

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA  
SMP NEGERI 2 DEPOK**

**SKRIPSI**



**Di susun oleh:**

**SURYA MANSUR**

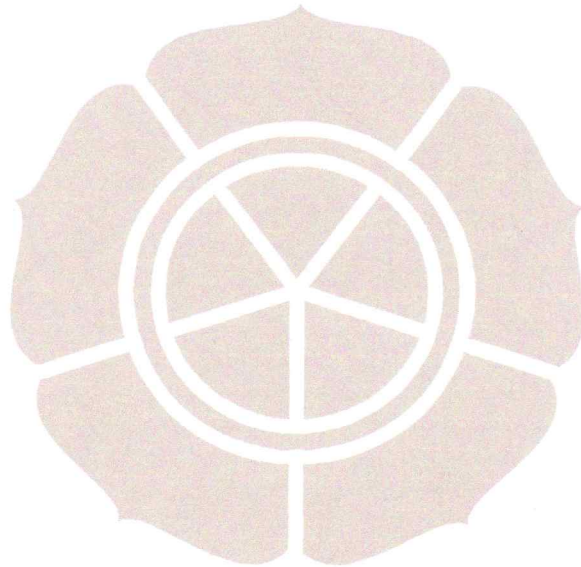
**06.22.0584**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
“AMIKOM” YOGYAKARTA**

**2007**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA  
SMP NEGERI 2 DEPOK**

Disusun Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1  
Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
“ AMIKOM “ Yogyakarta



Disusun Oleh:

**SURYA MANSUR**

**06.22.0584**

**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
STMIK “ AMIKOM ” YOGYAKARTA**

**2007**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA  
SMP NEGERI 2 DEPOK**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1

Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

“AMIKOM” Yogyakarta

Disusun Oleh:

**SURYA MANSUR**

**06.22.0584**

Disetujui dan disahkan oleh :

Ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta



**Drs. M Suyanto, MM**

Dosen Pembimbing

A handwritten signature in black ink, consisting of several overlapping strokes.

**Amir F. Sofyan, ST.**

**HALAMAN BERITA ACARA**


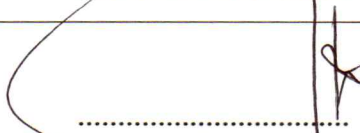
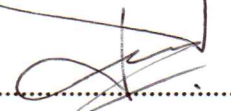
**ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI  
BERBASIS MULTIMEDIA PADA  
SMP NEGERI 2 DEPOK**

**SKRIPSI**

Diajukan Sebagai Syarat Menyelesaikan Jenjang Strata-1  
Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer  
“AMIKOM” Yogyakarta

Telah di presentasikan dan di pertahankan di depan penguji:

Hari / Tanggal	: Sabtu, 09 Juni 2007
Jam	: 10.00 WIB
Tempat	: Ruang NETWORK ( STMIK “ AMIKOM” )

Tim Penguji	Tanda Tangan
Penguji I : Ir. Rum M. Andri KR, M.Kom	
Penguji II : Kusrini, M. Kom	
Penguji III : Sudarmawan, MT	



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Banyak hal yang tidak dapat aku lakukan tanpa bantuan mereka, oleh karena itu, aku persembahkan laporan Skripsi ini untuk :

- ✿ Allah S.W.T, atas rahmat dan hidayah-Nya, yang telah memberikan kesempatan untuk hidup hingga saat ini, dan juga atas kemudahan – kemudahan dalam menyelesaikan kuliah dengan baik dan tepat waktu.
- ✿ Junjungan Nabi Besar Muhammad SAW, utusan dari Sang Pencipta untuk mendamaikan kehidupan didunia
- ✿ Toex Papi n Mamiku yang tercinta yang senantiasa mendo'akan anaknya, Thank's a lot Mam, Pap atas semua dorongan semangat, nasehat, serta do'anya & tak lupa juga atas dana IMFnya. "maaf ya mam, pap klo ananda terkadang membuat marah, kecewa n salah.. N Untuk adik-adikkoe alex, ulpa n fitri yang tetap dihati walaupun mereka jauh disana. Belajar yang rajin ya adik-adikku sayang,,,dan jangan pernah kecewakan orang-orang yang kita sayangi...Love u all...
- ✿ Seluruh keluargaku di **Lampung**, baik keluarga dari Papi ato dari Mami. Maaf tak bisa kusebutkan satu-satu. Thank's atas dorongan, support n nasehatnya. Special to Wak Abim n Wak Husein Makasih ya atas nasehat-nasehat n do'anya untuk Rajou... n spesial juga to KZng Anton, kubuktikan lagi ucapan KZng waktu #1 X aQ mau berangkat ke Jogja (masih inget g Kang?). Kapan nich KZng Anton nnyusul aQ.....
- ✿ To **"BEI KEW"** yang selalu dihatiku, yang semakin dekat denganku, thank's telah berbagi suka duka denganku, dorongan semangat n semua supportzmu....Semoga engkau menjadi pendampingku sampai akhir hayat hidupku...LOVE u 4EVER **BEI KEW...**
- ✿ Untuk Pak Amir, dosen pembimbingku, terima kasih Pak atas bimbingan, bantuan dan sarannya sehingga skripsi ini dapat terselesaikan tepat pada waktunya. Serta seluruh dosen D3 or SI Ts yang telah mewarisi ilmu-ilmunya kepada ku..

