

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Demokrasi merupakan salah satu nilai dasar yang terkandung dalam Pancasila. Demokrasi merupakan sistem pemerintahan yang memberikan kekuasaan kepada rakyat untuk menentukan nasib pemerintah kedepannya. Dalam rangka upaya meningkatkan pemahaman dan partisipasi siswa dalam kehidupan demokrasi, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan (Kemendikbud) mengembangkan program pembelajaran suara demokrasi pada proyek penguatan profil pelajar pancasila (P5). Dalam aspek kehidupan sehari-hari maupun pendidikan, demokrasi perlu diajarkan kepada peserta didik sebagai dasar pengetahuan dan untuk mencegah supaya tidak terjadi masalah baru dalam demokrasi.[1]

Program suara demokrasi P5 ini bertujuan untuk meningkatkan pemahaman siswa tentang demokrasi, serta mendorong siswa untuk menjadi warga negara yang aktif dan bertanggung jawab. Program ini diintegrasikan ke dalam mata pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) di jenjang SMA. Pada tema suara demokrasi di P5 ini terdapat beberapa materi salah satunya adalah pemilu. Pemilu adalah suatu kegiatan pemilihan yang dilakukan secara langsung, umum, bebas, rahasia, jujur, dan adil. Pemilu didalam proyek penguatan profil pelajar pancasila yaitu digunakan sebagai contoh kepada siswa agar paham dasar-dasar pemilu serta pelaksanaannya. Peserta didik SMA sekarang adalah calon generasi penerus bangsa yang dalam tahun ini akan bertemu dengan masa penentuan sistem pemerintahan. Hal tersebut karena siswa SMA sudah memiliki hak pilih pada periode pemilu tahun ini.

Pada zaman modern seperti sekarang kemajuan teknologi sangat berkembang pesat terutama dalam media pembelajaran, pada perkembangan teknologi sekarang ini pemilu bisa menggunakan teknologi yang canggih yaitu menggunakan metode e pemilu. Sementara

pembelajaran pemilu pada P5 di SMA N 1 Kertek ini masih menggunakan metode lama yaitu pemungutan suara secara manual dengan menggunakan sebuah lembar kertas yang berisi para calon pemimpin. Dengan adanya teknologi saat ini pemilihan suara dapat dilaksanakan dengan memanfaatkan teknologi yang ada saat ini, dengan memanfaatkan teknologi ini juga dapat mengurangi penggunaan kertas saat proses pemilihan. Selain itu dengan memanfaatkan teknologi digital ini sebagai media pemilihan berbasis website bisa membuat kegiatan pemilu ini lebih efisien dalam menghitung hasil suara dan lebih cepat dalam proses perhitungan suaranya serta lebih menghemat kertas dibanding metode lama. Dengan hal tersebut media pembelajaran berbasis website mampu mempermudah siswa untuk mendapat pengetahuan pada pelajaran karena media pembelajaran berbasis website bersifat meluas bisa didapatkan seluruh pelosok dunia yang terkoneksi ke jaringan internet[2]

Berdasarkan latar belakang masalah ini maka tujuan dari penelitian ini adalah untuk meningkatkan minat belajar dan interaksi siswa tentang demokrasi serta mengenalkan siswa tentang pemilu. Dengan adanya ini penulis berharap para siswa bisa tahu tentang demokrasi agar pada saat pemilu nanti para siswa tidak merasa awam dengan demokrasi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah ditulis oleh penulis, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah “Apakah website pemilihan suara mampu membantu proses pemungutan suara?”

1.3 Batasan Masalah

1. Website ini hanya digunakan untuk kelas XI SMA Negeri 1 Kertek
2. Website ini dirancang menggunakan Visual Studio Code.
3. Website ini dirancang menggunakan HTML, CSS, JavaScript, PHP.
4. Website ini hanya bisa diakses melalui subdomain SMA Negeri 1 Kertek.

5. Website ini hanya bisa diakses satu kali menggunakan token yang sudah diberikan.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang yang telah ditulis maka penulis dapat menyimpulkan tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat website e pemilu sebagai media pembelajaran suara demokrasi di SMA NEGERI 1 KERTEK.
2. Menghasilkan website e pemilu yang berfungsi sebagai alat bantu proses pembelajaran.
3. Meningkatkan minat belajar dan interaksi siswa tentang suara demokrasi.
4. Menerapkan dan mengimplementasikan ilmu yang didapat di Universitas Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari perancangan website ini adalah:

1. Bagi Instansi Sekolah
Manfaat dari segi ini yaitu meningkatkan pemahaman siswa terhadap suara demokrasi serta meningkatkan interaksi siswa dalam proses pembelajaran suara demokrasi.
2. Bagi Penulis
Manfaat dari segi ini yaitu penulis bisa mendapat pengalaman merancang dan mengembangkan website pembelajaran e pemilu bagi para siswa.

1.6 Sistematika Penulisan

1. BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Pada bab ini menjelaskan studi literatur, dasar teori dan teori-teori yang

digunakan dalam penelitian ini.

3. BAB III METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang objek penelitian, metode penelitian dan alur penelitian.

3. BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini menjelaskan implementasi dan perancangan website, hasil akhir website, pengujian website di SMA Negeri 1 Kertek dan evaluasi pengguna.

4. BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian

