

**PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI PENJUALAN PADA
GADGETUNIQUE.COM**

SKRIPSI



disusun oleh

Herman

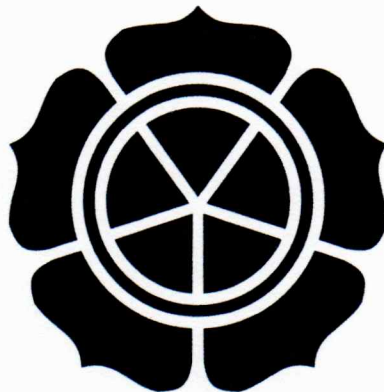
06.11.1244

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**

**PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI PENJUALAN PADA
GADGETUNIQUE.COM**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Herman

06.11.1244

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2013**



PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN PROGRAM APLIKASI PENJUALAN PADA
GADGETUNIQUE.COM**

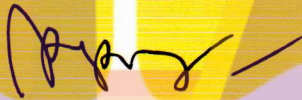
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Herman

06.11.1244

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 Maret 2012

Dosen Pembimbing,



Krisnawati, S.Si, MT

NIK.190302038

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Program Aplikasi Penjualan Pada
Gadgetunique.com**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Herman

06.11.1244

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 Januari 2013

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Krisnawati, S.Si, MT
NIK. 190302038

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK. 190302029

MEI P KURNIAWAN, M.KOM
NIK. 190302187

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 07 Maret 2013

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 15 Desember 2012



HERMAN
06.11.1244

HALAMAN MOTTO

“Do the best to get the best, do little to get little, do nothing to get nothing, the choice in your hand...”

“No pain no gain”



PERSEMBAHAN

- ❖ Terima kasih ya allah, terima kasih atas pembelajaran yang diberikan pada hambaMu ini, dan ampunilah hambamu ini yang "terkadang harus memilih jalan yang salah untuk menemukan suatu kebenaran". atas petunjuk, serta rahmat dan ridho_Mulah hambavdapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan tanpa hambatan yang berarti.
- ❖ Kedua orang tuaku yg sangat aku sayangi, terima kasih tlah melahirkan, membesarkan, mendidik dan memberikan kasih sayang serta do'a dan dukungannya.
- ❖ Kakak-kakakku (Adrias, Asmarni, Helni, Harmiyeni, Yusneti), dan Adik tercinta Weni Hasan, terima kasih atas dukungan dan do'a kalian, serta ponakan2 ku yang telah jadi inspirasi baru bagi ku.
- ❖ Krisnawati, S.Si, MT, terima kasih atas kesediaannya tuk meluangkan waktu membimbing dan berbagi i serta berdiskusi dengan diri ini.
- ❖ Kawan-kawan kelas S1-TI-D 06, yang kocak dan kompak selalu, akhirnya kita berpisah...setelah kita semua belajar, touring, senang2 bareng sekelas...
- ❖ Kawan-kawan UKM MAYAPALA yang selalu ku kenang, hidup itu adalah petualang kawan, kompak selalu sampai mati. Persaudaraan kita g bakal pudar. Ku titipkan MAYAPALA sama kalian.
- ❖ Agustin Natalia, terima kasih atas do'a, dukungan, semangat yang telah diberikan.
- ❖ Kawan-kawan ku satu kost jl. Nangka no.22 concat sleman, kalian membuatku nyaman menulis. Terima kasih atas toleransinya.
- ❖ To all: trima kasih banyak, tanpa kalian penulis g da apa2nya.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini tepat pada waktunya, dengan judul “Perancangan Program Aplikasi Penjualan Pada Gadgetunique.com”. Skripsi ini merupakan karya ilmiah yang disusun oleh penulis sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang pendidikan Strata-1 (S1) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini terdapat kekurangan, baik dalam penulisan maupun isi skripsi, dikarenakan keterbatasan waktu dalam penyusunan skripsi ini. Dengan rendah hati, penulis mohon maaf dan sangat mengharapkan adanya saran dan kritik yang membangun dari pembaca serta semua pihak yang terkait dalam usaha penyempurnaan skripsi ini.

Pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan rasa hormat dan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, M.T, selaku kepala jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Ibu Krisnawati, S,Si, MT, selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan saran, masukan, dan bimbingan serta bantuan kepada penulis selama proses penyusunan dan perbaikan skripsi ini. Semoga Allah senantiasa melimpahkan rahmat dan karunia-Nya kepada beliau.
4. Seluruh dosen penguji pada saat ujian pendadaran yang telah memberikan saran

dan kritik untuk menyempurnakan skripsi ini.

5. Para dosen di STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mendidik dan membekali ilmu yang menjadi modal dasar bagi penulis di dalam penulisan skripsi ini.
6. Terima kasih yang tiada terhingga penulis haturkan kepada Ibunda dan keluarga tercinta dan yang selalu membantu penulis baik secara moril maupun material, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Do'a dan restu mereka selalu menjadi dukungan yang sangat besar bagi penulis. Semoga Allah senantiasa meridhai mereka berdua.
7. Terima kasih yang tulus penulis haturkan kepada saudara/saudari penulis.

Terima kasih ya ALLAH, Engkau telah anugrahi hamba “kekayaan” ini. Mudah-mudahan semua kebaikan yang penulis dapatkan dari mereka dapat menjadi amal kebajikan dan dibalasi oleh Allah dengan pahal yang berlipat ganda. Akhirnya penulis berharap semoga tulisan ini bermanfaat bagi siapa saja. Penulis sangat harapkan kritikan serta saran yang konstruktif dari semua pihak demi kebaikan skripsi ini.

Yogyakarta, 15 Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	4

BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Algoritma dan Pemrograman	6
2.1.1 Konsep Dasar Algoritma.....	6
2.1.2 Konsep Dasar Pemrograma.....	7
2.1.3 Bahasa Pemrograman	9
2.1.4 Alur Pembuatan Program.....	9
2.2 Konsep Diagram Alir.....	10
2.3 Pemrograman Visual Basic 6.0	12
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi	15
2.4.1 Komponen Sistem Informasi.....	16
2.5 Konsep Basis Data.....	17
2.5.1 Elemen Basis Data.....	18
2.5.2 Perancangan Basis Data.....	20
2.5.2.1 Desain Logikal Basis Data.....	20
2.5.2.2 Desain Fisik Basis Data	20
2.6 Daur Hidup Pengembangan Sistem.....	22
2.6.1 Perencanaan Sistem	23
2.6.2 Analisis Sistem.....	24
2.6.3 Desain Sistem.....	25
2.6.3.1 Pemodelan Proses (<i>Process Modelling</i>)	26
2.6.3.2 Pemodelan Data (<i>Data Modelling</i>).....	30
2.6.3.3 Desain Antarmuka (<i>Interface Design</i>).....	33
2.6.4 Implementasi Sistem.....	33
2.6.5 Pemeliharaan Sistem (<i>Maintanance</i>).....	33
2.7 Perangkat Lunak yang digunakan	34
2.7.1 Visual Basic 6.0.....	34
2.7.1.1 Lingkungan <i>Visual Basic</i>	35
2.7.2 Crystal Report	37
2.7.3 Microsoft Acces 2007.....	37

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	39
3.1 Tinjauan Umum.....	39
3.1.1 Sejarah Gadgetunique.....	39
3.1.2 Visi dan Misi Gadgetunique.....	40
3.1.2.1 Visi.....	40
3.1.2.2 Misi.....	41
3.2 Analisis Sistem.....	41
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	41
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem.....	42
3.2.2.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	42
3.2.2.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>).....	43
3.2.2.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	44
3.2.2.4 Analisis Kontrol (<i>Control</i>).....	44
3.2.2.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	45
3.2.2.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>).....	45
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem.....	46
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional.....	46
3.2.3.2 Kebutuhan User.....	47
3.2.3.3 Kebutuhan dokumen dan perangkat lunak.....	48
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem.....	48
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi.....	49
3.2.4.2 Kelayakan Hukum.....	49
3.2.4.3 Kelayakan Operasional.....	50
3.2.4.4 Kelayakan Ekonomi.....	50
3.3 Desain Sistem.....	56
3.3.1 <i>Flowchart System</i>	56
3.3.2 <i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	57
3.3.3 Perancangan <i>Database</i>	59
3.3.3.1 Normalisasi.....	60
3.3.3.2 Relasi Antar Tabel.....	63

