

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian pengembangan aplikasi dan evaluasi *prototype* yang sudah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil kuisioner yang dilakukan pada awal penelitian dan penelitian menggunakan metode *design thinking*, rekomendasi user interface pada aplikasi mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja adalah sebagai Berikut
 - a. Pembuatan aplikasi mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja
 - b. Peimbuatan fitur penjualan barang bekas fokus ke satu daerah saja
 - c. Pembuatan fitur penjualan menggunakan sistem COD agar lebih aman
 - d. Pembuatan fitur stasistik penjualan barang bekas
 - e. Pembuatan fitur Rincian penjualan barang bekas
 - f. Pembuatan fitur menentukan lokasi COD sesuai gps handphone
 - g. Pembuatan fitur terverifikasi akun penjual dan pengguna
2. Dari hasil evaluasi *prototype* Aplikasi mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja yang dibuat menggunakan dua parameter yaitu efektivitas dan kepuasan dapat dikatan bahwa desain aplikasi mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja dapat diterima dan menunjukan bahwa penelitian ini dapat menjadi solusi untuk mempermudah pengguna dan Jual Beli Barang Bekas dalam berinteraksi dan bertransaksi. Hal tersebut

5.2 Saran

Pada penelitian ini masih memiliki kekurangan dan juga batasan maka dari itu ada beberapa saran yang dapat dilakukan dan dikembangkan oleh penelitian selanjutnya agar Aplikasi Mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja dapat jadi lebih baik lagi yaitu:

1. Metode *design thinking* perlu banyaknya iterasi hingga memenuhi kebutuhan pengguna sepenuhnya dan pada penelitian ini hanya di tetapkan 1x iterasi dengan batas minimum ke dua parameter yang sudah ditetapkan.
2. Penelitian selanjutnya bisa mengembangkan desain Aplikasi Mobile Jual Beli Barang Bekas Jogja ke bentuk Aplikasi *mobile* sebenarnya menggunakan bahasa pemrograman seperti java agar bisa di gunakan kepada kebutuhan pengguna secara fungsional.

