

**PEMBUATAN VIDEO IKLAN INSTAGRAM HYURA COFFEE &  
CO DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana  
Program Studi Informatika



disusun oleh

**MUHAMMAD FARHAN HATIHORIT SANGADJI**  
**18.11.2115**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**  
**YOGYAKARTA**  
**2024**

# **PEMBUATAN VIDEO IKLAN INSTAGRAM HYURA COFFEE & CO DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC**

## **SKRIPSI**

untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana

Program Studi Informatika



disusun oleh

**MUHAMMAD FARHAN HATIHORIT SANGADJI**

**18.11.2115**

Kepada

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2024**

## HALAMAN PERSETUJUAN

### SKRIPSI

#### PEMBUATAN VIDEO IKLAN INSTAGRAM HYURA COFFEE & CO DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC

yang disusun dan diajukan oleh

**Muhammad Farhan Hatihorit Sangadji**

**18.11.2115**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 13 Mei 2024

Dosen Pembimbing,

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

NIK. 190302215

## HALAMAN PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### PEMBUATAN VIDEO IKLAN INSTAGRAM HYURA COFFEE & CO DENGAN TEKNIK LIVE SHOOT DAN MOTION GRAPHIC

yang disusun dan diajukan oleh

**Muhammad Farhan Hatihorit Sangadji**

**18.11.2115**

Telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 13 Mei 2024

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

**Mulia Sulistiyono, M.Kom**  
NIK. 190302248

**Jeki Kuswanto, M.Kom**  
NIK. 190302456

**Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom**  
NIK. 190302215

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 13 Mei 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



**Hanif Al Fatta,S.Kom., M.Kom.**  
NIK. 190302096

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Muhammad Farhan Hatihorit Sangadji  
NIM : 18.11.2115**

Menyatakan bahwa Skripsi dengan judul berikut:

**Pembuatan Video Iklan Instagram Hyura Coffee & Co dengan Teknik Live Shoot dan Motion Graphic**

Dosen Pembimbing : Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas AMIKOM Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas AMIKOM Yogyakarta.
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Yogyakarta, 13 Mei 2024

Yang Menyatakan,



Muhammad Farhan Hatihorit Sangadji

## KATA PENGANTAR

Segala puji bagi Allah SWT atas berkah, rahmat dan hidayah serta petunjuk-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Pembuatan Video Iklan Instagram Hyura Coffee & Co Dengan Teknik Live Shoot Dan Motion Graphic”. Penulisan skripsi ini diselesaikan guna melengkapi tugas akhir Program S1 Informatika Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Yogyakarta Selanjutnya, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membimbing dan mendukung penulis baik dengan moral maupun materil selama berlangsungnya penyusunan skripsi ini, dengan segala kemurahan hati, penulis mengantarkan banyak terimakasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kekuatan, kesehatan, kesabaran dan jalan agar penulis bisa menyelesaikan skripsi ini.
2. Kedua orangtua penulis yang tercinta, Bapak Ir. Wahab Sangadji dan Ibu Maryam Tamher yang selalu sabar, selalu memberikan motivasi terus membantu dan selalu senantiasa berdoa agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan sebaik-baiknya. Kepada kedua saudari penulis Rizky Futy Sangadji dan Finyai Nara Ramadani Sangadji yang selalu memberikan doa dan dukungan semangat. Keluarga besar Bapak dan Ibu, Bibi, Paman, dan saudara sepupu yang selalu memberikan semangat dan doa.
3. Kakak Imelda Rosnawati Reina yang telah memberikan bantuan dana membeli laptop untuk melakukan penulisan skripsi ini.
4. Bapak Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom Selaku Dosen pembimbing yang telah membantu, mengarahkan, menasehati serta memberikan saran sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini.
5. Kepada Bapak Dhimas Rahardian selaku owner dari objek penelitian ini yang telah membantu mengijinkan kafe Hyura Coffee & Co untuk digunakan dalam penelitian.
6. Kepada sahabat seperjuangan Iqmal, Samuel, Rezal, Rangga, Reza, Pandji dan Yusril yang telah membantu menyelesaikan penelitian ini dengan bantuan masukan, saran dan menjadi tim syuting video iklan penelitian.
7. Kepada sahabat DSJ Kevin, Ody, Noel, Ian, Raymond dan Koko atas doa dan dukungan.

