

**PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN JASA PADA
LAUNDRY JOVA SETURAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

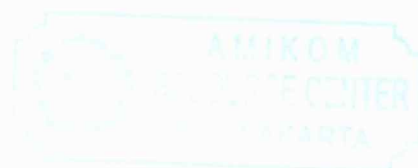


disusun oleh :

Sumardi

12.22.1409

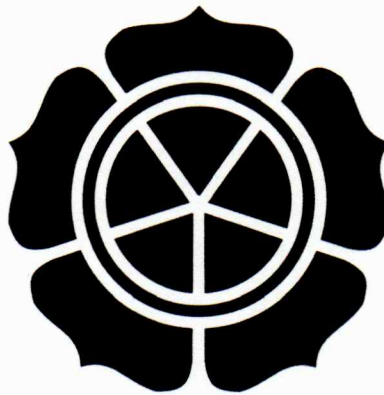
**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**



**PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN JASA PADA
LAUNDRY JOVA SETURAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh :

Sumardi

12.22.1409

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2013**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN JASA PADA LAUNDRY JOVA SETURAN YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sumardi

12.22.1409

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Juni 2013

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN JASA PADA LAUNDRY JOVA SETURAN YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Sumardi

12.22.1409

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 Juni 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163

Hanif Al Fatta, M.Kom
NIK. 190302096

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

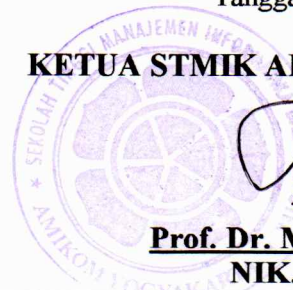


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 28 Juni 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan kami juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 30 Mei 2013

Nama

NIM

Tanda tangan

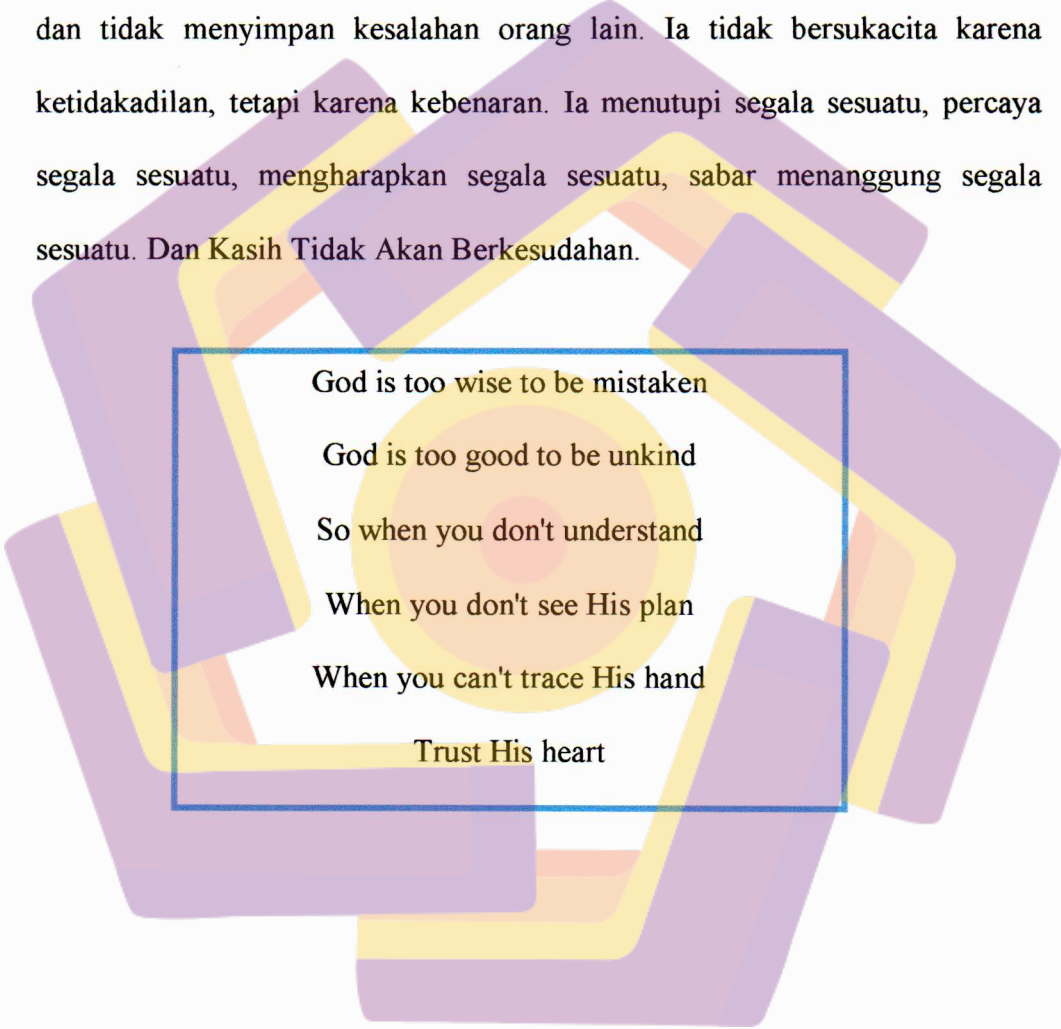
Sumardi

12.22.1409

MOTTO

✦ WITH GOD ARE THINK POSSIBLE

✦ Kasih itu sabar; Kasih itu murah hati, ia tidak cemburu. Ia tidak melakukan yang tidak sopan dan tidak mencari keuntungan diri sendiri. Ia tidak pemarah dan tidak menyimpan kesalahan orang lain. Ia tidak bersukacita karena ketidakadilan, tetapi karena kebenaran. Ia menutupi segala sesuatu, percaya segala sesuatu, mengharapkan segala sesuatu, sabar menanggung segala sesuatu. Dan Kasih Tidak Akan Berkesudahan.



God is too wise to be mistaken
God is too good to be unkind
So when you don't understand
When you don't see His plan
When you can't trace His hand
Trust His heart



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini dipersembahkan untuk :

- ✚ Tuhan Yesus Kristus yang telah memberikan hikmat, semangat dan cinta-Nya untuk menyelesaikan skripsi ini.
- ✚ Mami ku yang berada di tempat kelahiran ku yang selalu mendukung ku dan membimbingku sejak dari kandungan hingga hari ini.
- ✚ Kepada Bapak **Anggit Dwi Hartanto** selaku dosen pembimbing dan selalu memberikan motivasi untuk terus maju dan telah sabar membimbing saya.
- ✚ Kepada Saudara/i yang sangat ku kasihi di dalam ATC.
- ✚ Kepada beberapa temen ku yang juga bersama-sama mengambil skripsi dan telah memotivasi ku.
- ✚ Kepada seluruh temanku yang tidak dapat aku sebutkan satu-persatu yang telah memberikan hadiah terindah yaitu persahabatan dan dukungan dalam banyak hal.

SUMARDI TAN

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga Skripsi ini dapat diselesaikan tepat waktu dengan judul “PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN JASA PADA LAUNDRY JOVA SETURAN YOGYAKARTA “.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan Program Sarjana Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi, banyak bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini kami mengucapkan terima kasih dan penghargaan kepada :

1. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Anggit Dwi Hartanto , M.Kom selaku dosen pembimbing Skripsi.
4. Seluruh Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta.
5. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

Skripsi ini akan sangat berarti jika memberikan manfaat bagi semua pihak dan bagi pembaca.

Yogyakarta, 30 Mei 2013

Sumardi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
INTISARI	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian	4
1.6.1 Objek Penelitian	4
1.6.2 Jenis dan Sumber Data	4
1.6.3 Identifikasi Masalah	5
1.6.4 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.5 Analisis Sistem	6
1.6.6 Perancangan Sistem	6
1.6.7 Implementasi	7
1.6.8 Uji Coba	7
1.7 Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI	9

2.1	Konsep Dasar Sistem	9
2.1.1	Definisi Sistem	9
2.1.2	Karakteristik Sistem	10
2.2	Konsep Dasar Informasi	11
2.2.1	Pengertian Informasi	11
2.2.2	Kualitas Informasi	11
2.3	Nilai Informasi	12
2.4	Pengolahan Data	13
2.5	Konsep Dasar Sistem Informasi	14
2.6	Definisi Sistem Informasi Manajemen	16
2.7	Teori Analisis	17
2.7.1	Analisis PIECES	17
2.7.2	Analisis Kebutuhan Sistem	20
2.8	Analisis Kelayakan Sistem	21
2.9	Konsep Pemodelan Sistem	22
2.9.1	Definisi Flow Chart	22
2.9.2	Entity Relationship Diagram (ERD)	23
2.9.3	Data Flow Diagram (DFD)	25
2.10	Konsep Database	26
2.10.1	Pengertian Database	26
2.11	Perangkat Lunak Yang Digunakan	29
2.11.1	Pengertian Komponen dasar Pada SQL Server	29
2.11.2	Pengertian Visual Basic	33
2.11.3	Komponen Visual Basic 6.0	33
2.11.4	kelebihan Visual Basic 6.0	37
2.11.5	Pengenalan SQL Server 2005	38
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	39
3.1	Tinjauan Umum	39
3.1.1	Profil Laundry Jova	39
3.1.2	Visi dan Misi	39
3.2	Analisis Sistem	40

