

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Teknologi multimedia di era informasi saat ini berkembang dengan sangat pesat, merambah dunia industri, pertahanan keamanan hingga lingkungan pendidikan.

Banyak cara telah dilakukan untuk menyebarkan informasi sekolah, seperti menggunakan penyebaran brosur, spanduk, plakat dan lain-lain, seperti yang selama ini dilakukan oleh sekolah SMA N 1 Jatinom. Namun efektifitas penyebaran informasi masih dirasakan kurang, karena terkesan konvensional (cara lama) sehingga citra yang terbangun tentang sekolah adalah “Sekolah Tertinggal”

Seiring dengan pengetahuan yang penulis miliki tentang pembuatan aplikasi berbasis multimedia, maka dirasa perlu untuk menerapkan pengetahuan/ketrampilan tersebut agar dapat menjadi sesuatu yang bermanfaat untuk sekolah dan berharap melalui media informasi berbasis multimedia ini citra sekolah akan menjadi semakin baik di masyarakat, serta informasi yang ingin disampaikan menjadi terserap lebih baik bagi audien yang mendengar atau user yang menggunakan. Dalam hal ini penulis mengambil suatu langkah untuk meningkatkan mutu dan kualitas sekolah.

Berdasarkan uraian diatas, maka penyusun mengambil judul tugas akhir ini adalah “PROFIL INTERAKTIF BERBASIS MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA INFORMASI SEKOLAH MENENGAH ATAS NEGERI 1 JATINOM KLATEN”

B. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah disampaikan pada paragraf sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa masalah yang dihadapi adalah :

1. Bagaimana memanfaatkan teknologi multimedia sebagai media promosi untuk menunjang aktivitas SMA N 1 Jatinom Klaten?
2. Bagaimana memanfaatkan kemampuan Macromedia Director yang didukung dengan software lain untuk membangun profil berbasis multimedia?

C. Batasan Masalah

Guna menyederhanakan masalah, menghindari kerancuan dan pembahasan yang terlalu luas serta memfokuskan pada perancangan sarana promosi berbasis multimedia maka dibuat batasan sebagai berikut :

1. Data yang akan disajikan adalah data mengenai SMA N 1 Jatinom Klaten yang ada saat ini serta informasi lainnya.
2. Penelitian dilakukan di SMA N 1 Jatinom Klaten.
3. Profil ini dibuat dengan menggunakan software Macromedia Director sebagai software inti, serta didukung oleh software- software yang lain, seperti Swish Max, Adobe Photoshop dan Shotink SWF Quickers.
4. Pembahasan meliputi rancangan dan pembuatan aplikasi menggunakan software seperti tertulis pada point 3.

D. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah :

1. Penulis.

- a. Syarat kelulusan Diploma III jurusan Manajemen Informatika di STMIK “ AMIKOM “ Yogyakarta.
- b. Implementasi pengetahuan (dasar keilmuan) yang diperoleh di bangku kuliah.

2. SMA N 1 Jatinom Klaten.

Membantu pihak Sekolah dalam mempromosikan tentang system yang diterapkan, fasilitas serta interaksi para guru kepada siswa di sekolah melalui profil multimedia.

3. Pembaca.

- a. Dapat digunakan contoh atau referensi dalam penyusunan tugas akhir.
- b. Sebagai informasi mengenai instansi yang bersangkutan.

E. Manfaat Penelitian

Manfaat yang sekiranya akan diperoleh oleh SMA N 1 Jatinom Klaten dengan adanya profil berbasis multimedia ini antara lain:

1. Membantu pihak sekolah dalam penyampaian informasi dengan efektif dan efisien.
2. Memberikan income yang lebih baik dalam menyajikan informasi.

F. Metode Pengumpulan Data

Adapun teknik yang dipakai penulis dalam mengumpulkan data adalah sebagai berikut :

1. Studi lapangan, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan cara:
 - a. Interview atau wawancara.

Teknik pengumpulan data dengan cara penulis mengajukan pertanyaan secara langsung kepada narasumber dalam hal ini Kepala Sekolah, dan para karyawan.

b. Metode Obserasi.

Penulis melakukan tinjauan dan pengamatan secara langsung terhadap lingkungan sekitar sekolah terutama pada fasilitas, metode pengajaran para guru dan beberapa prestasi yang telah didapat oleh SMA N 1 Jatinom Klaten.

2. Studi Pustaka, yaitu teknik pengumpulan data secara teoritis dengan bantuan bermacam-macam buku yang berhubungan dengan menunjang masalah yang dibahas.

G. Sistematika Penulisan

Penyajian laporan ini dibagi menjadi 5 bab dengan tujuan agar laporan ini lebih terstruktur serta mudah untuk dipahami diantaranya:

BAB I Pendahuluan

Bab ini penulis menerangkan latar belakang diadakannya penelitian, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, dan jadwal penelitian.

BAB II Landasan Teori

Bab ini penulis menguraikan hal yang berhubungan dalam perencanaan serta pembuatan aplikasi multimedia, mulai dari perencanaan konsep, komponen yang dipakai, langkah dasar, teknik penyajian multimedia, serta pengenalan software dan hardware yang digunakan.

BAB III Tinjaun Umum

Penulis memberikan penjelasan tentang data pengumpulan obyek yang ada di sekolah.

BAB IV Pembahasan

Bab ini menjelaskan serta memaparkan hasil penelitian dan langkah-langkah pembuatan aplikasi multimedia.

BAB V Penutup

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari Tugas Akhir yang penulis susun.

Daftar Pustaka

Referensi yang penulis gunakan dalam menyusun Tugas Akhir.

Lampiran

Keterangan yang mendukung penulis dalam pembuatan Tugas Akhir.

H. Jadwal Kegiatan

Pembuatan Tugas Akhir yang berjudul “ Profil Interaktif Berbasis Multimedia Sebagai Sarana Informasi SMA N 1 Jatinom Klaten “ penulis membutuhkan waktu kurang lebih tiga bulan. Hal ini dapat dilihat pada tabel 1.1 sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Kegiatan

TAHAP	Bulan I				Bulan II				Bulan III			
	I	II	III	IV	I	II	III	IV	I	II	III	IV
Survei Obyek	•											
Persiapan Observasi	•	•										
Pelaksanaan Observasi			•	•								
Desain Multimedia					○	○						
Pembuatan Aplikasi							○	○	○	○	○	○
Penyusunan Laporan							○	○	○	○	○	○

Keterangan :

Bulan I : Bulan September

Bulan II : Bulan Oktober

Bulan III : Bulan November