

**PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS
ANDIFARDIAN.ID MENGGUNAKAN METODE *USER
CENTERED DESIGN***

SKRIPSI



Disusun oleh:

GALING ARYABUDI WIRAYUDHA

17.11.1021

Kepada

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS
ANDIFARDIAN.ID MENGGUNAKAN METODE *USER
CENTERED DESIGN***

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi informatika



Disusun oleh:

GALING ARYABUDI WIRAYUDHA

17.11.1021

Kepada

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS ANDIFARDIAN.ID
MENGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN***

Yang disusun dan diajukan oleh
Galing Aryabudi Wirayudha
17.11.1021

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 Oktober 2023

Dosen Pembimbing,



Ika Asti Astuti, S.Kom., M.Kom

NIK: 190302391

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS ANDIFARDIAN.ID

MENGGUNAKAN METODE *USER CENTERED DESIGN*

Yang disusun dan diajukan oleh

Galing Aryabudi Wirayudha

17.11.1021

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 19 Oktober 2023

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Anna Baita, M.Kom

NIK. 190302290

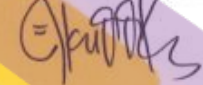
Dwi Nurani, M.Kom

NIK. 190302236

Ika Asti Astuti, S.Kom, M.Kom

NIK. 190302391

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Oktober 2023

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.

NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Galing Aryabudi Wirayudha
NIM : 17.11.1021

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS ANDIFARDIAN.ID
MENGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN**

Dosen Pembimbing : Ika Asti Astuti, S.Kom, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 19 Oktober 2023