- 🌸 TEMAN-TEMAN SI TRANSFER '06 (agung "cecep", kris, dedy, arif "ustad", apri, Ricky, Adi, feri, gunawan (THANKS TO INFORMASI UPDATE TEKS ), defrin (THANKS BGT INFORMASI UPDATE GAMBARNYA) SERTA TEMAN-TEMAN YANG TIDAK BISA DISEBUTKAN SATU PERSATU) THANKS ATAS KEBERSAMAANNYA FREN
- 🌸 Teman-teman D3 CLASS E yang tak dapat kusebutkan satu persatu, makasih atas semuanya friend's. *Spesial To* : Jack, P\_lur, Bos n keluarga (pingin bgt nie lht Raihan), Tong\_Q, Joshua n keluarga "Bryan luze Bgt dech", Jamal, Ucok, We2n "Neng Ayu yang imost banget", Sara, Fita 'n-dut', Yuli 'n-dut', n Mami Narthi kalian teman-teman terbaikku, jangan lupakan aku sahabat-sahabatku n semoga suksesyo
- 🌸 Mantan Teman-teman Satu kost ko'e : Omah Ijo Entertainment : Tong\_Q, Rambe, Bos (thanks yo bos, mbe n tong\_Q to sharing2nya n saran2nya), P\_lur, Heri, Lengar. Mahabiru Kost : Tommy, Oedoed, Berto, Mas Hen, Zazak. Jombor Kost : Bang Kardi, Atiq, mas Yoyo, Emal CS, Ayah Dani, Jasri, Hendri, Dedy, n Ian terima kasih atas bantuannya serta canda tawanya selama aku berada di kota tercinta "Yogyakarta" ini.
- 🌸 GathotKoco Production : Agung "Cecep", Kris "Bejo", Arif "Oesstad", Dheddy "Djarwo Kuat", Ricky "Mak Nyus" Adi "Lilik", Arif "Kucing garong", Munardi "Munawir", Apri, Riyanti, thank's all...bingung nich dah kehabisan kata-kata..
- 🌸 Cinta kasih untuk Ngayogyakarta ku nan damai "tanah inilah yang membuat aku dewasa dan mengerti arti kehidupan yang sejati"

Dan yang terakhir, Laporan Skripsi ini kupersembahkan untuk teman-teman baik dilampung atau di Djogja yang tidak dapat aku sebutkan namanya satu persatu. yang telah memberikan bantuannya secara langsung maupun tidak langsung...

maafkanlah dosa-dosa ku yang disengaja maupun tidak disengaja dan semoga Alloh mendengar doa kalian semua dan diberikan rizki yang tak terbatas dan dimuliyakan

OlehNya.....

amin...amin...amin...ya Robbal Alamin

## HALAMAN MOTTO

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

(MULAILAH SEMUA KEGIATAN DENGAN BACA BASMALAH)

- 🌟 **Aku tak mau jadi orang lain, aku mau jadi diri sendiri**
- 🌟 **Jalani aja hidup ini**
- 🌟 **Agama tidak pernah mengecewakan manusia. Tetapi manusia yang selalu mengecewakan agama.**





## KATA PENGANTAR

*Assalamu 'alaikum wr.wb*

Puji Syukur, Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga laporan skripsi yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN KIOS INFORMASI BERBASIS MULTIMEDIA PADA SMP NEGERI 2 DEPOK”** ini dapat terselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya. Skripsi ini di susun sebagai salah satu persyaratan akademis untuk menyelesaikan pendidikan Strata I ( S1 ) di STMIK “AMIKOM ” Yogyakarta.