3.2.1	Definisi Analisis Sistem.....	40
3.3	Identifikasi Masalah	41
3.4	Analisis PIECES	42
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	44
3.6	Study Kelayakan Sistem (<i>Feasibility Study</i>)	48
3.6.1	Analisis Kelayakan Teknologi	49
3.6.2	Analisis kelayakan operasional	50
3.6.3	Analisis Kelayakan Hukum	50
3.6.4	Analisis Kelayakan Ekonomi.....	51
3.7	Perancangan Sistem	55
3.7.1	Flowchart Yang Diusulkan	55
3.7.2	Data Flow Diagram	55
3.7.3	Perancangan Basis Data.....	57
3.7.4	Rancangan Tabel Database.....	58
3.7.5	Perancangan Antar Muka (<i>interface</i>)	62
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	68
4.1	Implementasi.....	68
4.2	Implementasi Database.....	69
4.3	Implementasi Interface	74
4.3.1	Pembuatan Interface	74
4.3.2	Bentuk Interface	78
4.4	Uji Coba Program	88
4.5	Instalasi Program.....	90
4.6	Pengujian Sistem.....	93
4.7	Pelatihan Personil.....	95
4.8	Konversi Sistem.....	96
4.9	Pemeliharaan Sistem.....	97
BAB V	KESIMPULAN	95
5.1	KESIMPULAN.....	95
5.2	SARAN.....	96
	DAFTAR PUSTAKA.....	98

