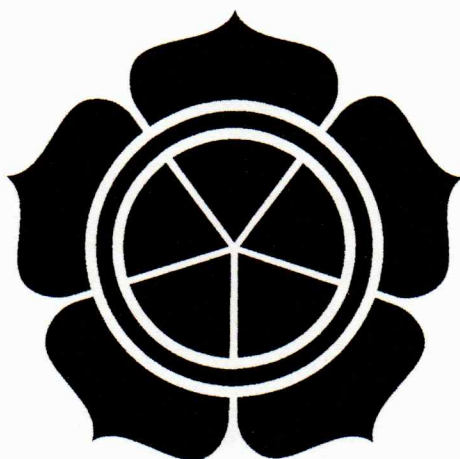


**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MULTIMEDIA  
PADA KBIH NURUL UMMAH KLATEN  
SEBAGAI MEDIA PELAYANAAN BIMBINGAN HAJI**

**SKRIPSI**



Disusun Oleh :

**Nika Malikha**

**09.22.1176**

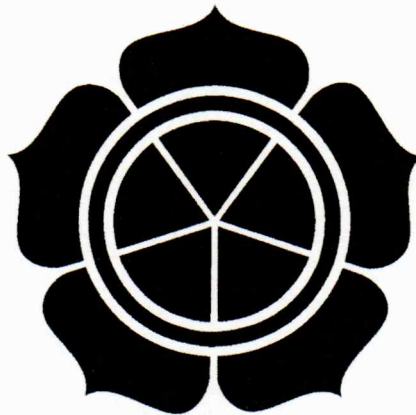
**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA**

**2010**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MULTIMEDIA  
PADA KBIH NURUL UMMAH KLATEN  
SEBAGAI MEDIA PELAYANAAN BIMBINGAN HAJI**

**SKRIPSI**

Disusun untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



Disusun Oleh :

**Nika Malikha**

**09.22.1176**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK "AMIKOM" YOGYAKARTA**

**2010**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**Perancangan Sistem Informasi Multimedia**

**Pada KBIH Nurul Ummah Klaten**

**Sebagai Media Pelayanan Bimbingan Haji**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Nika Malikha**

**09.22.1176**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 06 November 2010

**Dosen Pembimbing,**

  
**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**

**NIK. 190302047**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**SKIPSI**

**Perancangan Sistem Informasi Multimedia  
Pada KBIH Nurul Ummah Klaten  
Sebagai Media Pelayanan Bimbingan Haji**

Disusun Oleh

**Nika Malikha**  
**09.22.1176**

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji  
pada tanggal 09 Desember 2010

**Susunan Dewan Penguji**

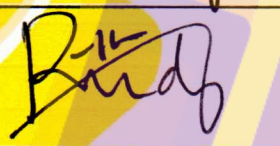
**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Krisnawati, S.Si, MT**  
**NIK. 190302038**



**M. Rudyanto Arief, MT**  
**NIK. 190302098**



**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 09 Desember 2010

**KETUA STIMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur kepada Sumber dari suara-suara hati yang bersifat mulia. Sumber ilmu pengetahuan, Sumber segala kebenaran, Sang Maha Cahaya, Penabur cahaya ilham, Pilar nalar kebenaran dan Kebaikan yang terindah, Sang Kekasih tercinta yang tak terbatas pencahayaan cintaNya bagi umat, Allah Subhanahu wa Ta'ala. Sholawat serta salam semoga tercurah ke haribaan Rasulullah s.a.w., keluarganya serta para shahabatnya. Wa Ba'du.

### *Special thanks to . . .*

- ⇒ Khusus kepada kedua orang tua saya, sebagai sumber kehidupan saya, pembimbing utama hidup saya, pendidik saya. Mereka memiliki peran sangat penting dan tak terhingga, hingga rasanya ucapan terima kasih saja tidak akan cukup untuk menggambarkan wujud penghargaan saya.
- ⇒ Untuk kakak-kakak ku, mas Aswin, mas Bayu, Mas Aan, Mbak Syarifah, Mbak Yuni , saya ucapkan terima kasih banyak atas semua nasehat, bimbingan, dan bantuannya baik secara moril maupun spirituil.
- ⇒ Buat adek-adek dan Teman-teman ku seperjuangan semua yang gg bisa aku sebutin satu-satu terima kasih telah memberi warna di hidupku, maaf kalo selama ini aku banyak kekurangan, karna aku tahu di dunia ini tidak ada yang sempurna, tapi satu hal yang aku tahu, kalian adalah saudara-saudaraku yang aku sayangi dan banggakan.
- ⇒ Special to someone, yang selama ini telah memberikan banyak nasehat, motivasi, serta dorongan untuk menjalankan roda kehidupan ini. Khusus buat temen-temen GLETZHY ALIGATOR, Soulmate forever.

