

**PENGEMBANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA SIMULASI
PEMUNGUTAN SUARA PADA PROYEK PENGUATAN
PROFIL PELAJAR PANCASILA (STUDI KASUS SMA N 1
KERTEK)**

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

HANNA OKTAVIAN NUR HIDAYAT

20.11.3347

Kepada

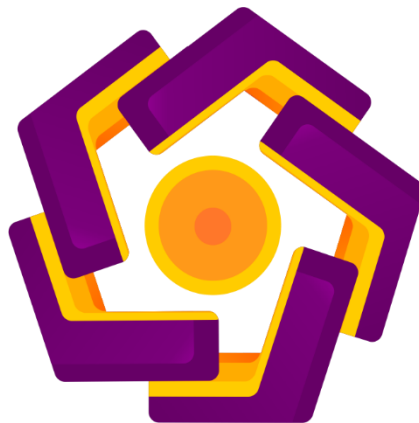
**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

**PENGEMBANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA SIMULASI
PEMUNGUTAN SUARA PADA PROYEK PENGUATAN
PROFIL PELAJAR PANCASILA (STUDI KASUS SMA N 1
KERTEK)**

SKRIPSI

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi S1 Informatika



disusun oleh

HANNA OKTAVIAN NUR HIDAYAT

20.11.3347

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA SIMULASI
PEMUNGUTAN SUARA PADA PROYEK PENGUATAN
PROFIL PELAJAR PANCASILA (STUDI KASUS SMA N 1
KERTEK)**

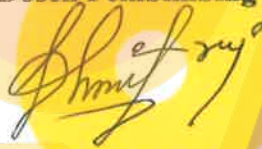
yang disusun dan diajukan oleh

Hanna Oktavian Nur Hidayat

20.11.3347

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 22 Mei 2024

Dosen Pembimbing



Dhani Ariatmanto, M.Kom, Ph.D

NIK. 190302197

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA SIMULASI
PEMUNGUTAN SUARA PADA PROYEK PENGUATAN
PROFIL PELAJAR PANCASILA (STUDI KASUS SMA N 1
KERTEK)**

yang disusun dan diajukan oleh

Hanna Oktavian Nur Hidayat

20.11.3347

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Mei 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Muhammad Tofa Nurcholis, M.Kom
NIK. 190302281

Ahlihi Masruro, M.Kom
NIK. 190302148

Windha Mega Pradnya D. M.Kom
NIK. 190302185

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 20 Mei 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : **Hanna Oktavian Nur Hidayat**
NIM : **20.11.3347**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pengembangan Website Sebagai Media Simulasi Pemungutan Suara Pada
Proyek Penguatan Profil Pelajar Pancasila (Studi Kasus SMA N 1 KERTEK)**

Dosen Pembimbing : **Dhani Ariatmanto, M.Kom, Ph.D**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian **SAYA** sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab **SAYA**, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini **SAYA** buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka **SAYA** bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK** dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 20 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Hanna Oktavian Nur Hidayat

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala berkat, rahmat, nikmat serta petunjuk yang sangat luar biasa sehingga saya mampu menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat waktu. Sholawat dan salam semoga selalu tercurahkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW.

