

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan rumusan masalah maka dapat ditarik kesimpulan, dalam pembuatan animasi 2D "Slice Of Life", bahwa dalam pembuatan film animasi menerapkan teknik *frame by frame*. Penerapan teknik *Frame by Frame* pada pembuatan film animasi 2D "Slice Of Life" FPS yang digunakan adalah 24 FPS dan menggambar sketsa frame demi frame agar gerakan animasi terlihat halus dan menarik.

5.2 Saran

Penulisan naskah skripsi ini masih termasuk kurang, setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penulis berharap saran agar penulisan naskah skripsi ini bisa jauh lebih baik, saran yang diberikan diantaranya:

1. Untuk membuat animasi sebaiknya dikerjakan dalam tim agar dapat berbagi tugas berdasarkan kemampuan.
2. Perbaiki lagi dalam pemilihan warnanya.
3. Jumlah frame tolong di tambah agar gerakan dalam animasi bisa lebih bagus.
4. Pemilihan audio tolong diperbaiki lagi agar lebih nyaman didengar oleh para pendengar.