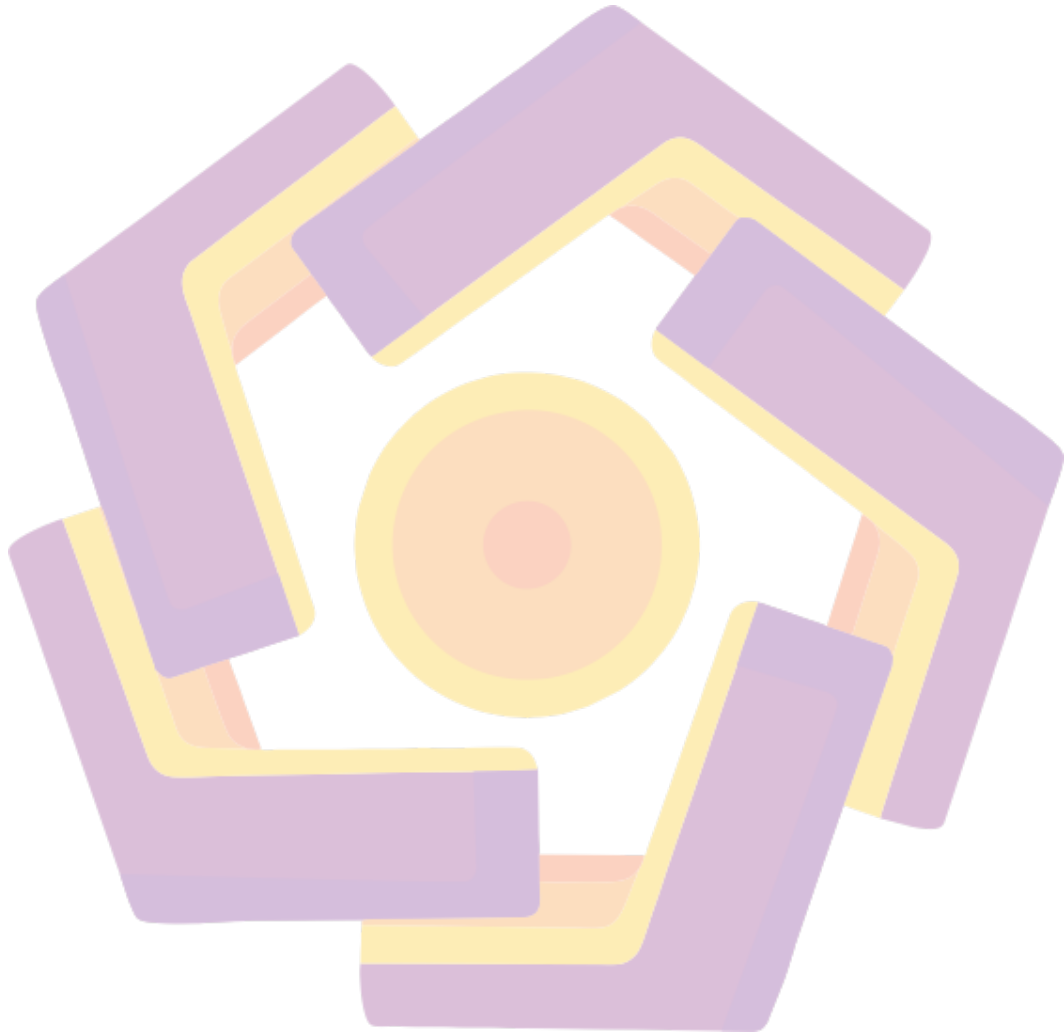
Yang Menyatakan,



Galing Aryabudi Wirayudha

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua penulis yang telah mendukung dengan penuh keikhlasan langkah saya menjadi seorang sarjana.



KATA PENGANTAR

Assalamualaikum warahmatullahi wabarakatuh

Puji dan rasa syukur mendalam penulis panjatkan kehadiran Allah Subhanahu wata'ala, karena berkat limpahan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya maka skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Serta Shalawat dan salam semoga selalu tercurah pada baginda Rasulullah Shallallahu 'alaihi wasallam.

Skripsi yang berjudul “PERANCANGAN UI/UX PADA WEBSITE PENULIS ANDIFARDIAN.ID MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN” ini saya susun untuk memenuhi persyaratan kurikulum sarjana strata-1 (S-1) pada Program Studi Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta.

Penulis mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas semua bantuan yang telah diberikan, baik secara langsung maupun tidak langsung selama penyusunan tugas akhir ini hingga selesai. Secara khusus rasa terimakasih tersebut saya sampaikan kepada:

1. Ibu Ika Asti Astuti, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan dan dorongan dalam penyusunan tugas akhir ini.
2. Ibu Anna Baita, M.Kom selaku Penguji 1 sidang pendadaran.
3. Ibu Dwi Nurani, M.Kom selaku Penguji 2 pada sidang pendadaran.
4. Rekan-rekan di Jurusan Informatika, Universitas Amikom Yogyakarta yang juga telah banyak membantu penulis.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini belum sempurna, baik dari segi materi maupun penyajiannya. Untuk itu saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan dalam penyempurnaan tugas akhir ini.

Terakhir penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi penulis juga.

Yogyakarta, 19 Oktober 2023



Galing Aryabudi Wirayudha

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
INTISARI	xi
ABSTRAK	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Batasan Masalah	4
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Tinjauan Pustaka.....	6
2.2 Analisis	7
2.3 Perancangan	8
2.4 Website	10
2.5 <i>User Interface</i>	11
2.6 <i>User Experience</i>	13
2.7 <i>User Centered Design</i>	14
2.8 <i>System Usability Scale</i>	16
2.9 <i>Wireframe</i>	18
2.10 <i>Mockup</i>	19
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	21
3.2 Alur Penelitian	21
3.3 Alat dan Bahan	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

