

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari perancangan aplikasi Presensi Shorinji Kempo Amikom berbasis android dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Peneliti telah berhasil membuat sebuah aplikasi yang berguna untuk membantu Shorinji Kempo Amikom dalam absensi pada saat latihan. Sistem kehadiran menggunakan *QR Code* berbasis android dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan dan data dapat diterima oleh *server*.
2. Berdasarkan kuesioner yang diisi oleh sampel kenshi sebanyak 10 orang mengenai tanggapan terhadap *user interface* aplikasi yaitu 80% memberikan tanggapan positif dan 20% memberikan tanggapan netral (biasa).

5.2 Saran

Adapun saran untuk mengembangkan penelitian selanjutnya, yaitu:

1. Pada pengembangan selanjutnya sebaiknya perlu ditambahkan fitur notifikasi pada aplikasi presensi Shorinji Kempo Amikom menggunakan *QR Code* berbasis android.
2. Pada penelitian selanjutnya sebaiknya data kehadiran diintegrasikan dengan Sistem Data Akademik Universitas Amikom agar data setiap kenshi tidak perlu di masukkan kedalam system presensi shorinji kempo amikom secara manual.
3. Pada pengembangan selanjutnya data yang di *generate QR Code* memuat semua data yang diperlukan dalam proses kehadiran sehingga lebih efektif dalam penggunaan *database* untuk melindungi kecurmagan dalam melakukan presensi.
4. Pada penelitian selanjutnya sebaiknya data kehadiran diintegrasikan dengan Sistem data Shorinji Kempo Yokyakarta agar setiap ujian kenaikan tingkat, kenshi tidak perlu lagi memasukan data kehadiran.