

PERANCANGAN SITUS JEJARING SOSIAL “AEDIDEA”

SKRIPSI

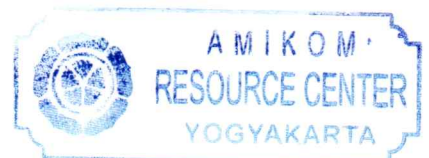


disusun oleh

Okky Oktavian

08.11.2424

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**



PERANCANGAN SITUS JEJARING SOSIAL “AEDIDEA”

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Okky Oktavian

08.11.2424

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SITUS JEJARING SOSIAL “AEDIDEA”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Okky Oktavian

08.11.2424

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 13 Februari 2014

Dosen Pembimbing,

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SITUS JEJARING SOSIAL “AEDIDEA”

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Okky Oktavian

08.11.2424

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 23 Juni 2014

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Kusrini, Dr., M.Kom
NIK. 190302106

Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 3 Juli 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

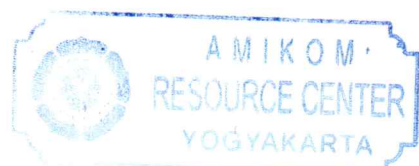
Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 3 Juli 2014



Okky Oktavian

08.11.2424



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan karena atas segala rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Adapun judul skripsi yang penulis ambil adalah “Perancangan Situs Jejaring Sosial 'aedIdea””.

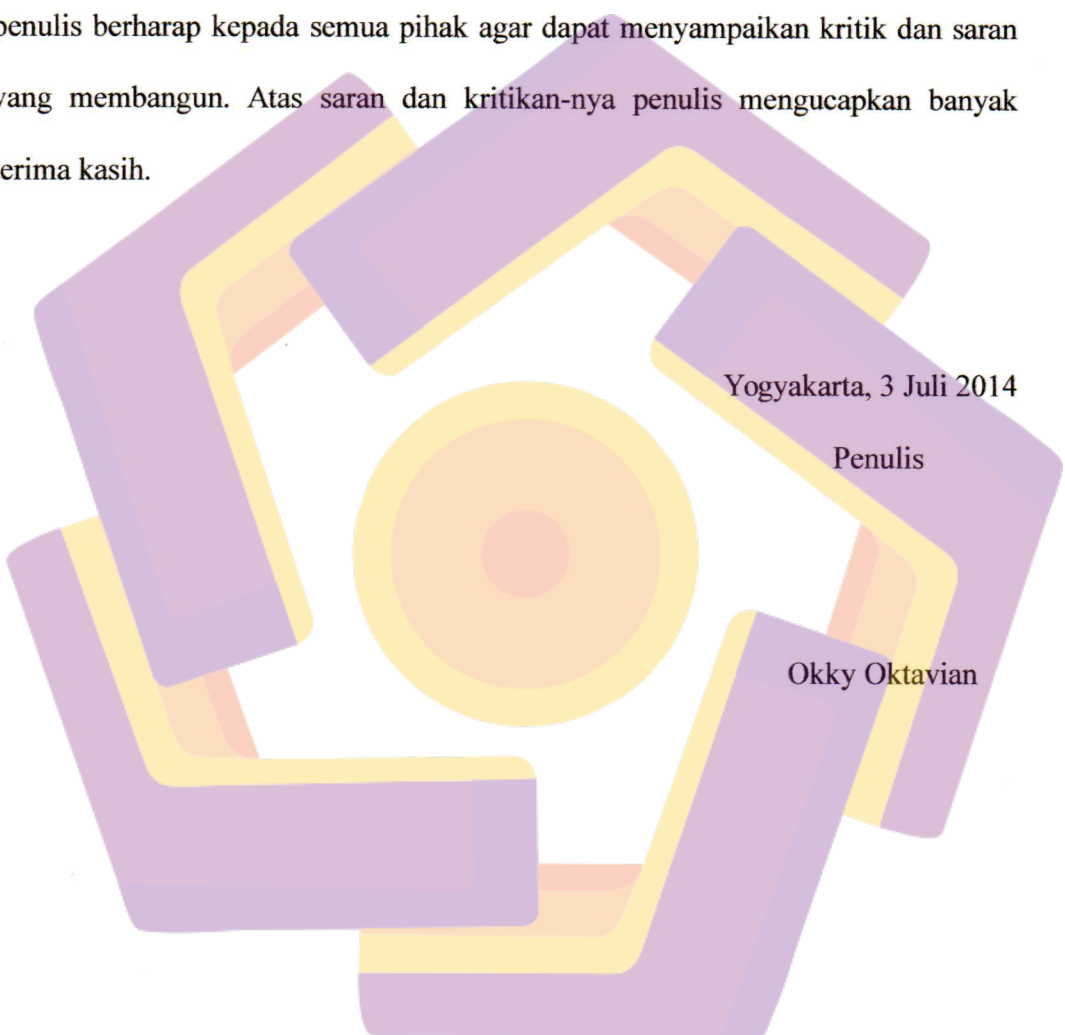
Skripsi ini disusun oleh penulis sebagai syarat kelulusan tingkat Sarjana (S-1) program studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta. Keberhasilan yang Penulis raih ini tidak lepas dari bantuan, bimbingan serta dorongan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan yang telah memberikan nikmat dan karunia-Nya sehingga dapat melaksanakan dan membuat skripsi ini.
2. Bapak Dr. Mohammad Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Sudarmawan, MT, selaku Ketua Jurusan Teknik Informatika (S-1).
4. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Dosen Pembimbing yang telah membantu sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.
5. Bapak dan Ibu selaku Dosen Penguji.
6. Staff, karyawan, dan Dosen di lingkungan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
Teman-teman mahasiswa dan mahasiswi Teknik Informatikan angkatan 2008 yang telah memberikan banyak dukungan dan semangat kepada Penulis.
7. Ayah, Ibu, dan keluarga penulis yang telah memberikan dukungan moril

