

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1
YOGYAKARTA)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Sholla Fatti'ah 21.02.0690

Kamal Kurniantoro 21.02.0693

Elma Ayu Cahayanti 21.02.0700

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1
YOGYAKARTA)**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh:

Sholla Fatti'ah	21.02.0690
Kamal Kurniantoro	21.02.0693
Elma Ayu Cahayanti	21.02.0700

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA
MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

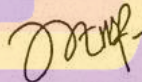
Sholla Fatti'ah 21.02.0690

Kamal Kurniantoro 21.02.0693

Elma Ayu Cahayanti 21.02.0700

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 08 Maret 2024

Dosen Pembimbing,



Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)**

yang disusun dan diajukan oleh

Sholla Fattl'ah

21.02.0690

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

M. Nuraminudin, M.Kom.
NIK. 190302408



Arvin Claudy Frobenius, M.Kom.
NIK. 190302495



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal **20** Maret 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta S.Kom., M.Kom., Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN
MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)**

yang disusun dan diajukan oleh

Kamal Kurniantoro 21.02.0693

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Maret 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Lukman, M.Kom
NIK. 190302151

Nur Widhiyati, M.Kom
NIK. 190302425

Tanda Tangan



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu
persyaratan untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 20 Maret 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302096

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI
PEMESANAN MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA
MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)**

yang disusun dan diajukan oleh

Elma Ayu Cahyanti 21.02.0700

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal **21** Maret 2024

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Supriatin, M.Kom
NIK. 190302239

Rifda Faticha Alfa Aziza, S.Kom., M.Kom
NIK. 190302392

Tanda Tangan




Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal **21** Maret 2024

DEKAN FAKULTAS ILMU KOMPUTER



Hanif Al Fatta, S.Kom, M.Kom, Ph.D.
NIK. 190302096

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Sholla Fatti'ah

NIM : 21.02.0690

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**Agile Scrum Untuk Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Menu
Kantin Sekolah SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta**

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, S.Kom. M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 20 Maret 2024

Yang Menyatakan,



Sholla Fatti'ah

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Kamal Kurniantoro

NIM : 21.02.0693

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
Agile Scrum Untuk Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Menu Kantin Sekolah SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, S.Kom. M.Kom

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 20 Maret 2024

Yang Menyatakan,



Kamal Kurniantoro

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Elma Ayu Cahayanti

NIM : 21.02.0700

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:
**Agile Scrum Untuk Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Menu
Kantin Sekolah SMK Muhammadiyah 1 Yogyakarta**

Dosen Pembimbing : Yuli Astuti, M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Universitas Amikom Yogyakarta maupun di Perguruan Tinggi lainnya
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan dan penelitian SAYA sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Dosen Pembimbing
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab SAYA, bukan tanggung jawab Universitas Amikom Yogyakarta
5. Pernyataan ini SAYA buat dengan sesungguhnya, apabila di kemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka SAYA bersedia menerima SANKSI AKADEMIK dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh, serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi

Yogyakarta, 21 Maret 2024

Yang Menyatakan.



