

BAB I

PENDAHULUAN

A. LATAR BELAKANG MASALAH

Seiring dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban baru di-era globalisasi dan teknologi, untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Dilihat dari pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi, tentu harus diimbangi dengan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna pada bidang teknologi informasi. Keunggulan bersaing mengacu pada penggunaan informasi untuk mendapatkan tempat dan nama di dalam pasar bebas. Dengan demikian lembaga atau perusahaan tidak harus menggunakan sumber daya fisik yang terlibat secara langsung dalam persaingan global, tetapi hanya cukup menggunakan sumber daya informasi untuk menunjang keunggulan dan promosi dari suatu produk yang dihasilkan sebuah lembaga atau perusahaan yang tentunya dilakukan secara bijaksana dengan menggunakan metode-metode yang kompetitif serta unik didalam bersaing.

Perkembangan teknologi yang begitu cepat dan pesat dapat menarik perhatian dan rasa ingin tahu seseorang ketika ingin memanfaatkan teknologi tersebut, dimana pemakai dapat melihat gambar, teks, animasi, dan mendengar audio sekaligus. Dengan adanya internet, maka alangkah terbuka luas media sebagai pemberi informasi yang cepat dan akurat. Untuk itulah maka sangat penting sekali membangun sebuah sarana informasi seperti website yang

berguna sebagai media pengenalan dan promosi atas sebuah lembaga atau perusahaan. Website yang baik, memberikan informasi yang menarik, mudah diingat dan mengena pada sasaran, dan itu sangat mempengaruhi *image* para user yang berkunjung ke website tersebut.

SANGGAR PARASURAMA sebagai salah satu unit usaha yang bergerak di bidang kerajinan, khususnya pada kerajinan pahat batu, ingin membudidayakan dan mengembangkan seni kerajinan pahat batu ini. Salah satu keinginan yang masih belum terlaksana adalah pembuatan sistem informasi berbasis web yang memanfaatkan teknologi berbasis internet, karena selama ini pihak sanggar masih mengandalkan sistem secara internal saja.

Pembuatan sistem informasi berbasis teknologi informasi website ini lebih ditujukan untuk informasi seputar sanggar, dan juga produk kerajinan yang dihasilkan.

Untuk dapat membuat sistem informasi sanggar, penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta, bermaksud melakukan penelitian di SANGGAR PARASURAMA Magelang dengan judul **ANALISIS DAN DESAIN WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN INFORMASI PRODUK KERAJINAN PAHAT BATU PADA SANGGAR PARASURAMA MAGELANG.**

B. RUMUSAN MASALAH

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah : “ *Bagaimana membangun sebuah sistem informasi berbasis web sebagai alternatif media penyajian informasi dan promosi, pada SANGGAR PARASURAMA magelang*”.

C. BATASAN MASALAH

Dalam melakukan penelitian dan perancangan sistem informasi tersebut, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu :

1. Sistem diterapkan pada masalah yang berkaitan dengan sanggar, produk kerajinan, dan informasi-informasi lainnya.
2. Sistem yang dianalisis dan dirancang berbasis website.
3. Sistem dibangun dengan bahasa PHP, webserver apache dan database MySQL.
4. Sistem keamanan diterapkan sebatas pada aplikasi web dengan penggunaan *password*.
5. Pembangunan sistem ditekankan pada pembuatan *interface* untuk pengenalan sanggar, serta produk kerajinan yang dihasilkan.

D. MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

D.1. MAKSUD

Beberapa maksud diadakannya penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui sejauh mana perkembangan teknologi informasi yang sudah diterapkan pada SANGGAR PARASURAMA Magelang.
2. Penggabungan pengetahuan teoritis dan aplikatif terhadap sistem yang diusulkan.
3. Sebagai *pioneer* dalam pembuatan sistem informasi di SANGGAR PARASURAMA Magelang, dengan harapan bahwa nantinya karya ini dapat dipelajari dan dikembangkan di kemudian hari oleh pihak SANGGAR PARASURAMA Magelang, sehingga nantinya akan dihasilkan sistem yang lebih baik lagi.

D.2. TUJUAN

Beberapa tujuan penulisan skripsi ini adalah :

1. Membuat sistem informasi yang dibutuhkan oleh SANGGAR PARASURAMA Magelang.
2. Untuk mengetahui produk yang dihasilkan, serta menawarkan/mempromosikan produk kerajinan tersebut, dan website yang digunakan penulis sebagai media promosi.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar keserjanaaan komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta

E. MANFAAT PENELITIAN

E.1. Bagi STMIK Amikom Yogyakarta

- 1) Sebagai bentuk pengamalan tridarma perguruan tinggi, yaitu pengabdian kepada masyarakat.
- 2) Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

E.2. Bagi SANGGAR PARASURAMA Magelang

- 1) Memungkinkan untuk melakukan pemanfaatan teknologi informasi sebagai upaya untuk memberikan pelayanan dan bahan pembelajaran tentang rancang bangun Sistem Informasi kepada para pelanggan khususnya dan masyarakat umumnya.
- 2) Sebagai media pengenalan atau promosi bagi SANGGAR PARASURAMA Magelang.

E.3. Bagi Penulis

- 1) Melakukan penelitian untuk bahan penulisan skripsi.
- 2) Mengamalkan ilmu yang sudah penulis pelajari dan peroleh di STMIK Amikom Yogyakarta.
- 3) Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer pada jurusan Sistem Informasi Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.

F. METODE PENGUMPULAN DATA

Dalam melakukan penelitian ini, penulis melakukan beberapa metode dalam mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan-permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Dengan metode ini penulis melakukan wawancara dengan karyawan atau pegawai yang ada di SANGGAR PARASURAMA Magelang.

2. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan pada obyek secara langsung di SANGGAR PARASURAMA Magelang mengenai Sistem Informasi yang ada.

3. Metode Dokumentasi

Metode ini penulis gunakan untuk mengetahui proses-proses yang pernah dilakukan oleh SANGGAR PARASURAMA Magelang dalam menangani kegiatan dan juga tidak lupa penulis mengambil gambar-gambar yang sekiranya diperlukan pada pembuatan karya ini.

4. Metode Kepustakaan

Penulis memanfaatkan teori-teori yang ada yang menyangkut ilmu-ilmu sistem informasi dan teknologi informasi khususnya dalam bidang web.

G. SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan yang penulis gunakan adalah sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Menggambarkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II. LANDASAN TEORI

Membahas tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi sistem.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan, semua analisis yang digunakan dan studi kelayakannya. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV. IMPLEMENTASI SISTEM

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis hingga testing dan hasilnya.

BAB V. PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan tugas akhir yang berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.