DAFTAR TABEL

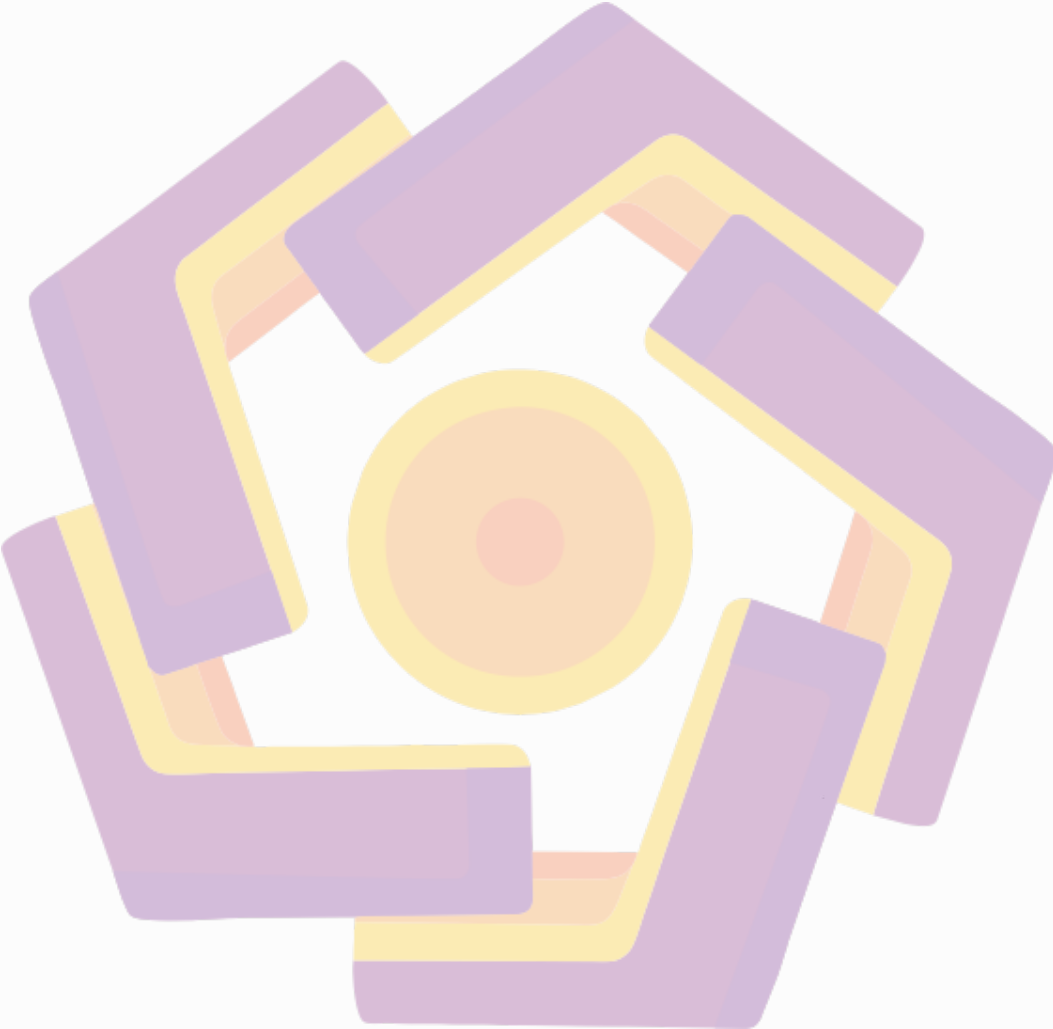
Tabel 2.1 Simbol -Simbol Flowchart.....	23
Tabel 2.2 Simbol -Simbol Entity Relationship Diagram.....	25
Tabel 2.3 Simbol -Simbol Data Flow Diagram.....	26
Tabel 3.1 Pengadaan Perangkat Lunak.....	51
Tabel 3.2 Pengadaan Perangkat Keras.....	51
Tabel 3.3 Biaya dan Manfaat	52
Tabel 3.4 Hasil Analisis Biaya dan Manfaat.....	54
Tabel 3.5 Rancangan Tabel Pelanggan.....	58
Tabel 3.6 Rancangan Tabel Karyawan.....	59
Tabel 3.7 Rancangan Tabel Jenis Barang.....	59
Tabel 3.8 Rancangan Tabel Nota Transaksi.....	60
Tabel 3.9 Rancangan Tabel Detail Transaksi.....	60
Tabel 3.10 Rancangan Tabel Nota Pengeluaran.....	61
Tabel 3.11 Rancangan Tabel Detail Pengeluaran.....	61
Tabel 4.1 Komponen Form Karyawan.....	75
Tabel 4.2 Komponen Form-Form.....	94

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan IDE Visual Basic 6.0.....	33
Gambar 2.2 Menu Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 2.3 Toolbar Visual Basic 6.0.....	34
Gambar 2.4 Toolbox Visual Basic 6.0.....	35
Gambar 2.5 Project Explorer Visual Basic 6.0.....	36
Gambar 2.6 Properties Window Visual Basic 6.0.....	36
Gambar 2.7 Form Visual Basic 6.0.....	37
Gambar 2.8 Kode Editor Visual Basic 6.0.....	37
Gambar 3.1 Flowchart Yang Diusulkan.....	55
Gambar 3.2 Kontek Diagram.....	55
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 01.....	56
Gambar 3.4 Entity Relationship Diagram.....	57
Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel.....	57
Gambar 3.6 Rancangan Form Input Login.....	62
Gambar 3.7 Rancangan Form Menu Utama.....	62
Gambar 3.8 Rancangan Form Karyawan.....	63
Gambar 3.9 Rancangan Form Barang.....	63
Gambar 3.10 Rancangan Form Pelanggan.....	64
Gambar 3.11 Rancangan Form Menu Desain Laporan.....	64
Gambar 3.12 Rancangan Form Pengeluaran.....	65
Gambar 3.13 Rancangan Form Transaksi Pelanggan.....	65
Gambar 3.14 Rancangan Form Verifikasi.....	66
Gambar 3.15 Rancangan Laporan Data Pelanggan.....	66
Gambar 3.16 Rancangan Laporan Transaksi Pelanggan.....	67
Gambar 3.17 Rancangan Laporan Transaksi Pengeluaran.....	67
Gambar 3.18 Rancangan Laporan Bulanan Transaksi Pelanggan.....	68
Gambar 3.19 Rancangan Laporan Bulanan Transaksi Pengeluaran.....	68
Gambar 4.1 Menu Start.....	69
Gambar 4.2 Tampilan Awal SQL Server 2005.....	69