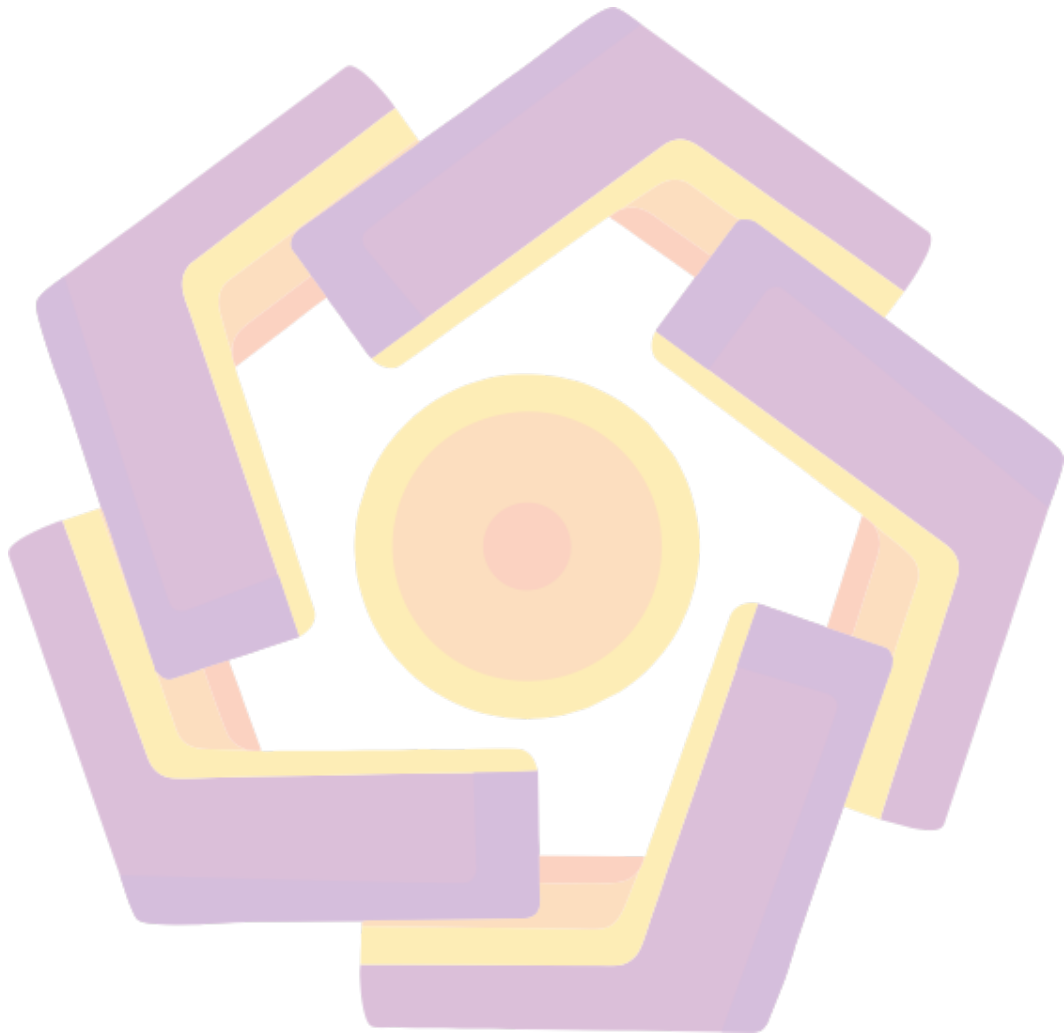
Saya juga mengucapkan banyak terimakasih kepada semua pihak yang turut serta berkontribusi, baik secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dengan penuh dedikasi, skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang telah memberikan semua nikmat, berkat serta petunjuk yang sangat luar biasa sehingga saya bisa menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat waktu.
2. Bapak Suprihana, S.Pd dan Ibu Rumini, kedua orang tua saya, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat serta kasih sayang yang sangat luar biasa kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
3. Adik saya Wahyu Dwi Prayogi Nur Hidayat, yang mau mengalah untuk berhenti kuliah demi menjaga dan membantu merawat kedua orang tua yang sedang sakit.
4. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom, Ph.D, selaku dosen pembimbing saya, atas segala saran, masukan dan bimbingan yang telah diberikan dalam proses penyelesaian skripsi.
5. Ibu Sri Budiningsing, S.Pd, selaku Guru BK dan penanggung jawab pada projek ini, atas kesempatan yang diberikan untuk melakukan penelitian.
6. Sahabat baik saya, Ngarvan Dwi Bachtiar, Senopati Gilas Prahara, Okta Eka Pratama, Petrus Jari Harianto, yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada pasangan saya, terimakasih atas doa, dukungan yang tak hentinya selama proses penyelesaian skripsi ini.

Semoga segala kebaikan yang telah diberikan mendapatkan balasan dari Allah SWT dan semoga hasilnya bermanfaat bagi pembaca lain.