dan materil serta doa restu.

8. Semua teman–teman yang telah mendukung penulis.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangan-kekurangan dan kelemahan-kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun. Atas saran dan kritikan-nya penulis mengucapkan banyak terima kasih.



Yogyakarta, 3 Juli 2014

Penulis

Okky Oktavian

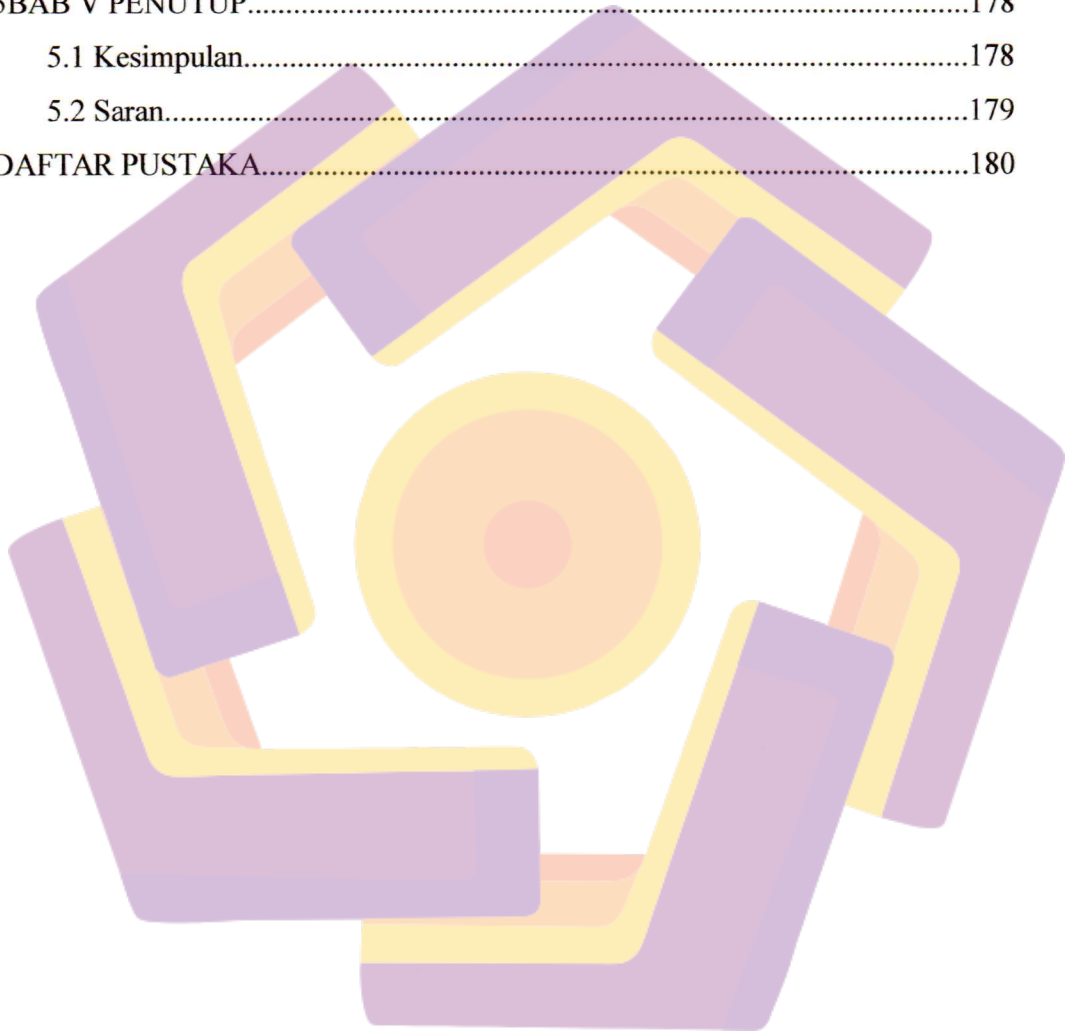


DAFTAR ISI

JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	5
1.5 Manfaat Penelitian.....	5
1.6 Metodologi Penelitian.....	5
1.7 Sistematika Penelitian.....	7
2BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Website.....	8
2.1.1 Pengertian Internet.....	8
2.1.2 Pengertian World Wide Web (WWW).....	8
2.1.3 Pengertian Web Site.....	9
2.2 Jejaring Sosial.....	9
2.3 Konsep Dasar Ide.....	11
2.4 Python.....	12
2.4.1 Penjelasan Singkat.....	12
2.4.2 Sejarah Python.....	15

2.5 Framework Django.....	15
2.5.1 Penjelasan Singkat.....	15
2.5.2 Django Reuseable Application.....	17
2.6 Hypertext Markup Language (HTML).....	19
2.7 Konsep Dasar Basis Data.....	20
2.7.1 Pengertian Basis Data.....	20
2.7.2 Normalisasi Basis Data.....	21
2.8 Konsep Dasar Pemodelan Sistem.....	23
2.8.1 Data Flow Diagram (DFD).....	23
2.8.2 Flowchart.....	26
2.8.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	30
2.9 Analisis SWOT.....	32
2.10 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	33
2.10.1 Mozilla Firefox.....	33
2.10.2 YED Graph Editor.....	34
2.10.3 Nginx.....	34
2.10.4 Gunicorn.....	36
2.10.5 MySQL.....	36
3BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN.....	39
3.1 Tinjauan Umum.....	39
3.2 Analisis Sistem.....	40
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	40
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	43
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem.....	46
3.3 Perancangan Sistem.....	47
3.3.1 Perancangan Proses.....	47
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	49
3.3.3 Perancangan Interface /Antarmuka.....	69
4BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	76
4.1 Pembahasan.....	76
4.1.1 Pembahasan Listing Program.....	76

4.1.2 Pembahasan Basis Data.....	118
4.1.3 Pembahasan Antarmuka Program.....	144
4.2 Implementasi.....	156
4.2.1 Uji Coba Sistem Dan Program.....	157
4.2.2 Pemeliharaan Sistem.....	176
5BAB V PENUTUP.....	178
5.1 Kesimpulan.....	178
5.2 Saran.....	179
DAFTAR PUSTAKA.....	180