Yogyakarta, 21 Juni 2024

Penulis

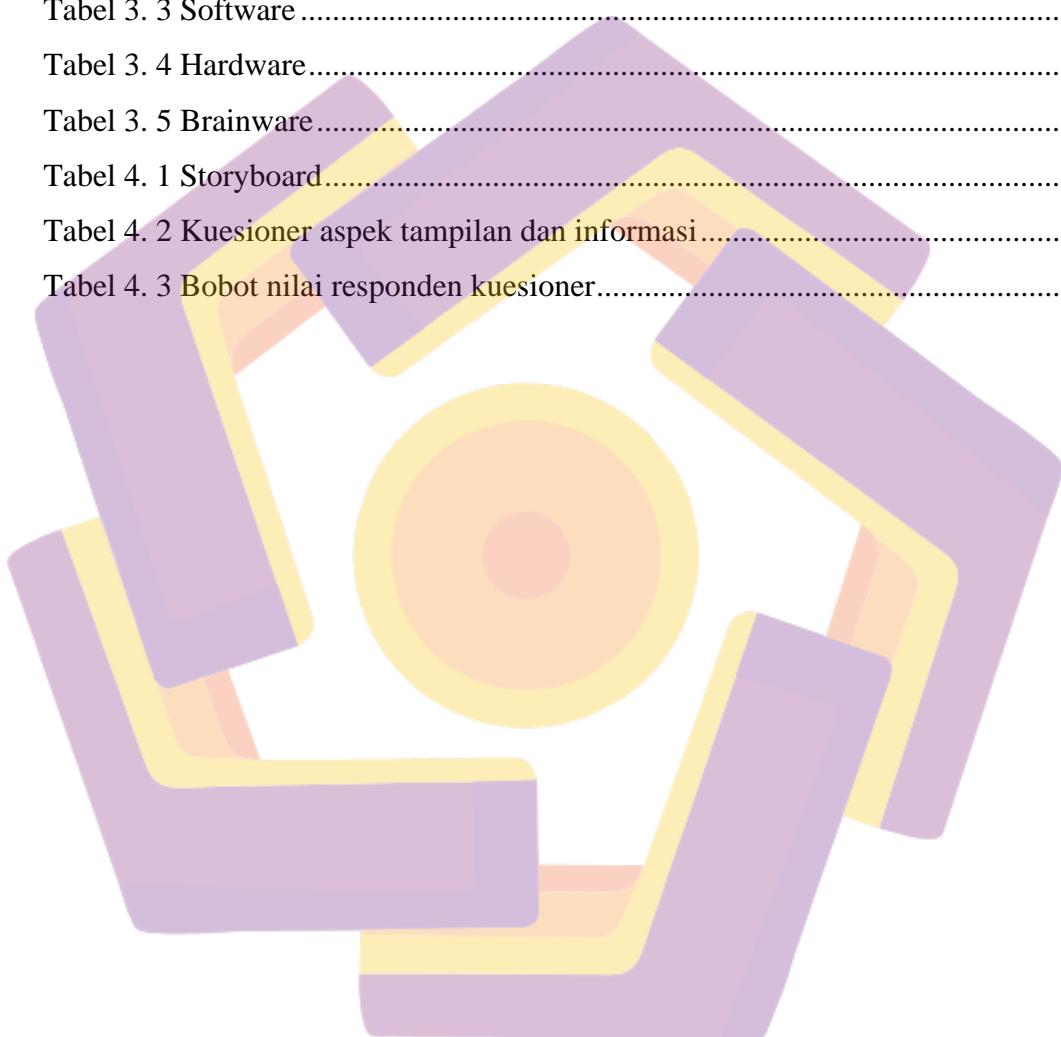
## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN .....	xi
DAFTAR ISTILAH .....	xii
INTISARI .....	xiii
ABSTRACT .....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA .....	5
2.1 Studi Literatur .....	5
2.2 Dasar Teori .....	10
2.2.1 Pengertian Iklan.....	10
2.2.2 Tujuan Iklan .....	10
2.2.3 Pengertian Iklan Instagram Reels .....	10
2.2.3.1 Ketentuan Video Instagram Reels .....	11
2.2.4 Pengertian Promosi.....	11
2.2.5 Tujuan Promosi .....	11
2.2.6 Pengertian Multimedia .....	12
2.2.7 Pengertian Video .....	12
2.2.7.1 Sudut Pengambilan Video .....	12
2.2.7.2 Bidang Pandang.....	15
2.2.8 Pengertian Live Shoot .....	17

