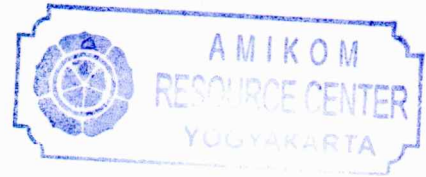


BAB V

PENUTUP



5.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Untuk membuat film animasi dengan teknik layer kita harus terlebih dahulu menentukan standar ukuran benda-benda yang akan dimasukkan dalam frame.
2. Pengaturan besar kecilnya benda dalam layer yang berbeda dapat dilakukan dengan mengubah posisi benda didasarkan sumbu Y. Posisi benda berbanding lurus dengan perbesaran benda.
3. Perhitungan perlu dilakukan agar semua benda dalam film ini proporsional,

5.2 Saran

Prinsip Layer adalah asal terbentuknya animasi, oleh karena itu perlu dipelajari kembali. Selain itu, dapat pula mencoba mengaplikasikan prinsip ini menggunakan software yang support dengan tool camera.

Dalam skripsi ini, prinsip Layer diaplikasikan dalam film 2D, untuk pengembangannya dapat mencoba untuk mengaplikasikan prinsip Layer dalam pembuatan film animasi 3D.