Elma Ayu Cahayanti

HALAMAN MOTTO

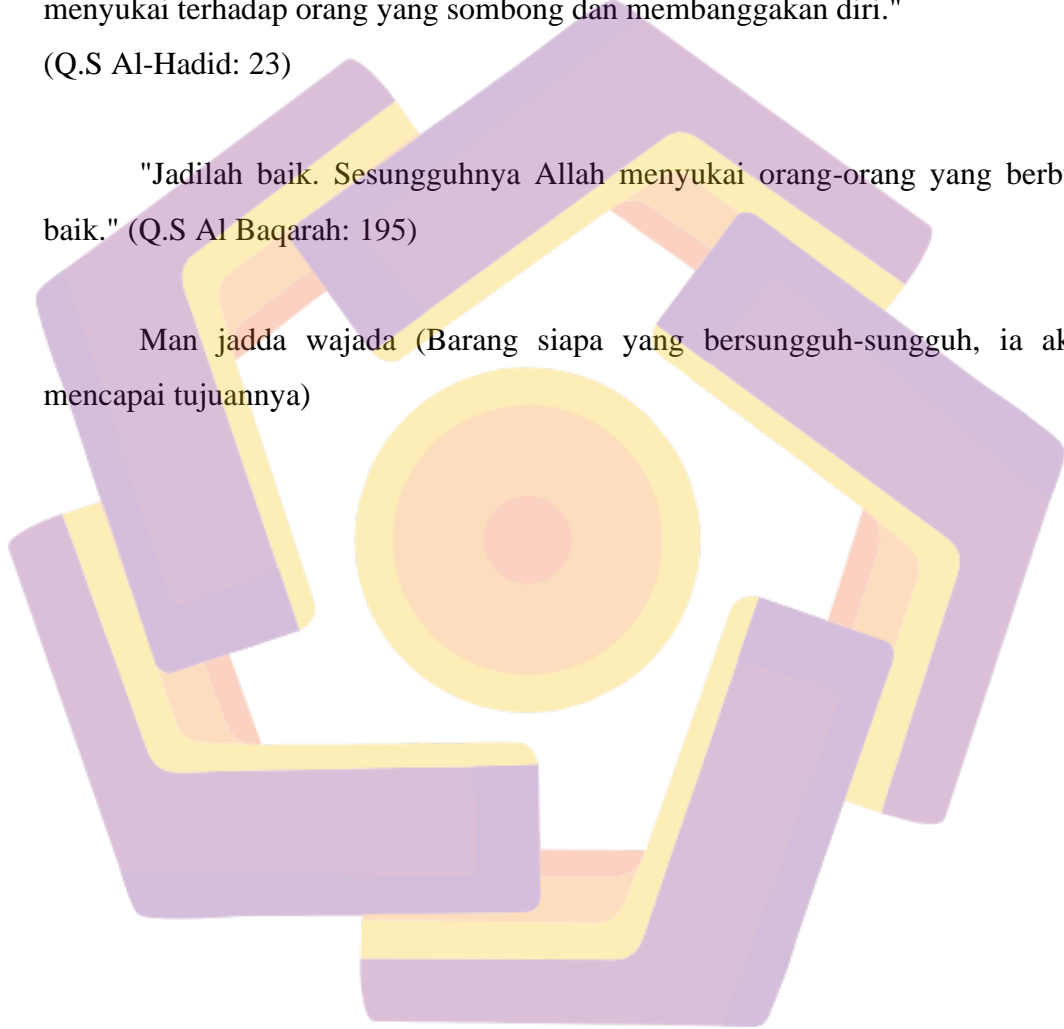
“Sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan” (QS. Al-Insyirah: 6)

"Agar kamu tidak bersedih hati terhadap apa yang luput dari kamu dan tidak pula terlalu gembira terhadap apa yang diberikan-Nya kepadamu. Dan Allah tidak menyukai terhadap orang yang sombong dan membanggakan diri."

(Q.S Al-Hadid: 23)

"Jadilah baik. Sesungguhnya Allah menyukai orang-orang yang berbuat baik." (Q.S Al Baqarah: 195)

Man jadda wajada (Barang siapa yang bersungguh-sungguh, ia akan mencapai tujuannya)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim

Dengan mengucapkan Syukur kepada Allah SWT. atas berkat, rahmat serta karunia-Nya, Penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan judul **“AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)”**.