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1: Simbol-simbol DFD.....	24
Tabel 2.2: Simbol-simbol Flowchart yang Umum Digunakan.....	29
Tabel 2.3: Simbol-simbol ERD.....	32
Tabel 3.1: Analisa SWOT.....	41
Tabel 3.2: Tabel Contenttypes.....	52
Tabel 3.3: Contoh Data dari Contenttypes.....	53
Tabel 3.4: Tabel User.....	53
Tabel 3.5: Contoh Data dari Tabel User.....	54
Tabel 3.6: Tabel Django Comments.....	55
Tabel 3.7: Contoh Data dari Tabel Django Comments.....	56
Tabel 3.8: Perancangan Model Category.....	57
Tabel 3.9: Contoh Data dari Model Category.....	57
Tabel 3.10: Perancangan Model Idea.....	58
Tabel 3.11: Contoh data dari Model Idea.....	59
Tabel 3.12: Perancangan Model Image.....	60
Tabel 3.13: Contoh Data dari Model Image.....	60
Tabel 3.14: Perancangan Model Popularity.....	61
Tabel 3.15: Contoh Data dari Model Popularity.....	61
Tabel 3.16: Perancangan Model ActivityFeeds.....	61
Tabel 3.17: Contoh Data dari Model ActivityFeeds.....	62
Tabel 3.18: Perancangan Model UserProfile.....	63
Tabel 3.19: Contoh Data dari Model UserProfile.....	63
Tabel 3.20: Perancangan Model UserLink.....	63
Tabel 3.21: Contoh Data dari Model UserLink.....	64
Tabel 3.22: Perancangan Model Follower.....	64
Tabel 3.23: Contoh Data dari Model Follower.....	64
Tabel 3.24: Perancangan Model Messaging.....	65

Tabel 3.25: Contoh Data dari Model Messaging.....	66
Tabel 3.26: Perancangan Model UserReport.....	67
Tabel 3.27: Contoh Data dari Model UserReport.....	68
Tabel 4.1: Rencana Pengujian dengan Black Box Testing.....	162
Tabel 4.2: Pengujian Halaman Utama.....	163
Tabel 4.3: Pengujian Proses Login dan Logout.....	164
Tabel 4.4: Pengujian Proses Pendaftaran.....	164
Tabel 4.5: Pengujian Proses Pencarian Ide.....	165
Tabel 4.6: Pengujian Halaman Kategori.....	165
Tabel 4.7: Pengujian Proses ide.....	165
Tabel 4.8: Pengujian Halaman Detail Pengguna.....	167
Tabel 4.9: Pengujian Kontak Admin.....	167
Tabel 4.10: Pengujian Proses Pengikut.....	168
Tabel 4.11: Pengujian Pelaporan Ide dan Pengguna.....	168
Tabel 4.12: Pengujian Proses Pesan Privat.....	169
Tabel 4.13: Pengujian Konfigurasi Akun Pengguna.....	170
Tabel 4.14: Pengujian Daftar Aktivitas Pengguna.....	171
Tabel 4.15: Pengujian Pemberian Popularitas.....	171
Tabel 4.16: Pengujian Proses Komentar.....	172

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1: Hubungan Pengguna Dalam Jaringannya.....	10
Gambar 2.2: Struktur Penginterpretasi.....	13
Gambar 2.3: Struktur Pengompilasi.....	13
Gambar 3.1: Diagram Konteks 'aedIdea'.....	47
Gambar 3.2: DFD Level 0.....	48
Gambar 3.3: Perancangan ER-D.....	50
Gambar 3.4: Perancangan Relasi Antar Tabel.....	51
Gambar 3.5: Tampilan Halaman Utama Bagi Pengguna yang Belum Teraftar...70	
Gambar 3.6: Halaman Utama Bagi Pengguna yang Sudah Teraftar dan Halaman Pencarian.....	71
Gambar 3.7: Tampilan Halaman Masukan.....	72
Gambar 3.8: Tampilan Halaman Pengguna.....	73
Gambar 3.9: Tampilan Halaman Penambahan Masukan.....	74
Gambar 3.10: Tampilan Halaman Konfigurasi.....	75
Gambar 4.1: Struktur Tabel auth_user.....	120
Gambar 4.2: Struktur Tabel auth_permissions.....	121
Gambar 4.3: Struktur Tabel auth_group.....	121
Gambar 4.4: Struktur Tabel auth_group_permissions.....	122
Gambar 4.5: Struktur Tabel auth_user_groups.....	122
Gambar 4.6: Struktur Tabel auth_user_user_permissions.....	122
Gambar 4.7: Struktur Tabel django_content_type.....	123
Gambar 4.8: Struktur Tabel django_session.....	123
Gambar 4.9: Struktur Tabel django_site.....	124
Gambar 4.10: Struktur Tabel django_admin_log.....	125
Gambar 4.11: Struktur Tabel south_migrationhistory.....	125
Gambar 4.12: Struktur Tabel registration_registrationprofile.....	126
Gambar 4.13: Struktur Tabel django_comments.....	126

