

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pada project yang penulis kerjakan ini adalah merupakan suatu hasil kerja sama yang dijalin oleh Universitas Amikom Yogyakarta dan studio animasi MSV Pictures. Project animasi 2D yang dihardikan dalam kerja sama tersebut berjudul *Le Duel Mortel* yang menceritakan pertarungan antara 2 karakter yang bernama Axel dan Nata. Dalam pembuatan film animasi 2D *Le Duel Mortel* pada adegan Axel hampir kalah dan Nata melakukan serangan terakhir ini, penulis menghadirkan kualitas visual yang baik dan memberikan kesan emosional pada pertarungan antara Axel dan Nata ini.

Dalam dunia animasi 2D tentunya banyak yang sudah mengetahui teknik *frame by frame*. Teknik yang digunakan untuk membuat animasi 2D dengan menggabungkan beberapa gambar menjadi satu sehingga bisa menjadi sebuah animasi yang bisa dilihat.

Berdasarkan uraian diatas, penulis diminta untuk menggunakan teknik *frame by frame* pada film animasi 2D *Le Duel Mortel*, terutama pada adegan dimana Axel yang sudah hampir kalah dan Nata melakukan serangan terakhirnya. Penggunaan teknik *frame by frame* dalam pembuatan animasi 2D memberikan keunggulan karena memungkinkan animator untuk mengontrol setiap *frame* secara manual. Dengan demikian penulis dapat menyampaikan gerakan yang lebih jelas seperti pada adegan Nata saat melakukan serangan terakhirnya.

### 1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang masalah diatas, maka penulis membuat rumusan dari penelitian ini adalah *Bagaimana mengimplementasikan teknik Frame by frame pada adegan Axel hampir kalah dan Nata melakukan serangan terakhir film animasi 2D Le Duel Mortel.*

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah ini adalah :

1. Materi yang diangkat adalah adegan Axel hampir kalah dan Nata melakukan serangan terakhir.
2. Teknik yang digunakan adalah frame by frame.
3. Pengujian dilakukan oleh ahli 2D dan ahli industri dari MSV Studio.
4. Yang diuji adalah penerapan prinsip animasi.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian adalah :

1. Implementasi teknik Frame by frame pada adegan Axel hampir kalah dan Nata melakukan serangan terakhir film animasi 2D *Le Duel Mortel*.
2. Sebagai salah satu syarat kelulusan program S1 prodi Teknologi Informasi Universitas Amikom Yogyakarta.