Yogyakarta, 16 Mei 2024

Penulis



KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan segala berkat, rahmat, nikmat serta petunjuk yang sangat luar biasa sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi dengan judul “ Pengembangan Subdomain Pemilu Sebagai Media Pembelajaran Suara Demokrasi Menggunakan Metode Evoting Pada Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila(Studi Kasus SMA N 1 Kertek) Skripsi ini diajukan sebagai syarat untuk menyelesaikan Pendidikan di Universitas AMIKOM Yogyakarta.

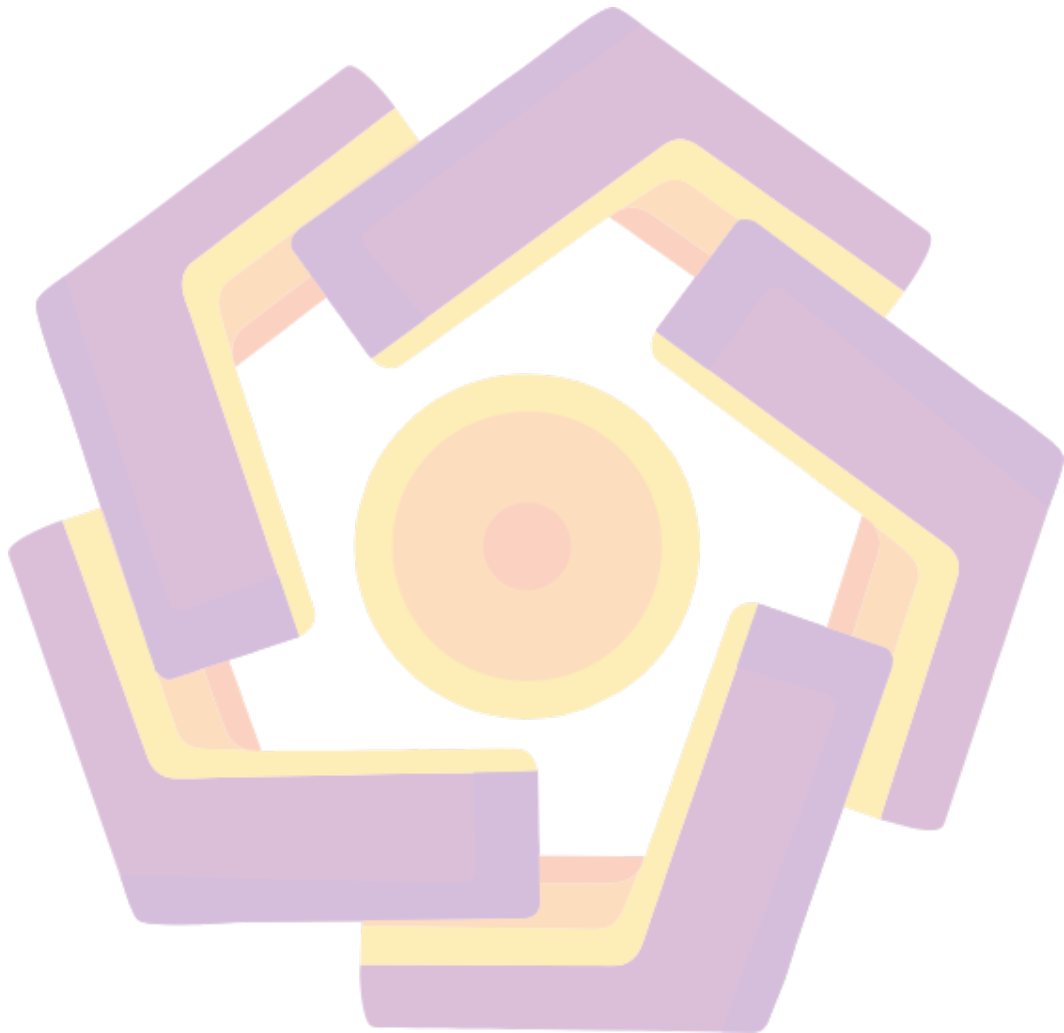
Penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada semua yang telah memberikan dukungan selama proses penelitian, penyusunan, dan memberikan dukungan moral, kepada:

1. Allah SWT yang telah memberikan semua nikmat, berkat serta petunjuk yang sangat luar biasa sehingga penulis bisa menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tepat waktu.
2. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom., Ph.D selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer, Universitas AMIKOM Yogyakarta.
4. Bapak Dhani Ariatmanto, M.Kom, Ph.D, selaku dosen pembimbing penulis, atas segala saran, masukan dan bimbingan yang telah diberikan dalam proses penyelesaian skripsi.
5. Bapak Suprihana, S.Pd dan Ibu Rumini, kedua orang tua penulis, yang senantiasa memberikan doa, dukungan, semangat serta kasih sayang yang sangat luar biasa kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar.
6. Ngarvan Dwi Bachtiar, Senopati Gilas Prahara, Okta Eka Pratama, Fetrus Jari Harianto, yang telah memberikan dukungan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada pasangan penulis, yang selalu memberikan doa, dukungan yang tak hentinya selama proses penyelesaian skripsi ini.

8. Teman-teman sekelas IF-01 yang telah menjadi teman semasa kuliah.

Yogyakarta, 16 Mei 2024

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Studi Literatur	5

2.2	Dasar Teori.....	9
BAB III METODE PENELITIAN.....		19
3.1	Objek Penelitian	19
3.2	Alur Penelitian.....	20
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		28
4.1	Requirement Analysis	28
4.2	Design	30
4.3	Implementasi.....	34
4.4	Testing	44
4.4.1	Fungsionalitas Testing	45
4.5	Verifikasi	46
4.6	Operation dan maintenance	47
4.7	Evaluasi	48
BAB V PENUTUP.....		52
5.1	Kesimpulan	52
5.2	Saran	52
REFERENSI.....		53
LAMPIRAN		56

DAFTAR TABEL

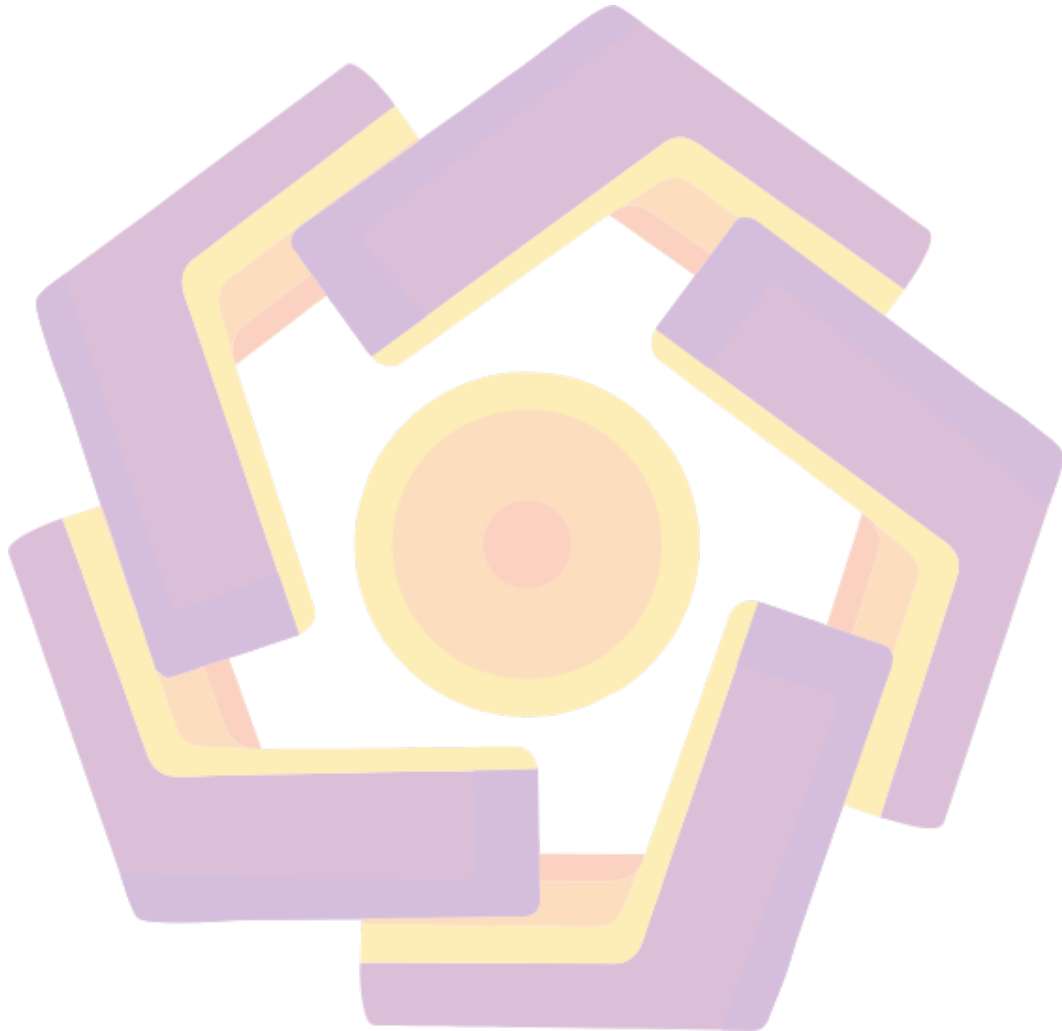
Tabel 2.1. Tabel Keaslian	6
Tabel 3.1 Pertanyaan Kuesioner	25
Tabel 3.2 Bobot Pilihan Jawaban	26
Tabel 3.3 Interval	26
Tabel 3.4 Kebutuhan Perangkat Keras	27
Tabel 3.5 Kebutuhan Perangkat Lunak	27
Tabel 4.1 Interview Guide	28
Tabel 4.2 Fungsionalitas Testing	45
Tabel 4.3 Fungsionalitas Testing	46
Tabel 4.4 Bobot Pilihan Jawaban	48
Tabel 4.5 Pertanyaan Kuesioner	48
Tabel 4.6 Interval	50
Tabel 4.2 Perhitungan Bobot Nilai Kuesioner	50