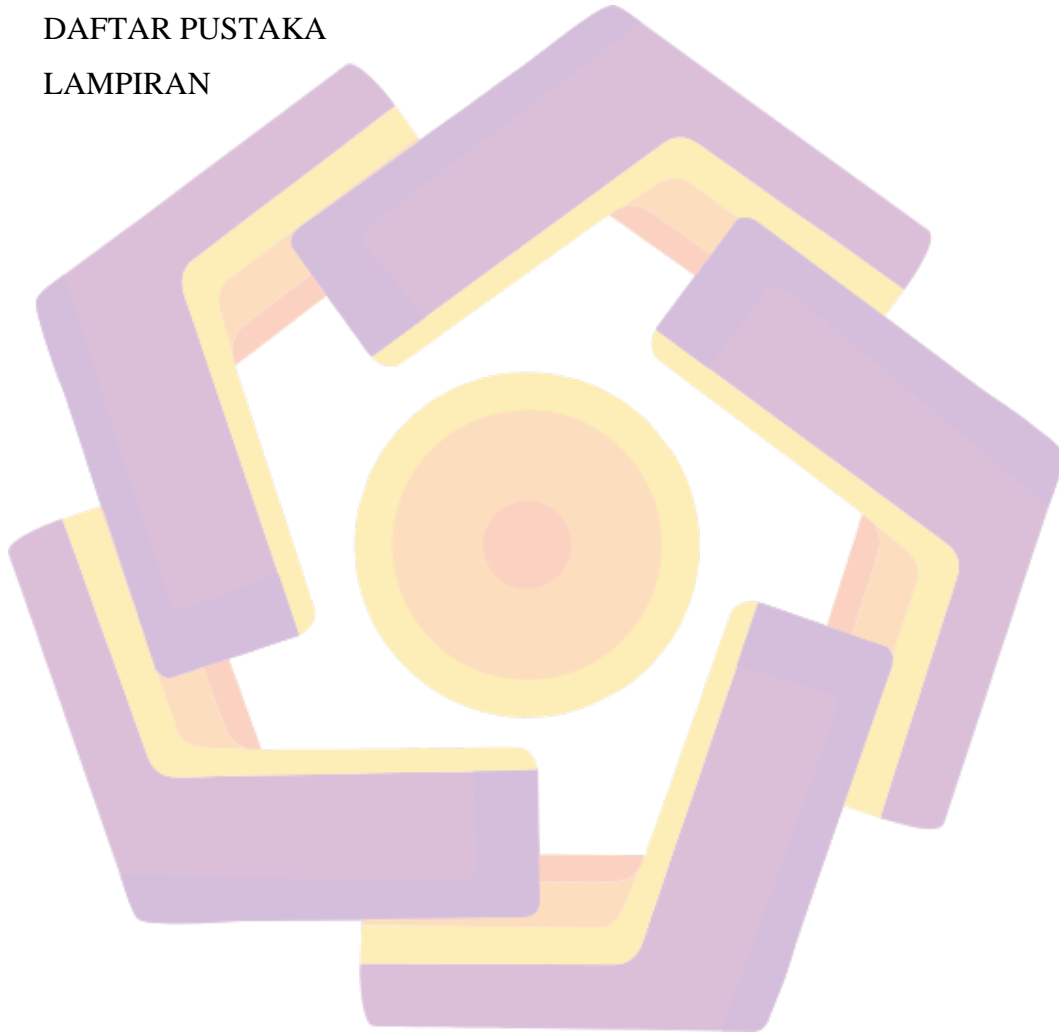
4.1 Hasil Tahap Awal	25
4.2 Hasil Tahap Pengembangan	25
4.3 Hasil Tahap Akhir	50
4.4 Pembahasan	50

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran	56

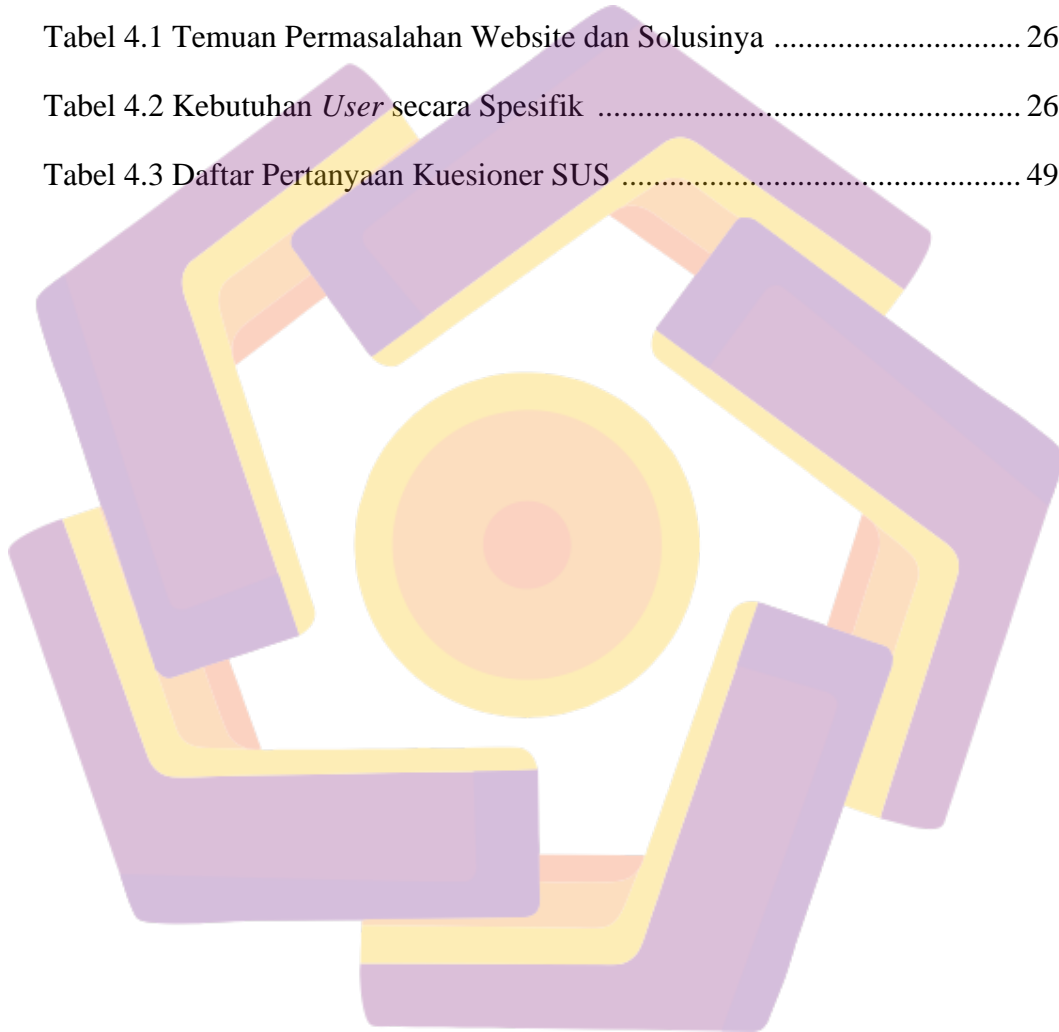
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