Gambar 4.3 Tampilan Tabel Karyawan.....	70
Gambar 4.4 Tampilan Tabel Jenis Barang.....	71
Gambar 4.5 Tampilan Tabel Pelanggan.....	71
Gambar 4.6 Tampilan Tabel Nota Transaksi.....	72
Gambar 4.7 Tampilan Tabel Detail Transaksi.....	72
Gambar 4.8 Tampilan Tabel Nota Pengeluaran.....	73
Gambar 4.9 Tampilan Tabel Detail Pengeluaran.....	73
Gambar 4.9 Box References VB 6.0.....	74
Gambar 4.10 Desain Tampilan Form Karyawan.....	75
Gambar 4.11 Form Login.....	79
Gambar 4.12 Form Menu Utama.....	79
Gambar 4.13 Form Karyawan.....	80
Gambar 4.14 Form Jenis Barang.....	81
Gambar 4.15 Form Transaksi Pengeluaran.....	82
Gambar 4.16 Form Transaksi Pelanggan.....	83
Gambar 4.17 Form Verifikasi Pelanggan.....	84
Gambar 4.18 Laporan Data Pelanggan.....	85
Gambar 4.19 Laporan Transaksi Pengeluaran.....	85
Gambar 4.21 Struk Nota Pelanggan.....	86
Gambar 4.20 Laporan Transaksi Pelanggan.....	86
Gambar 4.22 Struk Nota Verifikasi Pelanggan.....	87
Gambar 4.23 Laporan Bulanan Transaksi Pengeluaran.....	87
Gambar 4.24 Laporan Bulanan Transaksi Pelanggan.....	88
Gambar 4.25 Box Syntax Error.....	89
Gambar 4.26 Box Run Time Error.....	89
Gambar 4.27 Box Logical Error.....	90
Gambar 4.28 Tampilan Folder File Package.....	91
Gambar 4.29 Konfirmasi Box Installer.....	91
Gambar 4.30 Box Select Folder Installer.....	91
Gambar 4.31 Box Continue Installer.....	92
Gambar 4.32 Tampilan Menu Start.....	92

Gambar 4.33 Konfirmasi Error Program 93
Gambar 4.35 Tampilan Konfirmasi Input Sukses 94
Gambar 4.34 Box Konfirmasi Login Sukses 94



INTISARI

Kemajuan sistem informasi yang bersamaan dengan kemajuan dibidang organisasi atau perusahaan besar, menengah maupun kecil yang terjadi saat ini sudah tidak asing lagi. Perusahaan yang didukung dengan suatu sistem informasi yang baik akan memiliki keunggulan kompetitif yang mampu bersaing dengan perusahaan lain. Manfaat komputer sebagai alat bantu dalam skala yang kecil atau besar sangat membantu dalam media untuk mengolah data.

Dalam hal ini komputer memiliki peranan yang sangat penting. Salah satu keunggulan komputer adalah untuk menelesuri data secara akurat, menyimpan data dengan aman dan memori yang memiliki kapasitas besar. Informasi yang dikelola secara efektif menjadi tawaran utama dari pengguna komputer. Ini merupakan kemampuan dari manajemen perusahaan untuk memilih, dan mempergunakan sistem informasi secara maksimal.

Perancangan sistem aplikasi pembayaran jasa ini dirancang menggunakan beberapa cara untuk menggambarkan sistem yang dikembangkan secara logika sehingga dapat dimengerti. Dengan latar belakang masalah tersebut, penulis akan mengambil masalah bagaimana membuat sebuah aplikasi agar sistem komputerisasi dapat digunakan.

Kata kunci : Sistem, Pembayaran, Jasa

ABSTRACT

The advancement of information system in conjunction with the advancement within small-scale, mid-scale, or large-scale companies or organizations has not been an extraneous matter. A company that is supported by a good information system will have excellence competitive and will be able to compete with other companies. The advantage of computer as an equipment either in the small scale or in the large scale will be very helpful in terms of media for data processing.

In this case, computer has a crucial role. One of its predominance is able to search data accurately, to save data securely, and to have large capacity. Effectively managed information becomes the main offer for the computer users. It is the ability of the company management to chose, and to implement the maximum use of information system.

The system of payment application is designed by using several methods in order to describe a system that is logically developed to make it easily understandable. Furthermore, as the background explained above, author will take the problems in how to make a system application in order to the computerization system could be used.

Keywords : *Systems, Payment, Services.*