

## **BAB V.**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Setelah selesai melakukan pengembangan *Game Bamboo Slider* ini berikut adalah kesimpulan yang dapat di ambil.

1. Pembuatan *Game Bamboo Slider* di mulai dari *Game Design Document* kemudian dilanjutkan tahap perancangan *flowchat*. Impelementasi menggunakan bahasa pemograman Java.
2. Dari hasil analisis yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa pengembangan aplikasi pada *platform Android* sangat mudah dilakukan. Mudah dalam hal mendapatkan alat pengembangan dan mempublikasikan aplikasi yang telah dibuat.
3. Dari awal perancangan sampai ke tahap implementasi, *Game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.
4. Berdasarkan pengujian, *Game Bamboo Slider* ini sesuai dengan perancangan aplikasi dan tidak ada error yang terdeteksi.

#### **5.2. Saran**

Mengingat tidak ada yang sempurna di dunia ini, disadari sepenuhnya skripsi ini masih banyak kekurangan sehingga kritik dan saran dari pembaca sangat diharapkan. Kiranya skripsi ini dengan segala kelebihan dan kekurangan dapat diterima serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi para pembaca.

*Game* ini masih memiliki potensi pengembangan lebih lanjut. Berikut adalah saran-saran untuk pengembangan *Game* ini lebih lanjut.

1. Terdapat fitur *auto update*, untuk mengupdate sisi edukasi agar permainan *Game* lebih menarik dan bervariasi.
2. Penambahan karakter pada *Game* agar lebih menarik lagi.