Penulis mendapat banyak dukungan, bimbingan, serta semangat dari banyak pihak. Oleh karena itu, Penulis ingin mempersembahkan Tugas Akhir ini kepada:

1. Allah SWT, karena hanya dengan izin dan karunia-Nya maka Tugas Akhir ini dapat dibuat selesai.
2. Kedua orang tua saya yaitu, Bapak Hartoyo (Alm) dan Ibu Suharni yang selalu memberikan kasih sayang, motivasi dan dukungan pada penulis. Terima kasih banyak atas doa dan dukungan yang selalu diberikan pada penulis dan terima kasih telah menjadi penyemangat dalam hidup penulis.
3. Kepada para dosen terutama Ibu Yuli Astuti, M.Kom. yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan inspirasi pada penulis selama proses penyusunan Tugas Akhir ini.
4. Bapak Maryanto yang telah memberikan bimbingan, arahan, bantuan, dan motivasi kepada penulis. Keahlian dan kesabaran beliau memberikan kontribusi besar terhadap penyelesaian project ini.
5. Untuk partner kelompok penulis Elma dan Kamal yang telah bekerja sama dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini.
6. Semua teman-teman prodi Manajemen Informatika angkatan 2021, khususnya kelas D3 MI02 yang sudah berjuang Bersama.
7. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu secara langsung maupun tidak langsung atas dukungan yang diberikan pada penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat serta kontribusi yang positif.