3.3.3.3	Struktur Tabel.....	64
3.3.4	Perancangan <i>User Interface</i>	66
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	80
4.1	Implementasi	80
4.1.1	Implementasi <i>Database</i>	80
4.1.2	Uji Coba Sistem Dan Program.....	85
4.1.2.1	Uji Coba Sistem	85
4.1.2.2	Uji Coba Program.....	91
4.1.3	Manual Program.....	94
4.1.4	Manual Instalasi	103
4.1.4.1	Instalasi <i>Hardware</i>	103
4.1.4.2	Instalasi <i>Software</i>	103
4.1.4.3	Instalasi Aplikasi Penjualan	103
4.1.5	Pemeliharaan Sistem.....	106
BAB V	PENUTUP	107
5.1	Kesimpulan	107
5.2	Saran	108
DAFTAR PUSTAKA.....		109
LAMPIRAN		111

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	10
Tabel 3.1 Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	43
Tabel 3.2 Analisis Informasi (<i>Information</i>)	43
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>).....	44
Tabel 3.4 Analisis Pengendalian (<i>Control</i>).....	45
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	45
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	46
Tabel 3.7 Analisis Kelayakan Ekonomi	52
Tabel 3.8 Tabel <i>Unnormalized</i>	60
Tabel 3.9 <i>First Normal Form</i> (1NF)	61
Tabel 3.10 <i>Second Normal Form</i>	62
Tabel 3.11 <i>Third Normal Form</i>	63
Tabel 3.12 Tabel <i>Login</i>	64
Tabel 3.13 Tabel Data Konsumen	64
Tabel 3.14 Tabel <i>Data Supplier</i>	64
Tabel 3.15 Tabel Stok Barang.....	65
Tabel 3.16 Tabel Jenis Barang.....	65
Tabel 3.17 Tabel Transaksi Pembelian.....	65
Tabel 3.18 Tabel <i>Item</i> Pembelian.....	65
Tabel 3.19 Tabel Transaksi Penjualan.....	66
Tabel 3.20 Tabel <i>Item</i> Penjualan.....	66
Tabel 4.1 Hasil Uji Coba <i>Login Admin</i>	85
Tabel 4.2 Hasil Uji Coba Halaman <i>Input</i> Jenis Barang.....	86
Tabel 4.3 Hasil Uji Coba Halaman <i>Input Data</i> Stok Barang.....	87
Tabel 4.4 Hasil Uji Coba Form <i>Input Data Supplier</i>	88
Tabel 4.5 Hasil Uji Coba Form <i>Input Data</i> Konsumen.....	88
Tabel 4.6 Hasil Uji Coba Transaksi Penjualan	89
Tabel 4.7 Hasil Uji Coba Transaksi Pembelian	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Fase SDLC	23
Gambar 2.2 Simbol ERD	32
Gambar 2.3 Kotak Dialog <i>New Project</i>	36
Gambar 2.4 Lingkungan <i>Visual Basic 6.0</i>	36
Gambar 2.5 Interface Microsoft Access 2007.....	38
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> Sistem	56
Gambar 3.2 <i>Context Diagram</i>	57
Gambar 3.3 DFD Level 0.....	58
Gambar 3.4 DFD Level 1 (Proses Transaksi).....	58
Gambar 3.5 DFD Level 2 (Proses Transaksi Penjualan).....	59
Gambar 3.6 Relasi Antar Tabel.....	63
Gambar 3.7 Form Halaman Utama	66
Gambar 3.8 Form <i>Login</i>	67
Gambar 3.9 Form Salah <i>Login</i>	67
Gambar 3.10 Form Halaman <i>Admin</i>	68
Gambar 3.11 Form Halaman Karyawan	68
Gambar 3.12 Form <i>Input Data</i> Konsumen.....	69
Gambar 3.13 Form <i>Input Data Supplier</i>	70
Gambar 3.14 Form <i>Input Data</i> Jenis Barang.....	71
Gambar 3.15 Form <i>Input Data</i> Stok Barang	72
Gambar 3.16 Form Transaksi Pembelian	73
Gambar 3.17 Form Transaksi Penjualan.....	74
Gambar 3.18 Form Cari Data Konsumen	75
Gambar 3.19 Form Cari Data <i>Supplier</i>	76
Gambar 3.20 Form Cari Data Stok Barang.....	77
Gambar 3.21 Form Laporan Penjualan Harian	77
Gambar 3.22 Form Laporan Penjualan Bulanan	78
Gambar 3.23 Form Laporan Pembelian Harian	78
Gambar 3.24 Form Laporan Pembelian Bulanan.....	79