## MOTTO

⇒ Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat.

⇒ *Take time to THINK. It is the source of power.*

*Take time to READ. It is the foundation of wisdom.*

*Take time to QUIET. It is the opportunity to seek God.*

*Take time to DREAM. It is the future made of.*

*Take time to PRAY. It is the greatest power on earth.*

⇒ Alangkah mulianya ilmu pengetahuan, alangkah gembiranya jiwa seseorang yang menguasainya, alangkah segarnya dada orang yang penuh dengannya, dan alangkah leganya orang yang menguasainya.

⇒ Kemenangan Sejati bukanlah kemenangan atas orang lain, namun kemenangan atas diri sendiri, Keberhasilan diri dapat dicapai dengan mengalahkan rasa ketakutan, keangkuhan, kecurangan, dan semua beban yang menambat dalam diri masing-masing. Jerih payah untuk mengalahkan orang lain tidak berguna.

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis persembahkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan berkah dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Multimedia Pada KBIH Nurul Ummah Klaten Sebagai Media Pelayanan Bimbingan Haji”** yang merupakan salah satu syarat kelulusan Sarjana Komputer Jurusan Sistem Informasi di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada junjungan besar kita yakni Nabi Muhammad SAW yang telah membawa kita dari zaman jahiliyah menuju zaman yang terang benderang dan penuh dengan ilmu pengetahuan seperti saat ini.

Dalam penulisan tugas akhir ini tidak akan selesai tanpa dukungan, bimbingan, dan saran dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan penghargaan yang setinggi-tingginya serta ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. Muhammad Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryanto, MM. Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom. Selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan dan pengarahan bagi penulis dalam

pembuatan Skripsi.

4. Kedua Orang Tua dan Keluargaku tersayang, yang terus memberikan dukungan dan doanya.
6. KBIH Nurul Ummah Klaten atas kepercayaan yang diberikan untuk melakukan penelitian.
7. Berbagai pihak yang telah membantu terselesaikannya skripsi ini yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa hasil penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, hal ini disebabkan karena terbatasnya kemampuan yang ada pada diri penulis, serta atas saran dan perhatiannya penulis mengucapkan terima kasih.

Harapan penulis semoga Skripsi ini dapat memberi manfaat dan pengetahuan bagi pembaca, Amien.

Yogyakarta, Desember 2010

Penulis



## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul</b> .....	<b>i</b>
<b>Halaman Persetujuan</b> .....	<b>ii</b>
<b>Halaman Pengesahan</b> .....	<b>iii</b>
<b>Halaman Persembahan</b> .....	<b>iv</b>
<b>Halaman Motto</b> .....	<b>v</b>
<b>Kata Pengantar</b> .....	<b>vi</b>
<b>Daftar Isi</b> .....	<b>viii</b>
<b>Daftar Gambar</b> .....	<b>xii</b>
<b>Intisari</b> .....	<b>xiv</b>
<b>Abstract</b> .....	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data .....	4
1.6 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II DASAR TEORI</b> .....	<b>7</b>
2.1 Konsep Dasar Multimedia .....	7

2.1.1	Pengertian Multimedia .....	7
2.1.2	Objek Multimedia .....	8
2.2	Struktur Desain Multimedia .....	15
2.3	Siklus Pengembangan Aplikasi Multimedia .....	17
2.4	Sistem Perangkat Keras yang Digunakan .....	21
2.5	Sistem Perangkat Lunak yang Digunakan .....	21
2.5.1	Macromedia Director MX 2004 .....	22
2.5.2	Adobe Photoshop CS2 .....	24
2.5.3	Cool Edit Pro .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERACANGAN SISTEM .....</b>		<b>28</b>
3.1	Tinjauan Umum .....	28
3.1.1	Sejarah Berdirinya KBIH Nurul Ummah .....	28
3.2	Struktur Organisasi .....	29
3.3	Tujuan Organisasi .....	29
3.4	Analisis Sistem .....	30
3.4.1	Mengidentifikasi Masalah .....	31
3.5	Analisis PIECES .....	33
3.5.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	33
3.5.2	Analisis Informasi (Information) .....	34
3.5.3	Analisis Ekonomi (Economic) .....	35
3.5.4	Analisis Keamanan .....	36
3.5.5	Analisis Efisiensi .....	36

