

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Peningkatan standar aktivitas industri dan instansi memberikan dampak yang signifikan bagi seluruh pelakunya. Perkembangan paling signifikan terlihat dari sector pendidikan, ilmu pengetahuan dan teknologi dimana hampir seluruh kebutuhan masyarakat akan informasi semakin tinggi dan kompleks. Perubahan tersebut tentunya tidak hanya dirasakan oleh segelintir pegiat bisnis saja, melainkan dirasakan juga oleh seluruh elemen masyarakat. Dapat dikatakan bahwa setiap harinya seluruh elemen masyarakat harus beradaptasi dengan lingkungan yang mereka ciptakan sendiri.

Dewasa ini computer dan perangkat mobile merupakan salah satu media perantara dalam penyampaian informasi yang dibutuhkan hampir oleh semua kalangan baik pribadi, perusahaan, instansi pendidikan, dan pemerintahan. Perkembangan tersebut rentnya berpengaruh terhadap pola kehidupan manusia, terlebih pada cara pandang terhadap pengolahan data, pencarian informasi, serta kemudahan dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan. Peran computer sebagai salah satu sarana media pengolahan data dan pencarian informasi menjadi sangat penting terlebih bagi mereka yang selalu melakukan aktifitas pengolahan data.

SMA YPPK Asisi merupakan sebuah sekolah menengah atas yang berlokasi di Jl.Raya Sentani - Kemiri, Sentani Kota, Kec. Sentani, Kab. Jayapura, Prov. Papua. Sebagai instansi yang bergerak di bidang pendidikan pastinya memiliki arus perputaran keuangan yang begitu cepat dan besar. Sistem Akuntansi yang digunakan saat ini masih menggunakan sistem semi manual sehingga dalam melakukan input data hingga pengolahan dan menghasilkan sebuah laporan yang dibutuhkan masih membutuhkan waktu. Selain itu hasil dari laporan yang telah dibuat masih harus disimpan didalam nakas, secara otomatis tempat penyimpanan juga semakin lama akan semakin penuh dan mengingat data menyangkut rahasia, tentunya keamanan data juga menjadi salah satu pertimbangan.

Untuk dapat mengatasi hal tersebut maka dibutuhkan sebuah sistem baru yang mampu menunjang, menjamin, serta membantu dalam pengolahan dan penyimpanan data jika sewaktu-waktu dibutuhkan oleh petinggi sekolah. Dalam kasus ini teknologi komputer sebagai media pengolah data dan penyajian informasi kepada staff menjadi alternatif paling tepat untuk meningkatkan performa kerja seluruh komponen internal. Dengan begitu pengolahan data dan laporan dapat dilakukan lebih cepat dan lebih akurat. Selain itu aktifitas crosscheck untuk setiap transaksi yang terjadi dapat lebih mudah untuk dilakukan.

Dari masalah yang terjadi di atas, maka diusulkanlah sebuah solusi yaitu dengan merancang sebuah sistem informasi akuntansi untuk memudahkan dalam pengolahan data dan pembuatan laporan, serta

meningkatkan kinerja dan pelanan terhadap konsumen. Sistem informasi tersebut akan dibuat menggunakan visual studio 2015 dan mysql karena software tersebut dapat mencakup semua jenis pemrosesan data yang dilakukan selama ini. Dalam penelitian ini penulis mencoba menyusun skripsi dengan judul “Perancangan Sistem Akuntansi Keuangan pada SMA YPPK Asisi”.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah disampaikan maka dapat dirumuskan sebuah permasalahan, bagaimana cara menganalisis, merancang, dan membangun sistem informasi penjualan pada SMA YPPK Asisi berbasis desktop guna meningkatkan performa pengolahan data dan menghasilkan laporan yang akurat dan tepat?

## 1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Data yang akan diolah dalam aplikasi ini:
  - a. Data Pengguna
  - b. Data Staf & Karyawan
  - c. Data Akun Neraca
  - d. Data Pemasukan
  - e. Data Detail Pemasukan
  - f. Data Pengeluaran
  - g. Data Detail Pengeluaran

- h. Data Hutang
  - i. Data Asset
2. Proses yang terdapat dan terjadi pada system ini:
    - a. Proses Transaksi Pemasukan
    - b. Proses Tansaksi Pengeluaran
    - c. Proses Laporan Jurnal Umum
  3. Keluaran (output) dari system ini berupa dokumen cetak meliputi:
    - a. Laporan Pengeluaran Harian
    - b. Laporan Pengeluaran Bulanan
    - c. Laporan Pengeluaran Tahunan
    - d. Laporan Pengeluaran Harian
    - e. Laporan Pengeluaran Bulanan
    - f. Laporan Pemasukan Tahunan
    - g. Laporan Jurnal Umum
  4. Analisa keamanan dibatasi oleh hak ases setiap penggunanya yaitu sebagai administrator dengan cara login menggunakan username dan password.
  5. Sistem pembayaran hanya dapat dilakukan dengan system tunai.
  6. Program hanya dapat dijalankan dengan system offline.
  7. Program hanya dapat berjalan pada sistem operasi Windows.

