

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu teknologi informatika dan komputer di Indonesia semakin modern yaitu dengan menggunakan website internet dan dapat digunakan pada semua sektor, terutama pada dunia pendidikan SMA, di Indonesia saat ini banyak anak-anak SMA ahli dalam menggunakan jaringan internet. Guru merupakan sebagai pendidik, pengajar dan berperan penting dalam perkembangan pergaulan siswanya dalam pergaulan disekolahan, sekolah akan menjadi maju dan berkembang baik tergantung hasil SDM siswanya setelah mereka lulus. Sebagai pedoman pemilihan guru favorit disini menggunakan yaitu Metode Promethee metode promethee ini berfokus pada 5 kriteria yaitu:

1. Penguasaan dan kemampuan dalam menjelaskan materi
2. Kemampuan dalam menjawab pertanyaan
3. Kemampuan dalam memberi motivasi murid-murid
4. Kemampuan membuat suasana kelas menyenangkan
5. Kedisiplinan hadir dalam mengajar

Majunya teknologi informasi dan komputer membuat orang ingin dipermudah dalam melakukan segala macam aktivitasnya,. Segala pemrosesan hitung matematis dapat diterjemahkan kedalam komputer yang dapat memprosesnya dalam hitungan detik saja. Pembuatan sistem pendukung keputusan pemilihan guru favorit sangat dibutuhkan oleh SMA Negeri 3 Merangin. Sistem ini akan mempercepat dalam penentuan guru favorit, dan juga sistem ini dapat mengevaluasi kinerja guru yang kurang. Dengan demikian sistem pendukung keputusan pemilihan guru favorit SMA Negeri 3 Merangin dengan menggunakan Metode Promethee berbasis web cocok untuk dikembangkan dalam sistem ini. Sistem ini akan mempermudah dalam pencarian guru favorit dan akan mempercepat penghitungan. Pengambilan keputusan pemilihan guru Favorit merupakan kebijakan yang sangat penting demi kemajun dan berkembangnya SMA Negeri 3 Merangin, agar kegiatan guru mengajar semakin meningkat dengan adanya pemilihan guru Favorit ini berfokus pada kriteria yaitu: absensi, kerapihan, kedisiplinan, kemampuan dalam mengajar, kepribadian, dan kejujuran yang digunakan untuk pemilihan Guru Favorit, sehingga dalam penyelesaiannya diperlukan sebuah sistem pendukung keputusan dengan beberapa kriteria. Salah satu metode sistem pendukung keputusan adalah Preference ranking Organization Method For Enrichment Evaluantion (PROMETHEE). Promethee cukup efektif dalam menyedarhanakan dan mempercepat proses pengambilan keputusan dengan mengaplikasikan metode yang mudah dan lebih sederhana untuk jumlah kriteria ataupun alternative yang banyak.

## 1.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dari uraian latar belakang di atas yaitu bagaimana merancang sebuah sistem pendukung keputusan berbasis web menggunakan metode *Preference ranking Organization Method For Enrichment Evaluation* (PROMETHEE) dan yang dapat memudahkan pemilihan guru favorit dengan tepat dan benar di SMA Negeri 3 Merangin, Jambi.

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk memfokuskan penelitian, maka dibuat batasan dari perumusan masalah di atas, diantaranya sebagai berikut.

1. Sampel data penentuan kriteria penghitungan yang digunakan diperoleh dari Sekolah Menengah Atas 3 Merangin, Jambi
2. Sistem pemilihan guru favorit merupakan sistem pendukung keputusan yang memanfaatkan metode PROMETHEE dalam pengambilan keputusan pemilihan guru favorit. Kemudian akan menghasilkan keluaran berupa peringkat dari peserta pemilihan guru favorit.
3. Sistem informasi berbasis web dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL untuk *database-nya*.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Dalam melakukan penelitian penulis mempunyai maksud dan tujuan untuk membuat sistem :

##### **1. Maksud**

Maksud dari penelitian yang dilakukan adalah dapat membuat dan merancang Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Favorit SMA Negeri 3 Merangin, Jambi dengan Metode Promthee Berbasis Web dengan kriteria-kriteria tertentu.

##### **2. Tujuan**

Tujuan diadakan penelitian untuk mempermudah penyeleksian pemilihan guru favorit sesuai dengan kriteria dari pihak sekolah

#### **1.5 Metode Penelitian**

Untuk memenuhi karakteristik SPK, maka pengembangan SPK membutuhkan teknik perancangan yang berbeda dari pengembangan sistem informasi lainnya. Suatu SPK harus dibangun dengan memperhatikan umpan balik dari pemakai agar pengembangannya berjalan dengan lancar. Tahapan-tahapan untuk membangun sistem pendukung keputusan (Hermawan,2005) yaitu:

##### **1. Tahapan Perencanaan**

Pada tahap ini, yang paling penting dilakukan adalah perumusan masalah serta penentuan tujuan dibangunnya SPK. Langkah ini merupakan langkah awal yang sangat penting, karena akan menentukan pemilihan jenis SPK

yang akan direncanakan serta metode pendekatan yang akan dipergunakan.

## 2. Tahap Pencarian Data

Tahap ini berhubungan dengan pencarian data serta sumber daya yang tersedia. Pada tahap ini penulis melakukan penelitian di SMA Negeri 3 Merangin, Jambi untuk mendapatkan informasi mengenai sistem yang sedang digunakan sehingga mudah melakukan analisa pada tahap berikutnya.

## 3. Tahap analisa

Dalam tahap ini penentuan teknik pendekatan yang akan dilakukan serta sumber daya yang dibutuhkan. Tahapan-tahapan yang digunakan dalam menganalisa masalah yaitu dengan menganalisa sistem yang ada dan yang sedang berjalan kemudian digambarkan ke dalam sistem yang akan dibuat. Tujuan dari analisa sistem adalah untuk memperbaiki sistem, sehingga dengan adanya sistem yang baru diharapkan bisa menambah kualitas guru tersebut.

## 4. Tahap Perancangan Sistem

Software yang digunakan antara lain:

- a. Dreamweaver CS3 untuk pembuatan aplikasi web
- b. MYSQL server untuk penyimpanan database
- c. XAMPP sebagai *server web*

d. Google Chrom sebagai *web browser*

#### 5. Tahap Pengembangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengembangan sistem dengan menulis program yang diperlukan

#### 6. Tahap Pengujian Sistem

Tahap ini akan dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat .

### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisannya adalah sebagai berikut :

#### BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini meliputi pembahasan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Landasan Teori merupakan tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti. Tinjauan Umum (merupakan bagian sub bab) menguraikan tentang gambaran objek penelitian, misalnya gambaran umum produk, serta data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, berkaitan

dengan kegiatan penelitian. Pada bab ini juga dituliskan tentang Software yang digunakan untuk pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

### BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang diteliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan. Analisis kelayakan sistem yang diusulkan. Perancangan sistem berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dari sistem yang mencakup antar muka perangkat lunak yang dibuat dari scrip program dari sistem yang dibuat.

### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari pembahasan dari bab 1 sampai bab 4 dan saran demi lebih baiknya hasil penelitian ini.

### DAFTAR PUSTAKA

Diuraikan mengenai keterangan dari buku-buku dan *literature* lain yang acuan dalam penyusunan skripsi ini.

