

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

Setelah menyelesaikan penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

#### **4.1 Kesimpulan**

1. Dalam pembuatan project animasi 2D "*Le Duel Mortel*" ini dibutuhkan tahap Analisa materi perencanaan dan produksi serta evaluasi.
2. Dari hasil penilaian para ahli didapatkan nilai untuk project yang dibuat penulis adalah sebesar 81.25%.

#### **4.2 Saran**

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik sengaja maupun tidak disengaja. Oleh karena itu penulis berharap agar kedepannya naskah ini dapat dikembangkan baik. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut

1. Diharapkan dapat menggunakan aspek teknis dengan lebih baik agar menghasilkan produk animasi yang lebih baik.
2. Diharapkan mampu memperluas aspek animasi dengan lebih baik lagi.