Gambar 4.14: Struktur Tabel <code>django_comment_flags</code>	127
Gambar 4.15: Struktur Tabel dari Model <code>Category</code>	128
Gambar 4.16: Struktur Tabel dari Model <code>Image</code>	130
Gambar 4.17: Struktur Tabel dari Model <code>Idea</code>	136
Gambar 4.18: Struktur Tabel dari Model <code>Popularity</code>	137
Gambar 4.19: Struktur Tabel dari Model <code>ActivityFeeds</code>	139
Gambar 4.20: Struktur Tabel dari Model <code>UserProfile</code>	142
Gambar 4.21: Struktur Tabel dari Model <code>UserLink</code>	143
Gambar 4.22: Struktur Tabel dari Model <code>Follower</code>	143
Gambar 4.23: Struktur Tabel dari Model <code>Messaging</code>	144
Gambar 4.24: Struktur Tabel dari Model <code>UserReport</code>	146
Gambar 4.25: Tampilan Header untuk Pengguna Tidak Terdaftar.....	146
Gambar 4.26: Tampilan Header untuk Pengguna yang Terdaftar.....	147
Gambar 4.27: Tampilan Halaman Utama untuk Pengguna yang Tidak Terdaftar	148
Gambar 4.28: Tampilan Halaman Utama Untuk Pengguna yang Terdaftar.....	149
Gambar 4.29: Halaman Login.....	150
Gambar 4.30: Halaman Pendaftaran.....	150
Gambar 4.31: Halaman Pencarian.....	151
Gambar 4.32: Halaman Masukan.....	152
Gambar 4.33: Halaman Pengguna.....	153
Gambar 4.34: Halaman Penambahan Masukan.....	155
Gambar 4.35: halaman Konfigurasi Akun.....	156
Gambar 4.36: Halaman Konfigurasi Profil.....	157
Gambar 4.37: Halaman Paftar Pesan Privat.....	158
Gambar 4.38: Halaman Detail Pesan Privat.....	158
Gambar 4.39: Kesalahan Sintaks Pada Vim.....	160
Gambar 4.40: Pemberitahuan Kesalahan Sewaktu Proses.....	161

INTISARI

Penggunaan jejaring sosial sudah menjadi hal yang umum di kalangan masyarakat di seluruh dunia, tetapi fungsi jejaring sosial ini kebanyakan hanya berkisar untuk berkomunikasi, berbagi hal-hal yang sedang terjadi, dan bahkan sebagai media tindak kriminalitas. Dilain pihak ide merupakan hal yang dimiliki oleh setiap individu, tetapi seringkali ide ini hanya ada dipikiran dan berlalu begitu saja tanpa direalisasikan.

Jejaring sosial 'aedIdea' merupakan jejaring sosial yang difokuskan untuk menampung ide-ide yang dimiliki oleh pengguna, untuk nantinya direalisasikan dengan bantuan pengguna lain. Tujuannya adalah agar segala ide, baik yang kompleks maupun yang sangat sederhana, dapat ditampung dan direalisasikan.

Dengan jejaring sosial 'aedIdea', pengguna dapat menambahkan ide yang dimilikinya dengan informasi yang menjelaskan secara detail tentang ide tersebut. Dengan begitu pengguna lainnya yang tertarik dapat secara langsung menghubungi pemiliki ide untuk membantu merealisasikannya. Seorang pengguna juga dapat menyatakan bahwa ia menyukai, mau melakukan atau sudah melakukan suatu ide sehingga pengguna lain dapat mengetahui ide-ide mana yang sedang populer atau membutuhkan banyak bantuan.

Kata Kunci: *web site*, jejaring sosial, ide.

ABSTRACT

Social network is commonly used by people on the world, but it used only for communication, sharing something happened, and even as a tool to do some crime. In other side, idea is something that everybody have. But unfortunately, this idea is often just in mind without realization.

'aedIdea' is a social network that focused to accommodate any ideas from the user to be realized with the help by other users. The purpose is to accommodate realize all ideas even if it too complex or too simple.

With 'aedIdea', users can add theirs idea complete with information that describe the detail of this idea. Other user who interested in that idea can contact the idea owner directly to help them realize the idea. Users can show that they love, want to do, or have done the idea so other users will know what ideas are popular or need help.

Keywords: *web site, social network, idea.*