3.5.6	Analisis Pelayanan .....	36
3.6	Analisis Kebutuhan Sistem .....	37
3.6.1	Perangkat Keras (Hardware) .....	37
3.6.2	Perangkat Lunak (Software) .....	38
3.6.3	Sumberdaya Manusia (Brainware) .....	38
3.7	Aalisis Kelayakan Sistem .....	38
3.7.1	Faktor Teknis .....	38
3.7.2	Faktor Ekonomi .....	39
3.7.3	Faktor Operasional .....	39
3.7.4	Faktor Hukum .....	39
3.7.5	Faktor Jadwal .....	40
3.7.6	Faktor Strategi.....	40
3.8	Perancangan Sistem Multimedia .....	40
3.8.1	Merancang Konsep .....	40
3.8.2	Merancang Isi .....	41
3.8.3	Perancangan Naskah.....	44
3.8.4	Merancang Grafik.....	72

**BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM ..... 76**

4.1	Memproduksi Sistem .....	76
4.1.1	CD Interaktif .....	76
4.1.2	Video Manasik Haji .....	81
4.1.3	Membuat File exe .....	84

4.1.4	Pengetesan Sistem .....	85
4.1.5	Melakukan Tes Pemakai .....	86
4.1.6	Menggunakan Sistem .....	87
4.1.7	Memelihara Sistem .....	88

<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>89</b>
5.1 Kesimpulan .....	89
5.2 Saran .....	89

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR GAMBAR

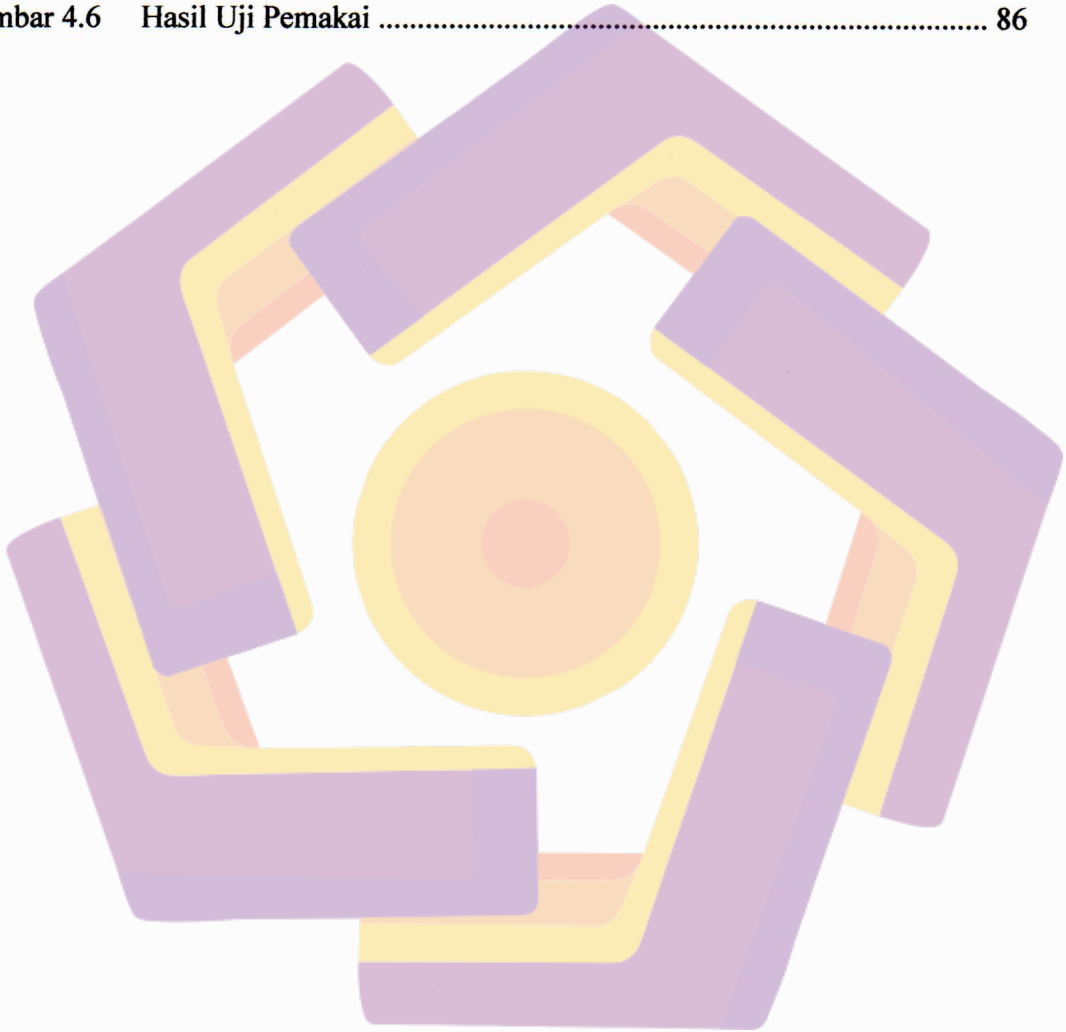
Gambar 2.1	Struktur Linear .....	15
Gambar 2.2	Struktur Hieraraki .....	16
Gambar 2.3	Struktur Nonlinear .....	16
Gambar 2.4	Struktur Komposit .....	17
Gambar 2.5	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	17
Gambar 2.6	Rincian siklus Pengembangan Sistem Multimedia .....	18
Gambar 2.7	Tampilan Macromedia Director MX 2004 .....	23
Gambar 2.8	Tampilan Adobe Photoshop CS2 .....	25
Gambar 2.9	Tampilan Cool Edit Pro .....	27
Gambar 3.1	Susunan Organisasi KBIH Nurul Ummah .....	29
Gambar 3.2	Struktur Hierarki Pada Aplikasi Multimedia .....	42
Gambar 3.3	Perancangan Storyboard .....	71
Gambar 3.4	Perancangan Menu Utama .....	72
Gambar 3.5	Perancangan Menu Haji .....	73
Gambar 3.6	Perancangan Menu Umroh .....	73
Gambar 3.7	Perancangan Tips Haji .....	74
Gambar 3.8	Perancangan Menu Galery .....	74
Gambar 3.9	Perancangan Menu Contact .....	75
Gambar 3.10	Perancangan Menu Intro .....	75
Gambar 4.1	Tampilan Menu Mengatur Ukuran File .....	77
Gambar 4.2	Tampilan Editing suara dengan Cool Edit .....	79

