

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

1. Teknik *modeling* yang di implementasikan pada karakter Pensil dan Manusia dalam animasi “Pensil yang Terbengkalai” adalah teknik *Primitive Modeling* dan *Polygonal Modeling*. Dengan menerapkan kedua teknik ini peneliti berhasil membuat karakter yang atraktif.
2. Berdasarkan hasil dari *Beta Testing* yang telah dilakukan melalui kuisioner oleh para ahli dan Masyarakat, kemudian didapatkan nilai skor 84% oleh para ahli dan 90% oleh Masyarakat. Dengan kedua skor tersebut maka *modeling* karakter Pensil dan Manusia pada animasi “Pensil yang Terbengkalai” dapat dikategorikan “Sangat Baik”.

### 5.2 Saran

1. Untuk mengembangkan karakter Pensil dan Manusia yang lebih baik peneliti akan lebih memerhatikan nilai estetika pada pemodelan karakter, dengan memaksimalkan bentuk dan detail pada karakter.
2. Menurut saran dari ahli dalam *modeling* karakter Pensil dan Manusia dalam animasi “Pensil yang Terbengkalai” adalah untuk lebih memperhatikan detail dalam *modeling* karakter, seperti penambahan alis pada karakter Manusia.