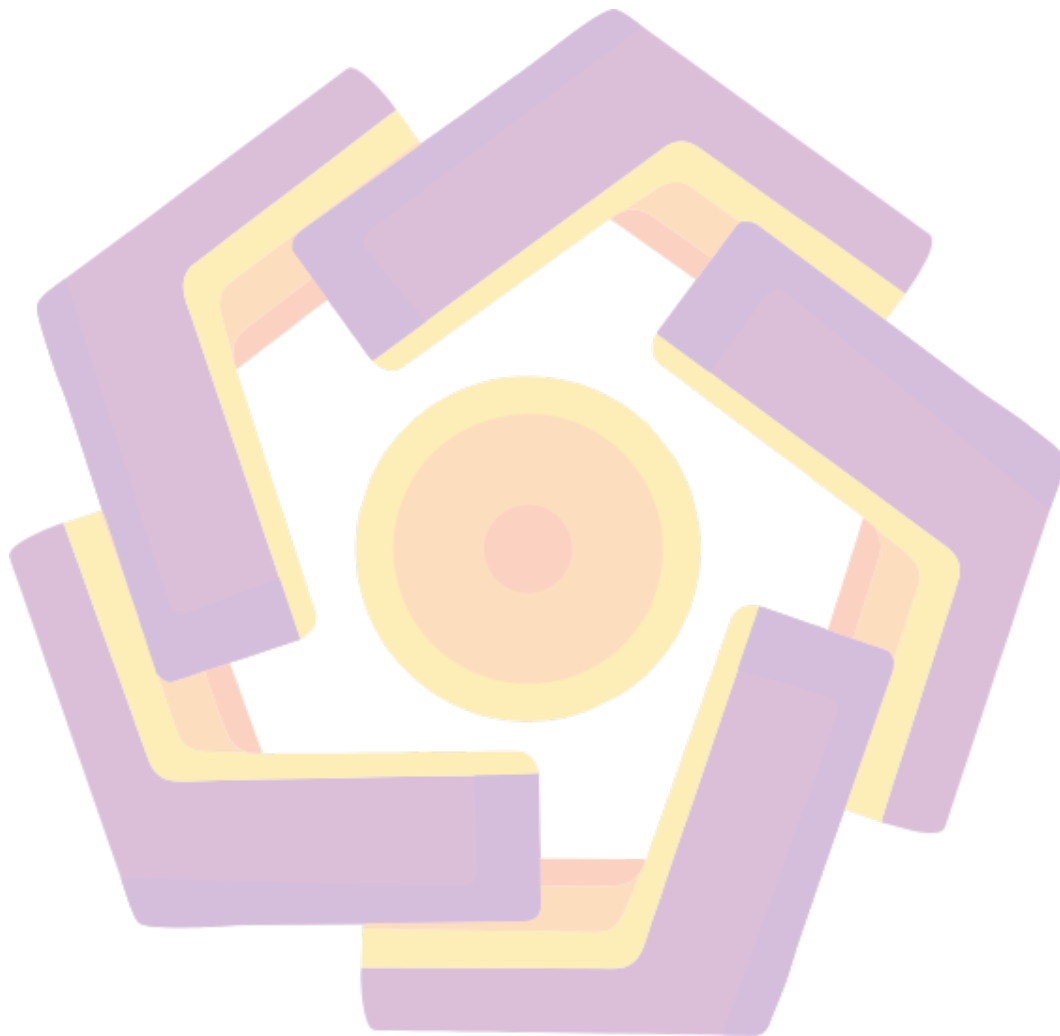
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Terdahulu Latar Belakang	6
Tabel 2.2 Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS	7
Tabel 3.1 Identitas Responden	22
Tabel 4.1 Temuan Permasalahan Website dan Solusinya	26
Tabel 4.2 Kebutuhan <i>User</i> secara Spesifik	26
Tabel 4.3 Daftar Pertanyaan Kuesioner SUS	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Aplikasi Figma untuk Merancang UI/UX	15
Gambar 2.2 Hasil Perhitungan menurut SUS <i>Score</i>	17
Gambar 4.1 Wireframe Home page Website andifardian.id	28