2.2.9 Pengertian Motion Graphic .....	17
2.2.10 Pengertian Storyboard .....	18
2.2.11 Pengertian Kuesioner .....	18
2.2.11.1 Pengertian Simple Random Sampling.....	18
2.2.12 Pengertian Skala Likert .....	19
2.2.13 Pengertian Wawancara .....	20
2.2.14 Tahapan Produksi .....	20
2.2.14.1 Pra Produksi .....	20
2.2.14.2 Produksi.....	20
2.2.14.3 Pasca Produksi.....	21
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	<b>22</b>
3.1 Objek Penelitian.....	22
3.1.1 Visi dan Misi .....	22
3.2 Alur Penelitian .....	23
3.3 Pengumpulan Data.....	24
3.3.1 Observasi .....	24
3.3.2 Wawancara .....	25
3.3.3 Analisis.....	25
3.3.4 Solusi Yang Ditawarkan.....	26
3.4 Analisis Kebutuhan.....	26
3.4.1 Kebutuhan Fungsional.....	27
3.4.2 Kebutuhan Non Fungsional.....	27
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1 Pra Produksi .....	29
4.1.1 Rancangan Storyboard .....	29
4.2 Produksi .....	30
4.2.1 Pengambilan Gambar .....	31
4.3 Pasca Produksi .....	33
4.3.1 Editing .....	33
4.3.1.1 Implementasi Motion Graphic.....	35
4.3.1.2 Colour Grading.....	36
4.3.2 Rendering .....	37
4.4 Evaluasi.....	37
4.4.1 Testing .....	37
4.4.2 Pengukuran Skala Likert .....	39
4.5 Implementasi.....	40
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>41</b>
5.1 Kesimpulan .....	41
5.2 Saran .....	41
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>43</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>45</b>

## **DAFTAR TABEL**

Table 2. 1 Keaslian Penelitian .....	7
Tabel 3. 1 Wawancara.....	25
Tabel 3. 2 Analisis SWOT .....	26
Tabel 3. 3 Software .....	27
Tabel 3. 4 Hardware.....	27
Tabel 3. 5 Brainware .....	28
Tabel 4. 1 Storyboard.....	29
Tabel 4. 2 Kuesioner aspek tampilan dan informasi .....	38
Tabel 4. 3 Bobot nilai responden kuesioner.....	39

