

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis dan perancangan media interaktif pada Versus Enemy Band, dapat diambil kesimpulan, antara lain :

1. Dari analisis yang dilakukan dari bab III maka aplikasi ini menggunakan analisis PIECES (*Performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Services*), pada Versus Enemy Band informasi yang diberikan masih sangat terbatas karena hanya menggunakan sticker dan situs internet. penyampain informasi masih kurang terkontrol yang akhirnya menjadi tidak efisien.
2. Aplikasi multimedia (Media Interaktif) yang penulis buat ini dirancang agar mempermudah menyampaikan pesan dan informasi dengan baik dan menarik sekaligus menjadi terobosan baru untuk media promosi kepada masyarakat, khususnya di daerah Yogyakarta dan sekitarnya.
3. Aplikasi multimedia (Media Interaktif) yang penulis buat ini berisi profile Versus Enemy Band dan diharapkan dapat memberikan manfaat pada pihak-pihak yang membutuhkan, serta mampu membantu pihak band untuk menarik minat event organizer serta masyarakat.

4. Berdasarkan hasil testing dengan responden maka aplikasi ini 94% dinyatakan baik, sehingga aplikasi ini layak untuk digunakan oleh Versus Enemy Band.

5.2 SARAN

Untuk lebih memahami tentang sebuah sistem informasi multimedia diperlukan pemahaman terhadap program komputer dan multimedia dengan baik. Untuk itu penulis perlu memberikan saran dan masukan agar dapat dipertimbangkan untuk pengembangan selanjutnya :

1. Perkembangan teknologi multimedia akan terus berlanjut seiring banyaknya media komunikasi yang ada, sehingga membutuhkan perhatian dan perencanaan jangka panjang yang matang untuk mengantisipasinya.
2. Untuk fungsi menu yang lain agar dapat *up to date* maka sebaiknya diintegrasikan dengan database.
3. Bagi Versus Enemy Band sudah waktunya untuk memanfaatkan teknologi multimedia guna meningkatkan informasi untuk mempromosikan karya mereka.
4. Semoga para pengolah aplikasi multimedia berikutnya dapat menyempurnakan aplikasi yang telah dibuat ini.
5. CD Interaktif ini sebaiknya dipromosikan kepada event organizer atau panitia acara gigs dan pensi.
6. Kedalaman sub menu lebih diperbanyak agar informasi yang diperoleh lebih lengkap.