INTISARI

Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis dan merancang UI/UX dengan metode *User centered design* pada website andifardian.id. Adapun metode penelitian pada analisis dan perancangan UI/UX pada website andifardian.id ini adalah menggunakan metode *User centered design* (UCD), dimana tahapannya telah mencakup proses analisis dan perancangan UI/UX. Data dikumpulkan menggunakan kuesioner.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa perancangan UI/UX pada website penulis andifardian.id dengan menggunakan metode *User centered design* (UCD) berhasil mencapai hasil yang positif. Melalui penerapan UCD, perbaikan signifikan dalam pengalaman pengguna dapat dicapai. Kualitas antarmuka pengguna (UI) telah ditingkatkan untuk memastikan tampilan yang lebih estetik dan ramah pengguna. Pengguna juga mendapatkan navigasi yang lebih mudah, pengorganisasian konten yang lebih baik, dan kemudahan dalam mencari informasi. UCD pada penelitian ini adalah pendekatan yang efektif dalam merancang dan meningkatkan situs web, dengan fokus utama pada kepuasan dan kebutuhan pengguna. Evaluasi desain awal dan akhir menggunakan System Usability Scale dengan penghitungan SUS score serta user testing kepada responden. Berdasarkan hasil kuisisioner SUS pada evaluasi awal tampilan website andifardian.id mendapatkan nilai 48. Nilai tersebut memiliki grade F dengan kategori “Not Acceptable” dan rating “Poor”, yang artinya tampilan website perlu dilakukan perbaikan. Setelah dilakukan perancangan desain pada tampilan website andifardian, hasil kuisisioner SUS pada evaluasi akhir menghasilkan skor 82,5 dengan kategori “Acceptable” dan rating “Excellent” yang artinya tampilan website sudah lebih baik dan memenuhi kebutuhan pembaca.

Kata Kunci: *Website, UI/UX, User centered design, andifardian.id*

ABSTRACT

This research aims to analyze and design UI/UX using the User centered design method on the andifardian.id website. The research method for analyzing and designing UI/UX on the andifardian.id website is using the User centered design (UCD) method, where the stages include the UI/UX analysis and design process. Data was collected using a questionnaire. The research results show that the UI/UX design on the author's andifardian.id website using the User centered design (UCD) method succeeded in achieving positive results. Through the implementation of UCD, significant improvements in user experience can be achieved. The quality of the user interface (UI) has been improved to ensure a more aesthetic and user-friendly appearance. Users also get easier navigation, better content organization, and ease of searching for information. UCD in this research is an effective approach in designing and improving websites, with a primary focus on user satisfaction and needs. Initial and final design evaluation using the System Usability Scale by calculating SUS scores and user testing on respondents. Based on the results of the SUS questionnaire, the initial evaluation of the appearance of the andifardian.id website received a score of 48. This value has a grade F with the category "Not Acceptable" and a rating of "Poor", which means that the appearance of the website needs to be improved. After designing the design of the Andifardian website appearance, the results of the SUS questionnaire in the final evaluation produced a score of 82.5 in the "Acceptable" category and an "Excellent" rating, which means the website appearance is better and meets the readers' needs.

Keywords: Website, UI/UX, User centered design, andifardian.id