Gambar 4.3 Tampilan Pinnacle Studio 9..... 81

Gambar 4.4 Tampilan penambahan judul pada Track Video Pinnacle ..... 83

Gambar 4.5 Tampilan penyimpanan dalam bentuk film pada Pinnacle ..... 84

Gambar 4.6 Hasil Uji Pemakai ..... 86



## INTISARI

Multimedia merupakan salah satu bentuk aplikasi komputer yang dapat menyajikan suara , gambar dan animasi menjadi suatu bentuk karya yang tidak hanya memberikan informasi yang di butuhkan, tetapi juga menarik dan dapat dinikmati oleh penggunanya. Salah satu dari bidang Teknologi Informasi yang berkembang pada saat ini adalah Teknologi Informasi yang berbasis multimedia.

KBIH Nurul Ummah merupakan sebuah lembaga yang bergerak di bidang sosial keagamaan yang menangani bimbingan manasik haji dan umroh kepada calon jamaah haji secara mandiri, sehingga hal tersebut dapat membantu program pemerintah dalam hal bimbingan ilmu manasik haji, agar dalam melaksanakan ibadah haji, para calon jamaah haji tersebut bisa mandiri. Cara untuk mensukseskan program tersebut diperlukan aplikasi multimedia sebagai sarana pelayanan untuk calon jamaah haji. Berkaitan dengan hal itu, terdapat beberapa pertanyaan antaa lain, Bagaimana merancang aplikasi multimedia yang berkualitas dengan penyajian interaktif?, Bagaimana menerapkan suatu metode pelayanan sebagai penyedia informasi yang sifatnya membangun dan dapat memberi manfaat?

Untuk itu disini penulis akan memudahkan para calon jamaah haji untuk lebih cepat mengerti dan mudah untuk memahami materi yang disampaikan, serta untuk mengenalkan Media Pengenalan manasik haji untuk calon jamaah haji Berbasis Multimedia ini berupa CD interaktif. Di harapkan dengan adanya media tersebut dapat meningkatkan kualitas layanan bimbingan haji.

**Kata- kunci :** Multimedia, Teknologi Informasi, Interaktif.

## ABSTRACT

*Multimedia is one form of computer applications that can provide sound, pictures and animation into a form of work that not only provide information on need, but also interesting and can be enjoyed by users. One of the growing field of Information Technology at the moment is that multimedia based Information Technology.*

*KBIH Nurul Ummah is an institution engaged in the handling of religious social guidance to the rituals of Hajj and Umrah pilgrims independently, so that it can assist government programs in terms of guidance of science rituals of hajj, for the pilgrimage, the pilgrims can be independent. How to succeed in such programs requires the application of multimedia as a means of service to pilgrims. Related to this, there are several other antaa question, How to design quality multimedia applications with interactive presentation?, How to implement a method as a provider of information services that are built and can benefit?*

*For that here the author will facilitate the prospective pilgrims to more quickly understand and easy to understand the material presented, as well as to introduce the Media Introduction to the rituals of Hajj for pilgrims in the form of CD based multimedia interactive. In the hope that with the media to improve the quality of guidance services pilgrimage.*

**Keywords :** *Multimedia, Information Technology, interactive.*