Gambar 3.25 Form Keluar Program	79
Gambar 4.10 Pemberitahuan Salah <i>Login</i>	86
Gambar 4.11 Form <i>Input</i> Jenis Barang.....	86
Gambar 4.12 Pemberitahuan Data Belum Lengkap	87
Gambar 4.13 Form <i>Input</i> Data Stok Barang	87
Gambar 4.14 Form <i>Input</i> Data <i>Supplier</i>	88
Gambar 4.15 Form <i>Input</i> Data Konsumen.....	89
Gambar 4.16 Form Transaksi Penjualan.....	90
Gambar 4.17 Form Transaksi Penjualan.....	91
Gambar 4.18 Form Salah <i>Login</i>	92
Gambar 4.19 Form <i>Login</i>	94
Gambar 4.20 Form Halaman Utama <i>Admin</i>	95
Gambar 4.21 Form Halaman Utama Karyawan.....	96
Gambar 4.22 Form <i>Input</i> Data Konsumen.....	97
Gambar 4.23 Form <i>Input</i> Data <i>Supplier</i>	98
Gambar 4.24 Form <i>Input</i> Data Jenis Barang.....	99
Gambar 4.25 Form <i>Input</i> Data Stok Barang	99
Gambar 4.26 Form Transaksi Pembelian	100
Gambar 4.27 Form Transaksi Penjualan.....	101
Gambar 4.28 Form Cari Data Konsumen	101
Gambar 4.29 Form Cari Data <i>Supplier</i>	102
Gambar 4.30 Form Cari Data Stok Barang.....	102
Gambar 4.31 Tampilan Awal Install Program	103
Gambar 4.32 Form Pemilihan <i>Directory</i>	104
Gambar 4.33 Form Pemilihan <i>Group Taskbar</i>	105
Gambar 4.34 Form Sukses Instalasi	105

INTISARI

Perkembangan teknologi ilmu pengetahuan telah membawa banyak perubahan dalam berbagai aspek kehidupan manusia seperti dalam aspek sosial dan ekonomi, perkembangan ini sangat positif dalam perkembangan bisnis dan laju pertumbuhan ekonomi dunia, itu karena perkembangan program aplikasi yang sangat memudahkan proses transaksi penjualan.

Toko online GADGETUNIQUE.COM telah memiliki sistem untuk pengarsipan data supplier, penjualan dan stok barang, namun masih dilakukan dengan pembukuan manual. Hal ini menimbulkan masalah jika ingin mencari data penjualan dan informasi persediaan barang dari berbagai pemasok yang berbeda-beda sehingga menjadi tidak efisien.

Aplikasi ini membantu bagian penjualan untuk mengarsipkan data secara terstruktur dengan baik, dimana sistem dapat membantu menyimpan data dari supplier dan menyimpan laporan barang masuk dan barang keluar dengan baik dan efisien. Berdasarkan permasalahan yang ada, perumusan masalah yang akan menjadi pembahasan dari penelitian ini adalah bagaimana merancang suatu aplikasi penjualan yang dapat menggambarkan distribusi barang masuk dan keluar dalam rangka memfasilitasi toko online GADGETUNIQUE dalam melakukan pengarsipan.

Kata Kunci: Aplikasi Penjualan, Gadgetunique.com

ABSTRACT

Development of science technology has brought many changes in various aspects of human life such as in the social and economic, impact of this development very positively in the development of business and the pace of world economic growth, it is because the development of application programs that greatly facilitate the sales transaction process.

GADGETUNIQUE.COM online stores have a system for archiving data suppliers, sales and stocks of goods, but is still done by manual bookkeeping. This poses a problem if you want to look for sales and inventory information as the number and type of goods being sold quite a lot and stock of goods came from different supplier, that it becomes inefficient.

This application helps sales staff to record a well-structured items, where the system can help save the data from the supplier and save report incoming and outgoing goods properly and efficiently. Based on existing problems, formulation of the problem which will be a discussion of the research is how to design a sales application that can describe the distribution of goods into and sold in order to facilitate the online store GADGETUNIQUE in doing archiving.

Keyword : Sales Application, Gadgetunique.com