DAFTAR GAMBAR

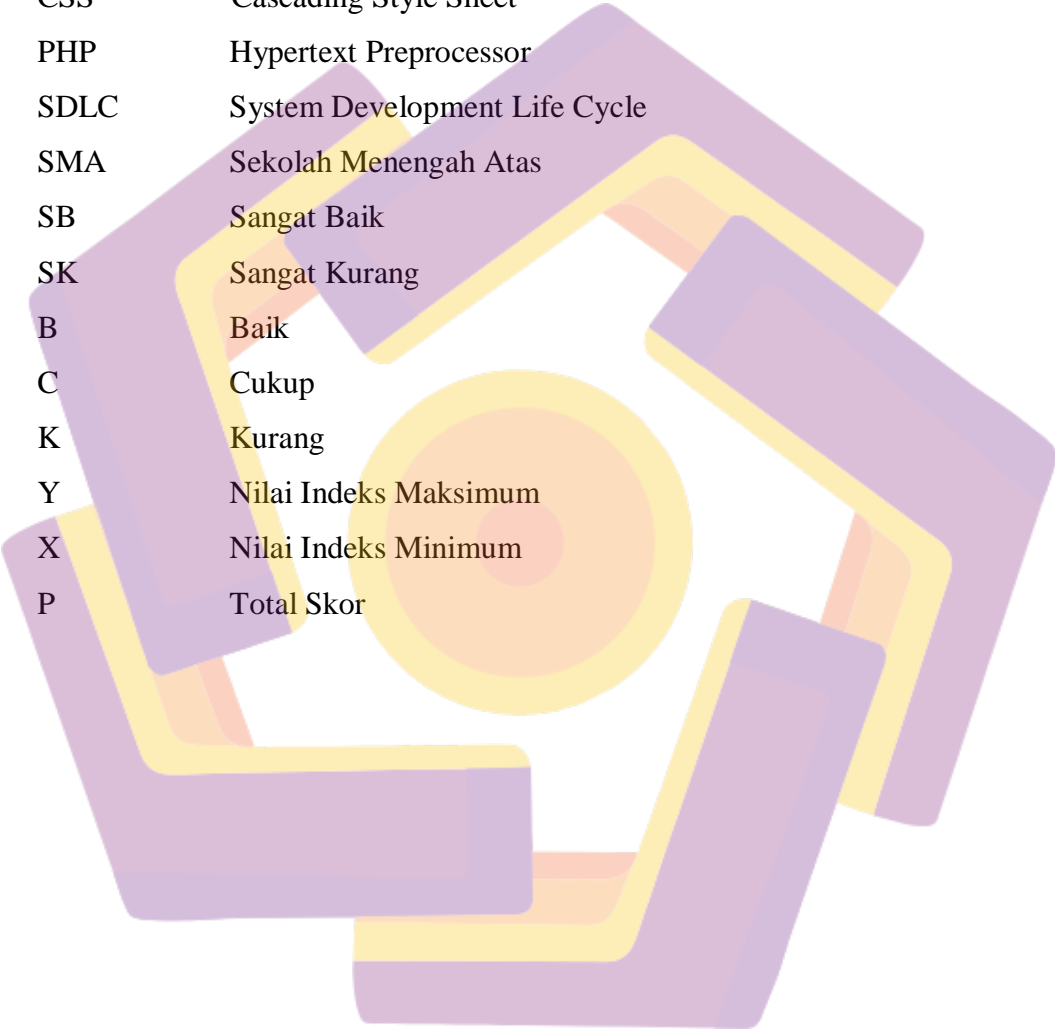
Gambar 2.1 Metode SDLC	16
Gambar 3.1 Diagram SDLC	21
Gambar 3.2 Alur Penelitian	22
Gambar 4.1 Diagram Navigasi	31
Gambar 4.2 Design login page	32
Gambar 4.3 Design home page	33
Gambar 4.4 Design login page admin	33
Gambar 4.5 Design Home page admin	34
Gambar 4.6 proses perancangan website	35
Gambar 4.7 Proses pengolahan database	35
Gambar 4.8 Proses pengolahan database kandidat	36
Gambar 4.9 Proses pengolahan database pemilih	36
Gambar 4.10 Proses pengolahan database peserta pilih	37
Gambar 4.11 Diagram konteks	37
Gambar 4.12 DFD Level 1	39
Gambar 4.13 DFD Level 2 Proses 1	40
Gambar 4.14 DFD Level 2 Proses 2	40
Gambar 4.15 DFD Level 2 Proses 3	41
Gambar 4.16 DFD Level 2 Proses 4	42
Gambar 4.17 Login page website	42
Gambar 4.18 Home page	43
Gambar 4.19 Homepage kandidat	43
Gambar 4.20 Home page visi-misi kandidat	44
Gambar 4.21 Home page Pilih calon	44
Gambar 4.22 Hasil Performance Testing	45
Gambar 4.23 Hasil Performance Testing Dekstop	46
Gambar 4.24 Hasil Performance Testing Mobile	47
Gambar 4.25 Operation Website E-Pemilu	47
Gambar 4.26 Homepage admin	48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Website E-Pemilu	56