Tak ada gading yang tak retak. Penulis menyadari, skripsi ini masih banyak kekurangan dan jauh dari sempurna, karena keterbatasan kemampuan dan minimnya pengetahuan penulis. Meskipun dalam penyusunan Skripsi ini masih sangat sederhana tentunya banyak pihak yang membantu. Tanpa bantuan dari berbagai pihak tentunya penulis mengalami kesulitan, pada kesempatan ini penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Allah SWT, atas limpahan rahmat dan karunia yang diberikan kepada penulis.
2. Bapak Drs. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak Amir Fatah Sofyan, ST, selaku dosen pembimbing, terima kasih atas bimbingan, bantuan dan sarannya sehingga skripsi ini dapat diselesaikan tepat pada waktunya.



4. Bapak Supardjo, S. Pd selaku kepala sekolah SMP Negeri 2 Depok, terima kasih atas diijinkannya melakukan penelitian disekolah tersebut sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik
5. Semua pihak sekolah SMP Negeri 2 Depok, yang tidak dapat disebutkan satu persatu, terima kasih atas semua informasi yang dibutuhkan untuk menyelesaikan penyusunan laporan skripsi ini.
6. Teman-teman SI Transfer '06 (agung "cecep", kris, dedy, arif "ustad", apri, feri, gunawan (thanks to informasi update teks ), defrin (thanks to informasi update gambarnya) serta teman-teman yang tidak bisa disebutkan satu persatu) thanks atas kebersamaannya fren baik dalam suka, duka, canda and tawanya.
7. Teman-teman D3 ku yang tak dapat kusebutkan satu persatu, makasih atas semuanya friend's. Spesial To : Rambe (thanks fren dah mau nemenin aku kemana-mana ambil data), Pache (makasih ya atas pinjaman Kam-Dignya), Jack, P\_Lur, Marmos, Tong\_Q and Bos, kalian teman-teman terbaikku, jangan lupakan aku sahabat-sahabatku
8. To "Bei Kew", thank's telah berbagi suka n duka denganku, dorongan semangat n semua support2mu. Semoga cepet kelar juga ya skripsinya....
9. Komputer lawasku, *sowry yo komp baru tak beliin printernya (heee..he..)*, motor SATRIA ku yang telah menemani ku kemana-mana, dan seluruh isi kamarku yang berantakan
10. Dan yang terakhir, terima kasih untuk semua nama-nama yang diatas sampai bawah yang tak bisa disebutkan satu-satu, yang telah memberikan

bantuannya secara langsung maupun tidak langsung ucapannya maafkanlah dosa-dosa ku yang disengaja maupun tidak disengaja dan semoga Allah mendengar doa kalian semua dan diberikan rizki yang tak terbatas dan dimulyakan OlehNya.....amin.

Semoga bimbingan serta bantuan yang telah diberikan kepada penulis akan mendapatkan balasan dari Allah SWT, amin.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih ada kekurangan, untuk itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun akan diterima dengan tangan terbuka, demi kesempurnaan skripsi ini. Selain itu jika ada hal-hal yang tidak berkenan dalam skripsi ini, penulis minta maaf yang sebesar-besarnya. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis khususnya dan semua pihak.

Akhir kata penulis mengucapkan banyak terima kasih.

*Wassalamu'alaikum wr.wb*

Yogyakarta,

2007

Penulis

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	i
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN BERITA ACARA</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN</b> .....	iv
<b>HALAMAN MOTTO</b> .....	vi
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xv
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.4.1 Internal.....	4
1.4.2 Eksternal.....	5
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.6. Sistematika Penulisan.....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	8
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	8
2.1.1 Sejarah Multimedia.....	8
2.1.2 Definisi Multimedia.....	8
2.1.3 Perkembangan Multimedia.....	9
2.1.4 Kelebihan Multimedia.....	10
2.1.5 Objek – Objek Multimedia.....	10

2.1.5.1 Teks.....	10
2.1.5.2 Grafik.....	11
2.1.5.3 Bunyi.....	12
2.1.5.4 Video.....	13
2.1.5.5 Animasi.....	13
2.1.5.6 Software.....	14
2.2 Struktur Desain Multimedia.....	14
2.2.1 Struktur Linear.....	15
2.2.2 Struktur Hierarki.....	15
2.2.3 Struktur Piramida.....	16
2.2.4 Struktur Polar.....	17
2.3 Langkah - langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	17
2.3.1 Mendefinisikan Masalah.....	20
2.3.2 Merancang Konsep.....	20
2.3.3 Merancang Isi.....	21
2.3.4 Menulis Naskah.....	22
2.3.5 Merancang Grafik.....	23
2.3.6 Memproduksi Sistem.....	24
2.3.7 Pengetesan Sistem.....	24
2.3.8 Menggunakan Sistem.....	25
2.3.9 Memelihara Sistem.....	25
2.4 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	26
2.4.1 Macromedia Flash MX 2004.....	26
2.4.2 Adobe Photoshop 7.0.....	29
2.4.3 Cool Edit Pro 2.0.....	31
2.4.4 SWiSHmax.....	33
<b>BAB III TINJAUAN UMUM.....</b>	<b>35</b>
3.1 Sejarah.....	35
3.2 Visi dan Misi Sekolah.....	35