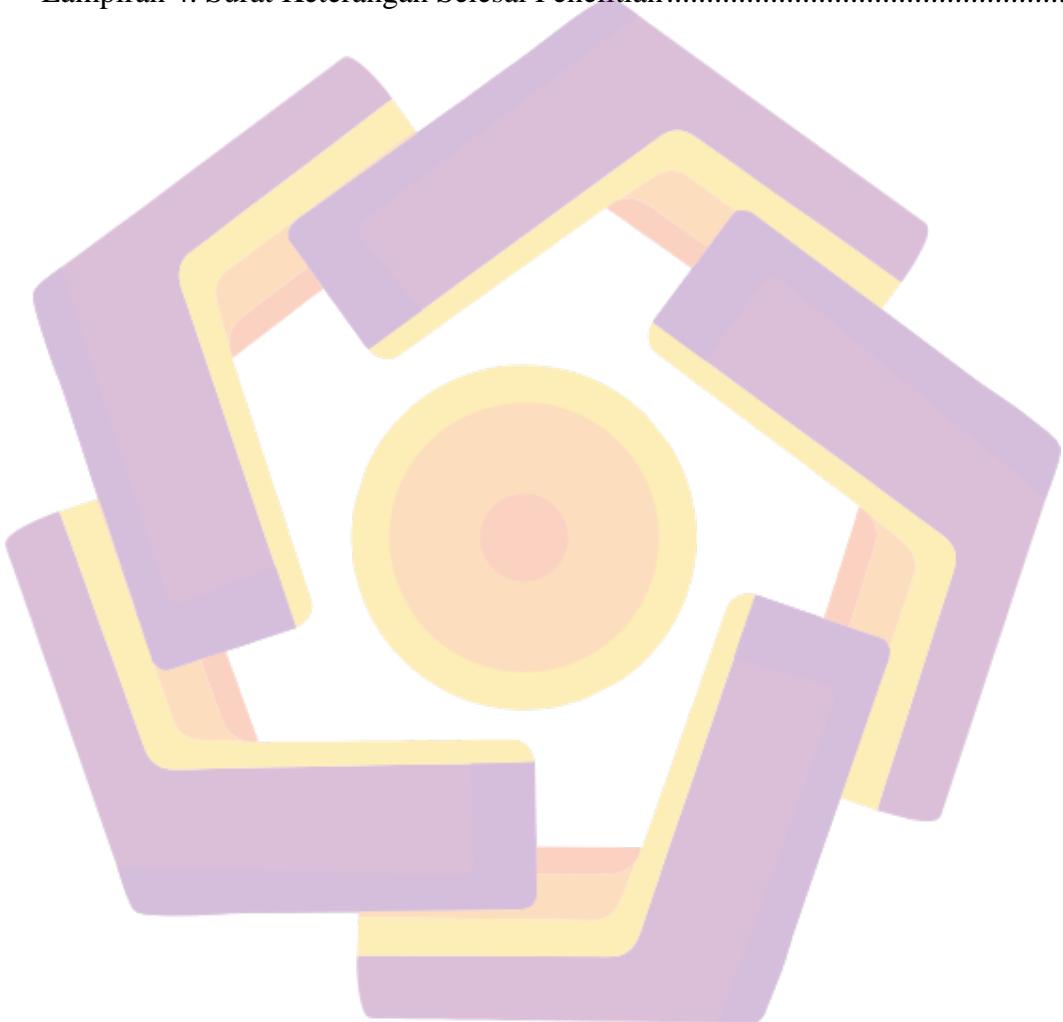


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Eye level view .....	13
Gambar 2. 2 Bird eye view .....	13
Gambar 2. 3 High angle view .....	14
Gambar 2. 4 Low angle view .....	14
Gambar 2. 5 Frog eye view .....	15
Gambar 2. 6 Close Up shot .....	16
Gambar 2. 7 Medium Shot .....	16
Gambar 2. 8 Long Shot .....	17
Gambar 2. 9 Storyboard .....	18
Gambar 3. 1 Logo Hyura Coffee & Co .....	22
Gambar 3. 2 Alur Penelitian .....	23
Gambar 3. 3 Instagram Hyura Coffee & Co .....	24
Gambar 4. 1 Proses pengambilan gambar .....	31
Gambar 4. 2 Proses pengambilan gambar .....	31
Gambar 4. 3 Proses pengambilan gambar .....	32
Gambar 4. 4 Proses pengambilan gambar .....	32
Gambar 4. 5 Proses pengambilan gambar .....	32
Gambar 4. 6 Proses pengambilan gambar .....	33
Gambar 4. 7 New Project .....	33
Gambar 4. 8 Import .....	34
Gambar 4. 9 Timeline .....	34
Gambar 4. 10 Adjustment .....	35
Gambar 4. 11 Text .....	35
Gambar 4. 12 Filters .....	36
Gambar 4. 13 Implementasi filters .....	36
Gambar 4. 14 Export Capcut .....	37
Gambar 4. 15 Instagram Hyura Coffee & Co .....	40

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian .....	45
Lampiran 2. Surat Balasan Izin Penelitian.....	46
Lampiran 3. Rekap Hasil Responden Kuesioner .....	47
Lampiran 4. Surat Keterangan Selesai Penelitian.....	49