Lampiran 2. Dokumentasi Implementasi	56
Lampiran 3 Dokumentasi Tahap Verifikasi	57
Lampiran 4 Dokumentasi Proses Pemilihan	58
Lampiran 5 Hasil Kuesioner	59



DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN



P5	Projek Penguatan Profil Pelajar Pancasila
HTML	HyperText Markup Language
DFD	Data Flow Diagram
CSS	Cascading Style Sheet
PHP	Hypertext Preprocessor
SDLC	System Development Life Cycle
SMA	Sekolah Menengah Atas
SB	Sangat Baik
SK	Sangat Kurang
B	Baik
C	Cukup
K	Kurang
Y	Nilai Indeks Maksimum
X	Nilai Indeks Minimum
P	Total Skor

DAFTAR ISTILAH

Evoting : merupakan metode untuk melakukan atau mengambil suara keputusan dengan memanfaatkan teknologi.

Website : merupakan kumpulan dari halaman web yang terhubung satu sama lain dan dapat diakses menggunakan internet.

Audio-Visual : teknologi yang menghasilkan audio dan visual.

E-commerce : merupakan platform jual beli online.

HyperText Markup Language (HTML) : merupakan bahasa markup standar yang biasa digunakan dalam membuat website

Hypertext Preprocessor (PHP) : merupakan bahasa pemrograman yang digunakan untuk merancang sistem yang biasa menggunakan server side.