8. Pembuatan Sistem Informasi Akuntansi ini menggunakan Visual Studio 2015 sebagai perancang Interface dan pemrograman serta MySQL sebagai media penyimpan dan pengolahan database.
9. Studi kasus yang digunakan adalah SMA YPPK Asisi.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Adapun maksud dan tujuan penulis melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Merancang sistem informasi akuntansi untuk SMA YPPK Asisi.
2. Mempercepat serta memudahkan pekerjaan dalam pengolahan data penjualan dan laporan pada SMA YPPK Asisi.
3. Membantu meningkatkan pelayanan serta kepuasan customer pada SMA YPPK Asisi.
4. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan Strata Satu pada program studi Sistem Informasi UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

#### **1.5 Metode Penelitian**

Metode penelitian merupakan uraian tentang suatu cara yang akan digunakan dalam pengumpulan data, pengolahan data, dan menganalisis data.

##### **1.5.1 Metode Pengumpulan Data**

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

### 1. Metode Observasi

Metode Observasi merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari secara langsung terhadap permasalahan yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan di SMA YPPK Asisi.

### 2. Metode Interview

Metode Interview merupakan metode pengumpulan data dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan kepada staff dan bagian terkait (SMA YPPK Asisi) dengan tujuan penulis memperoleh data yang real dan lengkap sebagai bahan penelitian.

### 3. Metode Archieve

Metode Archieve merupakan metode pengumpulan data dengan cara melihat arsip-arsip yang sebelumnya telah disediakan oleh SMA YPPK Asisi guna mendukung penulis dalam pembuatan skripsi ini.

### 4. Metode Kepustakaan

Metode Kepustakaan merupakan metode pengumpulan data yang mengacu pada pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi enelitian, baik yang ada di perpustakaan ataupun literatur lainnya.

#### 1.5.2 Metode Anallisis

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis PIECES. Didalam analisis PIECES akan membahas tentang analisis kinerja sistem, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis keamanan, analisis efisiensi, dan analisis layanan. Metode ini dipilih agar dapat memperoleh

sistem yang lebih baik, dengan cara melakukan analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.

### **1.5.3 Metode Perancangan**

Pada tahap ini, dirancang fitur apa saja yang akan dimasukkan kedalam sistem yang sebelumnya telah disesuaikan dengan kebutuhan sehingga dapat memaksimalkan fungsi dari sistem yang dibuat. Perancangan yang dilakukan yaitu dengan cara perancangan *Flowchart*, *Data Flow Diagram (DFD)*, *Entity Relationship Diagram (ERD)*, relasi antar table, perancangan struktur table, dan perancangan interface.

### **1.5.4 Metode Testing**

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang sudah selesai dibuat. Metode ini dilakukan untuk menentukan apakah program tersebut sudah layak digunakan atau belum layak digunakan. Ada dua jenis pengujian sistem yang dapat dilakukan, yaitu *Black Box Testing* dan *White Box Testing*.

### **1.5.5 Metode Implementasi**

Implementasi sistem merupakan proses mengganti sistem yang lama dengan menggantikan sistem yang baru, serta sistem sudah siap untuk digunakan.

## 1.6 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan penelitian yaitu sebagai berikut:

### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

### **BAB II. LANDASAN TEORI**

Bab ini membahas tentang tinjauan pustaka dan teori-teori dari hasil studi pustaka yang digunakan oleh penulis sebagai landasan dasar penelitian.

### **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang tinjauan umum objek penelitian, analisis sistem yang meliputi analisis masalah, analisis PIECES, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem, dan perancangan sistem yang meliputi perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan antar muka.

### **BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab ini membahas tentang hasil implementasi perancangan sistem, pembahasan sistem, uji coba program, serta hasil testing dan implementasinya.

## **BAB V. PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dari seluruh penelitian serta rangkaian sistem, dan juga berisi saran yang perlu diambil dalam rangka penyempurnaan dan pengembangan sistem selanjutnya.

