengujian aplikasi augmented reality berbasis Android sebagai media pembelajaran Sistem Tata Surya didapatkan presentase kelayakan 86,47%, dengan demikian dapat disimpulkan aplikasi augmented reality ini sangat menarik dan layak digunakan sebagai alternatif belajar guru ke siswa pada Sekolah Dasar St. Theresia Ende 3

### **5.2 Saran**

Penulis menyadari bahwa aplikasi augmented reality berbasis Android sebagai media pembelajaran Sistem Tata Surya jauh dari kata sempurna. Maka dari itu peneliti mendapatkan beberapa saran untuk pengembangan aplikasi seperti:

1. Pada penelitian selanjutnya diharapkan mampu untuk mengembangkan aplikasi augmented untuk versi iOS.
2. Diharapkan pada penelitian kedepannya pada objek 3D dapat menambahkan penjelasan singkat pada objek yang dipindai dan menambahkan output audio ketika menampilkan pada objek 3D
3. Ditambahkan perancangan mini game lainnya seperti puzzle atau fitur sejenisnya untuk menarik minat siswa dalam belajar.