

BAB V

PENUTUP

5.1 KESIMPULAN

Dari semua pembahasan dan penjelasan yang telah dipaparkan dalam penulisan skripsi ini dapat ditarik kesimpulan bahwa untuk membuat VIDEO TUTORIAL GITAR UNTUK PEMULA BERBASIS 3D dilakukan beberapa langkah yaitu :

1. Multimedia sangat membantu dalam memberikan informasi tentang video tutorial gitar ini sehingga para pemula yang ingin pandai bermain gitar dapat lebih menikmati, mencermati dan menyerap informasi yang disampaikan.
2. Melihat permasalahan yang terdapat pada rumusan masalah, disini penulis menggunakan cara produksi video tutorial gitar dengan tahapan sebagai berikut :
 - a. Tahap pra produksi
Tahap ini merancang *storyboard*, *narasi* dan *audio*, hal ini sangat penting karena bila tidak direncanakan dengan baik maka akan timbul kesulitan tahap selanjutnya (produksi).
 - b. Produksi
Dalam tahap produksi ini penulis membuat modeling tangan dan pembuatan bagian-bagian yang terdapat pada gitar, dengan cara yang sederhana menggunakan *software* 3D Studio Max.

c. Tahap pasca produksi (Hasil Akhir)

Hasil perancangan tersebut kemudian diimplementasikan menggunakan 3D Studio Max dan hasil akhir yaitu pemasukan suara dan *render* dengan menggunakan Adobe Premiere. Dengan demikian dalam pembuatan video tutorial gitar untuk pemula berbasis 3D ini dirancang dalam konsep yang sederhana.

5.2 SARAN

Video tutorial gitar untuk pemula berbasis 3D ini masih jauh dari sempurna, sehingga mengharapkan saran guna mengembangkan animasi ini untuk lebih lanjut. Saran yang dapat di kemukakan, sebagai berikut :

1. Langkah-langkah Pembuatan Video tutorial gitar untuk pemula berbasis 3D ini membutuhkan spesifikasi *hardware* yang cukup tinggi, oleh karena itu sebelum memulai membuat video tutorial animasi 3D ini sebaiknya diperiksa terlebih dahulu spesifikasi komputer yang dimiliki.
2. Untuk pengembangan selanjutnya bisa di tambahkan chord-chord minor pada video tutorial gitar.
3. Dibagian contoh lagu belum terdapat contoh cara pemetikan alur nada pada senar gitar.
4. Untuk membuat suatu video tutorial yang baik diperlukan imajinasi dan kreatifitas yang baik dan mengerti dalam menggunakan 3D Max.

Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi banyak pihak dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.

