

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Hasil dari penelitian yang berjudul Penerapan Sistem *Waypoint* AI untuk *Non-Player* pada *game* Street Racing yang telah dilakukan, diperoleh kesimpulan bahwa penelitian ini menghasilkan peningkatan dalam responsivitas *NPC* terhadap perubahan kondisi lingkungan dan menjadikan pengalaman bermain yang lebih dinamis. Evaluasi menunjukkan bahwa kebutuhan fungsional dari penerapan sistem *Waypoint* AI untuk *Non-Player* pada *game* Street Racing telah terpenuhi dengan baik. Produk penelitian telah dinilai oleh ahli dalam bidang *game* dengan skor 83,3%, yang menunjukkan kategori “Sangat Baik”. Selain itu, untuk khalayak umum memberikan skor sebesar 88,8%, juga termasuk dalam kategori “Sangat Baik”.

5.2 Saran

Penelitian yang telah dilakukan tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan. Penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca untuk mengembangkan penelitian ini lebih lanjut. Penulis juga berharap agar hasil dari penelitian ini memberikan manfaat bagi pembaca.