Cascading Style Sheet (CSS) : bahasa pemrograman yang wajib digunakan untuk membuat website dan digunakan untuk menentukan tampilan dan format website.

JavaScript : bahasa pemrograman yang digunakan untuk mengembangkan website menjadi dinamis.

MySQL : sistem manajemen basis data SQL.

System Development Life Cycle (SDLC) : metodologi umum yang digunakan untuk mengembangkan sistem informasi.

Data Flow Diagram (DFD) : merupakan suatu diagram yang menggambarkan aliran data dari sebuah proses yang sering disebut dengan sistem informasi.

Kuisoner : sebuah metode evaluasi yang dilakukan dengan cara melakukan pendekatan secara langsung digunakan untuk mengetahui penilaian dari pengguna.

Performance Testing : merupakan proses pengujian yang dilakukan untuk mengukur kinerja suatu sistem, aplikasi, atau komponen perangkat lunak.

Fungsional testing : digunakan menguji keseluruhan dari fungsionalitas sebelum produk di terbitkan.

Home page : halaman awal dari sebuah situs web.

Database : merupakan kumpulan data yang disimpan dalam sistem.

INTISARI

pada perkembangan teknologi sekarang ini pemilu bisa menggunakan teknologi yang canggih yaitu menggunakan metode e pemilu. Sementara pembelajaran pemilu pada P5 di SMA N 1 Kertek ini masih menggunakan metode lama yaitu pemungutan suara secara manual. Dengan adanya teknologi saat ini pemilihan suara dapat dilaksanakan dengan memanfaatkan teknologi yang ada saat ini, dengan memanfaatkan teknologi ini juga dapat mengurangi penggunaan kertas saat proses pemilihan serta memudahkan dalam proses perhitungan suara.

Penelitian ini menggunakan metode wawancara, observasi, dan studi pustaka sebagai langkah-langkah untuk mengumpulkan data. Wawancara dilakukan dengan Guru penanggung jawab di SMA N 1 Kertek, observasi dilakukan secara langsung dengan mendatangi SMA tersebut dan studi pustaka mencakup informasi dari jurnal terkait website e-pemilu. Pada tahap perancangan terdapat proses yang ada didalamnya yaitu Requirement Analisis, Design, Implementasi, Testing, Verifikasi, Operation dan Maintenance, Evaluasi.

Berdasarkan hasil dan pembahasan dapat disimpulkan bahwa tujuan penelitian pembuatan *Website E-Pemilu* dapat menyediakan media pemilihan yang lebih efektif bagi siswa-siswi dan guru. Melalui pengembangan website ini dapat memberikan pengalaman pembelajaran serta pengetahuan yang lebih menarik dan interaktif kepada siswa. Dengan demikian, hasil penelitian ini memberikan dukungan yang kuat terhadap efektivitas Website dalam membantu proses perhitungan suara di pemilihan umum siswa SMA NEGERI 1 KERTEK.

Kata kunci: E-Pemilu, Website, Media Pembelajaran.

ABSTRACT

In today's technological developments, elections can use sophisticated technology, namely using the e-election method. While learning elections in P5 at SMA N 1 Kertek is still using the old method, namely manual voting. With the current technology, voting can be carried out by utilizing existing technology, by utilizing this technology it can also reduce the use of paper during the election process and facilitate the vote counting process.

This research uses interview, observation, and literature study methods as steps to collect data. Interviews were conducted with the teacher in charge at SMA N 1 Kertek, observations were made directly by visiting the high school and the literature study included information from journals related to the e-election website. At the design stage there is a process that is in it, namely Requirement Analysis, Design, Implementation, Testing, Verification, Operation and Maintenance, Evaluation.

Based on the results and discussion, it can be concluded that the research objectives of making the E-Election Website can provide a more effective election media for students and teachers. Through the development of this website can provide a more interesting and interactive learning experience and knowledge to students. Thus, the results of this study provide strong support for the effectiveness of the Website in assisting the vote counting process in the general election of high school students.

Keyword: E-Election, Website, Learning Media.