3.2.1	Visi SMP Negeri 2 Depok.....	35
3.2.2	Misi SMP Negeri 2 Depok.....	36
3.3	Tujuan SMP Negeri 2 Depok.....	36
3.4	Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Depok.....	37
3.5	Struktur Kurikulum SMP Negeri 2 Depok.....	37
3.6	Fasilitas SMP Negeri 2 Depok.....	40
3.7	Penyajian Informasi.....	41
<b>BAB IV</b>	<b>ANALISIS SISTEM</b> .....	<b>42</b>
4.1	Definisi Analisis Sistem.....	42
4.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	43
4.2.1	Mendefinisikan Masalah.....	43
4.2.1.1	Sasaran dan Batasan Sistem Multimedia.....	44
4.2.1.2	Masalah dalam Sistem Multimedia.....	45
4.2.2	Analisis PIECES.....	45
4.2.2.1	Analisis Kinerja (Performance).....	46
4.2.2.2	Analisis Informasi (Information).....	47
4.2.2.3	Analisis Ekonomi (Economy).....	47
4.2.2.4	Analisis Pengendalian (Control).....	48
4.2.2.5	Analisis Efisiensi (Efficiency).....	48
4.2.2.6	Analisis Pelayanan (Service).....	49
4.3	Analisis Kebutuhan Sistem.....	50
4.3.1	Analisis Kebutuhan Informasi.....	50
4.3.2	Analisis Kebutuhan Teknologi.....	50
4.4	Analisis Biaya – Manfaat.....	51
4.4.1	Komponen-Komponen Biaya.....	52
4.4.2	Komponen-Komponen Manfaat.....	53
4.5	Metode Analisis Biaya dan Manfaat.....	56
4.5.1	Metode Payback Periode.....	56
4.5.2	Metode Pengembalian Investasi (Return On Investment = ROI).....	57

4.5.3	Metode Nilai Sekarang Bersih ( <i>Net Present Value = NPV</i> ).....	59
4.6	Studi Kelayakan .....	60
4.6.1	Kelayakan Teknologi .....	61
4.6.2	Kelayakan Proses .....	62
4.6.3	Kelayakan Hukum.....	62
4.6.4	Kelayakan Sumber Daya.....	63
4.6.5	Kelayakan Ekonomi .....	63
4.6.6	Kelayakan Operasi .....	64
<b>BAB V</b>	<b>PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM</b> .....	<b>65</b>
5.1	Perancangan Sistem.....	65
5.1.1	Merancang Konsep.....	65
5.1.2	Merancang Isi Multimedia .....	66
5.1.3	Merancang Naskah .....	68
5.1.3.1	Sketsa Tampilan Intro .....	70
5.1.3.2	Sketsa Menu Utama .....	71
5.1.3.3	Sketsa Menu Profil.....	71
5.1.3.4	Sketsa Menu Organisasi.....	72
5.1.3.5	Sketsa Menu Kesiswaan.....	72
5.1.3.6	Sketsa Menu Contact.....	73
5.1.3.7	Sketsa Menu Galeri .....	73
5.1.4	Merancang Grafik .....	74
5.1.5	Memproduksi Sistem.....	74
5.1.5.1	Mengolah Grafik Dengan Adobe Photoshop 7 .....	75
5.1.5.2	Mengolah Suara (Sound) Dengan Cool Edit.....	77
5.1.5.3	Pembuatan Aplikasi Pada Macromedia Flash MX.....	79
5.1.5.3.1	Memasukan Data Gambar dan Suara .....	79
5.1.5.3.2	Membuat Animasi .....	80
5.1.5.3.3	Membuat Tombol.....	81
5.1.5.3.4	Tahap Pengintegrasian .....	83

