

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah penulis lakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian analisis implementasi teknik *digital cut out* dalam pembuatan film pendek animasi 2D “Jasmerah” telah dilakukan melalui beberapa tahap yaitu penentuan ide cerita dan teknik pembuatan, pengumpulan data referensi, pra produksi, produksi, pasca produksi, dan evaluasi.
2. Film pendek animasi 2D “Jasmerah” dibuat menggunakan teknik *digital cut out*.
3. Berdasarkan penghitungan total persentase dari jawaban para responden, diperoleh nilai sebesar 80,76%. Hasil tersebut menunjukkan kelayakan film pendek animasi 2D “Jasmerah” sudah sangat baik.

5.2 Saran

Setelah penyusunan skripsi ini selesai, penulis mempunyai beberapa saran sebagai masukan yaitu sebagai berikut :

1. Perbanyak aset karakter agar gerakan karakter ketika dianimasikan lebih dinamis.
2. Perbanyak variasi *Shot* agar animasi terlihat lebih menarik dan tidak monoton.
3. Pelajari lebih banyak fitur yang ada pada Toon Boom Harmony.