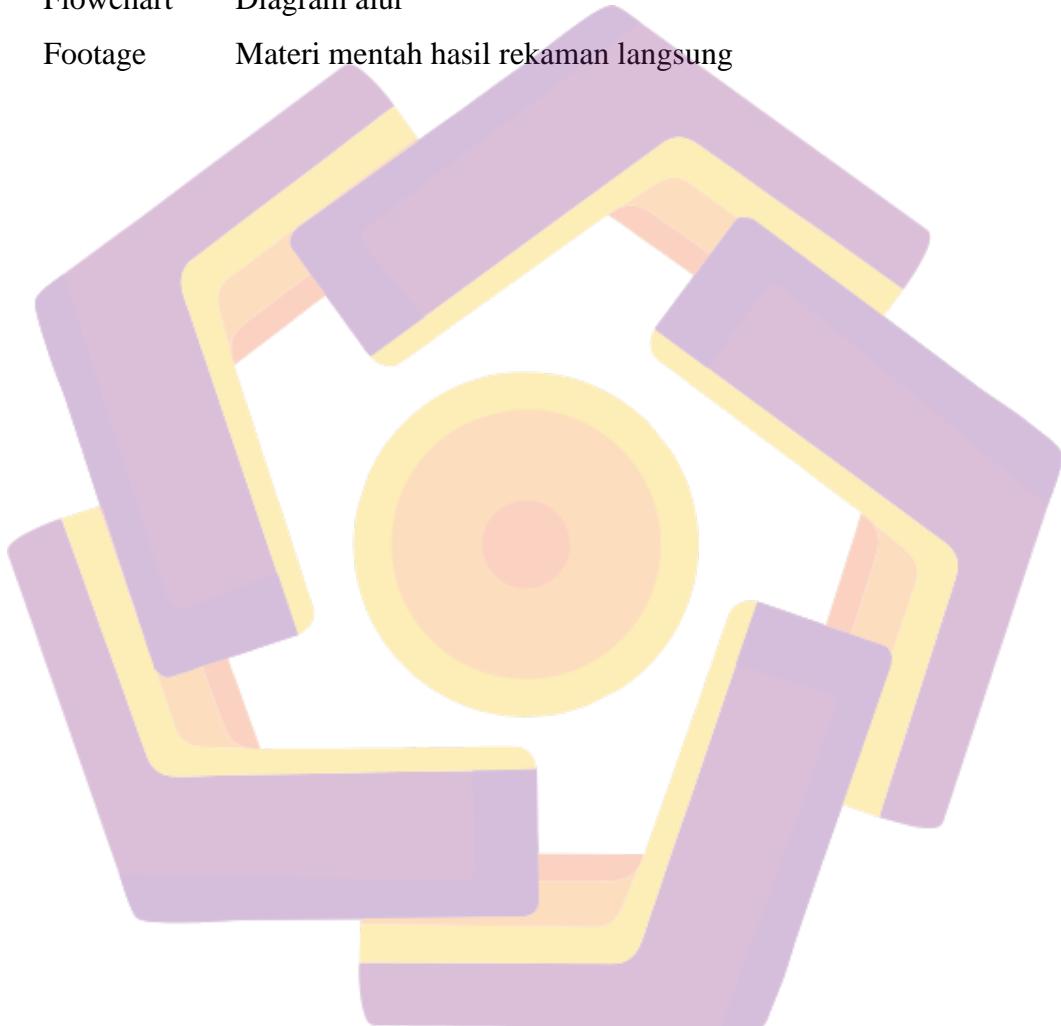


## DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

APJII	Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia
DIY	Daerah Istimewa Yogyakarta
BAPPEDA	Badan Perancangan dan Pembangunan Daerah
CV	Commanditaire Venootschap
PT	Perseroan Terbatas
MP4	Moving picture experts group layer four
Gb	Gigabyte
Mb	Megabyte
Fps	Frame Per Second

## **DAFTAR ISTILAH**

Piksel	Representasi dari titik terkecil citra digital atau gambar grafis
Tipografi	Ilmu cetak atau seni percetakan
Kuantitatif	Metode penelitian yang di dalamnya menggunakan banyak angka
Flowchart	Diagram alur
Footage	Materi mentah hasil rekaman langsung



## INTISARI

Dalam bidang bisnis tentunya sangat penting untuk membuat promosi dan informasi yang efektif untuk konsumen sehingga mampu menarik perhatian konsumen untuk membeli produk yang akan dijual. Hyura Coffee & Co adalah sebuah kafe atau kedai kopi yang telah berdiri sejak Bulan Mei Tahun 2022. Hyura Coffee & Co berada di Yogyakarta tepatnya berlokasi di Condong Catur Sleman. Dengan memiliki interior yang menarik dan nyaman serta beragam produk minuman dan makanan membuat Hyura Coffee & Co menjadi tempat yang cocok untuk menjadi salah satu pilihan yang tepat untuk masyarakat Yogyakarta dalam mencari tempat untuk bersantai. Hyura Coffee & Co membutuhkan sebuah media promosi berupa video iklan yang berguna sebagai informasi untuk mengenalkan tempat serta produknya lebih luas kepada masyarakat sekitar untuk dapat terus bersaing dengan bisnis pesaing di daerah sekitarnya. Video iklan dengan teknik live shoot dapat membantu menangkap lokasi serta produk yang ditawarkan dengan lebih inovatif dan menarik serta implementasi teknik Motion graphic dapat membantu pengenalan produk dan lokasi tempat dengan lebih fleksibel hingga video iklan akan menjadi lengkap dan dapat meningkatkan kualitas promosi.

**Kata kunci:** Live shoot, Motion graphic, Iklan.

## ABSTRACT

*In the business sector, it is of course very important to create effective promotions and information for consumers so that they can attract consumers' attention to buy the products they want to sell. Hyura Coffee & Co is a cafe or coffee shop that has been established since May 2022. Hyura Coffee & Co is in Yogyakarta, precisely located in Condong Catur Sleman. By having an attractive and comfortable interior as well as a variety of beverage and food products, Hyura Coffee & Co is a suitable place to be one of the right choices for the people of Yogyakarta who are looking for a place to relax. Hyura Coffee & Co needs promotional media in the form of advertising videos which are useful as information to introduce the place and its products more widely to the local community in order to continue to compete with competing businesses in the surrounding area. Advertising videos using live shoot techniques can help capture the location and products offered in a more innovative and attractive way and the implementation of Motion graphic techniques can help introduce products and locations more flexibly so that the advertising video will be complete and can improve the quality of the promotion.*

**Keyword:** *Live shoot, Motion graphic, Advertisement.*