5.1.5.3.5	ActionScript Memperbaharui Informasi Teks.....	86
5.1.5.3.6	ActionScript Memperbaharui Informasi Sound .....	87
5.1.5.3.7	ActionScript pada load image.....	89
5.1.5.3.8	Membuat Tampilan Full Screen .....	92
5.1.5.3.9	Membuat file Windows Projector.....	92
5.2	Implementasi Sistem .....	93
5.2.1	Mengetes Sistem.....	93
5.2.2	Menggunakan Sistem .....	94
5.2.3	User Test.....	95
5.2.4	Memelihara Sistem.....	96
5.2.4.1	Hardware .....	97
5.2.4.2	Software .....	97
<b>BAB VI</b>	<b>PENUTUP</b> .....	<b>98</b>
6.1	Kesimpulan .....	98
6.2	Saran.....	99

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linear.....	15
Gambar 2.2	Struktur Hierarki.....	15
Gambar 2.3	Struktur Piramida.....	16
Gambar 2.4	Struktur Polar.....	17
Gambar 2.5	Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	18
Gambar 2.6	Proses pengembangan sistem multimedia.....	19
Gambar 2.7.	Tampilan Area Kerja Macromedia Flash MX 2004.....	27
Gambar 2.8	Tampilan Photoshop 7.0.....	30
Gambar 2.9	Tampilan Cool Edit Pro 2.0.....	32
Gambar 2.10	Tampilan SWiSHmax.....	33
Gambar 3.1	Bagan Struktur Organisasi SMP Negeri 2 Depok.....	38
Gambar 5.1	Desain Struktur Aplikasi Multimedia.....	69
Gambar 5.2	Sketsa Tampilan Menu Intro.....	70
Gambar 5.3	Sketsa Tampilan Menu Utama ( <i>home</i> ).....	71
Gambar 5.4	Sketsa tampilan menu Profile.....	71
Gambar 5.5	Sketsa tampilan menu Organisasi.....	72
Gambar 5.6	Sketsa tampilan menu Kesiswaan.....	72
Gambar 5.7	Sketsa tampilan menu Contact.....	73
Gambar 5.8	Sketsa tampilan menu Galeri.....	73
Gambar 5.9	Diagram Alir Proses Produksi Sistem.....	74
Gambar 5.10	Mengolah gambar pada Adobe Photoshop.....	76
Gambar 5.11	dialog Box Save As.....	76
Gambar 5.12.	Dialog Box New Wave form.....	77
Gambar 5.13.	Tampilan Layar kerja Cool Edit Pro.....	78
Gambar 5.14.	Tampilan <i>Dialog Box Save Waveform As</i> .....	79
Gambar 5.15.	Tampilan Dialog Box Import to Library.....	80
Gambar 5.16.	Tampilan Layar Kerja Macromedia Flash MX.....	80



Gambar 5.17.	Dialog Box Create New Symbol .....	81
Gambar 5.18.	Tampilan Panel Action Button .....	83
Gambar 5.19.	Tampilan Hasil Akhir Pada Macromedia Flash .....	83
Gambar 5.20.	Tampilan Publish Setting .....	93
Gambar 5.21	Tampilan implementasi Intro .....	I
Gambar 5.22	Tampilan implementasi menu utama. ....	I
Gambar 5.23	Tampilan implementasi menu sejarah.....	I
Gambar 5.24	Tampilan implementasi menu fungsi .....	II
Gambar 5.25	Tampilan implementasi Visi – Misi .....	II
Gambar 5.26	Tampilan implementasi menu Fasilitas.....	II
Gambar 5.27	Tampilan implementasi menu Organisasi .....	III
Gambar 5.28	Tampilan implementasi menu Kurikulum.....	III
Gambar 5.29	Tampilan implementasi menu Pendaftaran .....	III
Gambar 5.30	Tampilan implementasi menu Kenaikan.....	IV
Gambar 5.31	Tampilan implementasi menu Kelulusan.....	IV
Gambar 5.32	Tampilan implementasi menu Prestasi.....	IV
Gambar 5.33	Tampilan implementasi menu Denah Lokasi.....	V
Gambar 5.34	Tampilan implementasi menu Alamat .....	V
Gambar 5.35	Tampilan implementasi menu Denah Ruang .....	V
Gambar 5.36	Tampilan implementasi menu Photo.....	VI
Gambar 5.37	Tampilan implementasi menu Video .....	VI

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Struktur Kurikulum SMP Negeri 2 Depok .....	39
Tabel 3.2	Fasilitas SMP Negeri 2 Depok.....	40
Tabel 4.1.	Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Keras.....	54
Tabel 4.2.	Rincian Biaya Pengadaan Perangkat Lunak .....	54
Tabel 4.3.	Rincian Biaya – Manfaat .....	55
Tabel 4.4.	Tabel Analisis .....	60
Tabel 6.1.	Tabel Analisis .....	97