- Sholla Fatti'ah

HALAMAN PERSEMBAHAN

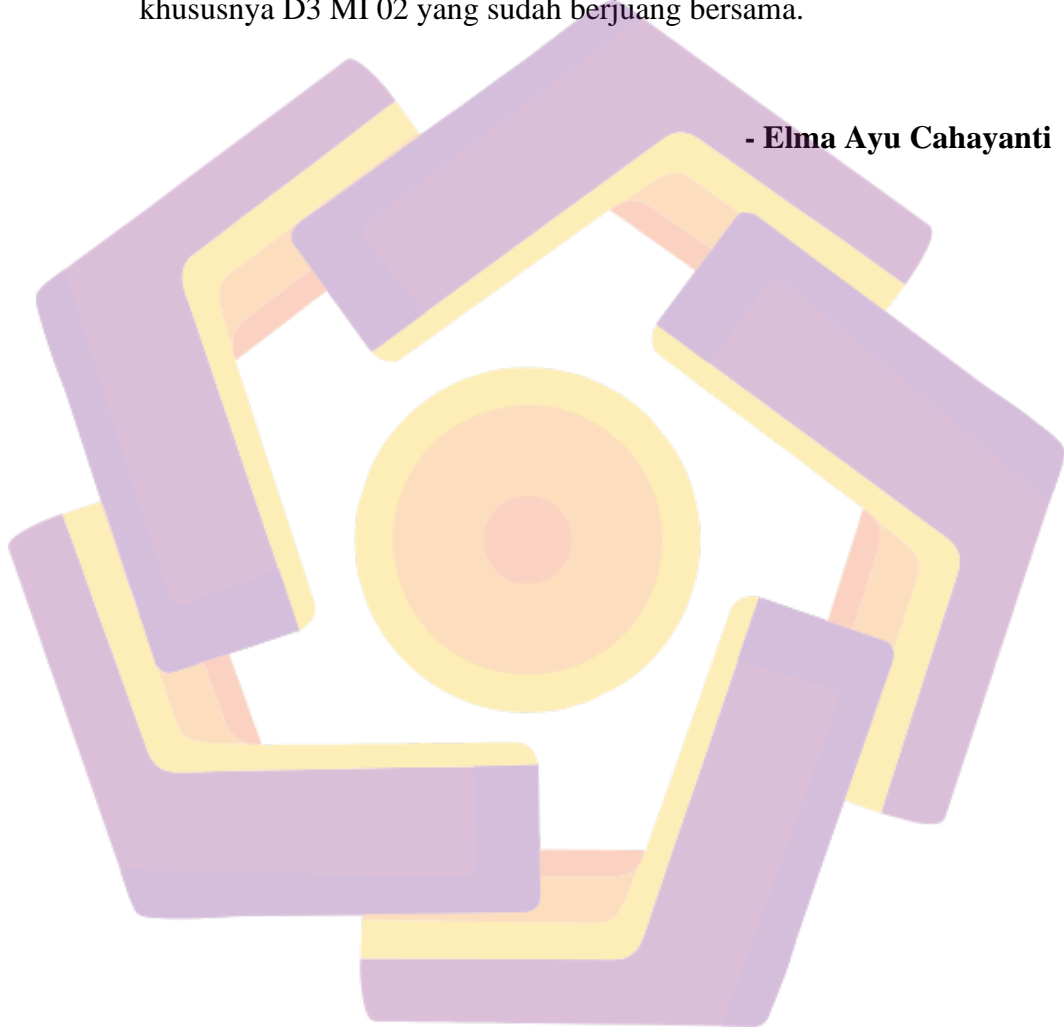
Bismillahirrahmanirahim

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang senantiasa memberikan hidayah, pertolongan serta petunjuk-Nya, sehingga penulis masih diberikan kesempatan untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Tak lupa saya berterimakasih kepada kedua orang tua saya yang selalu menjaga saya dalam doa-doa dan serta selalu membiarkan saya mengejar impian saya apa pun itu. Tugas Akhir ini penulis persembahkan kepada :

1. Allah SWT, karena hanya izin dan karunianyalah maka Tugas Akhir ini dapat dibuat dan selesai.
2. Papah Bambang Isjuniarto dan Mamah Elly Nur Haryanti yang saya sayangi ,terima kasih banyak telah memberikan begitu banyak dukungan baik secara moril maupun materil. Selalu menasehati untuk menjadi yang lebih baik serta Kakak yang telah memberikan dorongan yang begitu besar. Doa dan dukungannya selalu menyertai setiap langkahku.
3. Kepada para dosen terutama Ibu Yuli Astuti M.Kom, yang telah memberikan arahan, semangat, dukungannya, juga waktunya dalam membantu menyelesaikan Tugas Akhir ini.
4. Partner saya Sholla dan Kamal yang sudah berjuang untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini. Walaupun berat tantangannya.
5. Keluarga dan saudara saya yang telah memberikan semangat.

6. Teman-teman dekat saya yang tidak bisa disebutkan satu-persatu, yang memberikan wejangan ketika saya membutuhkannya. Kalian akan selalu saya ingat sampai kapanpun. Terimakasih
7. Semua Teman-teman Prodi Manajemen Informatika angkatan 2021, khususnya D3 MI 02 yang sudah berjuang bersama.

- Elma Ayu Cahayanti



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah Rabbil 'Alamin, sujud serta syukur kepada Allah SWT. Terimakasih atas karunia-Mu yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran sehingga Tugas Akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.

1. Tugas Akhir ini, saya persembahkan untuk diri saya sendiri yang telah berjuang dan berusaha selama ini. Terimakasih atas kerja kerasnya. Mari tetap berdoa dan berusaha serta jangan menyerah untuk kedepannya.
2. Terimakasih kepada Ibu Yuli Astuti, M.Kom yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan inspirasi selama proses penulisan karya ini.
3. Terimakasih kepada Bapak Maryanto yang telah memberikan bimbingan, arahan, bantuan, dan motivasi kepada kami yang banyak sekali. Keahlian dan kesabaran beliau memberikan kontribusi besar terhadap penyelesaian projek ini
4. Terimakasih kepada teman-teman kelompok yang selalu memberikan dukungan, semangat, inspirasi, dan kerjasama. Perjalanan ini menjadi lebih berwarna berkat kebersamaan dan kekompakan kita.
5. Semua pihak yang telah berperan dalam penyusunan karya ini, baik secara langsung maupun tidak langsung, kami sampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya. Semoga karya ini dapat memberikan manfaat dan kontribusi yang positif.

- Kamal Kurniantoro

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Tugas Akhir dengan judul **“AGILE SCRUM UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PEMESANAN MENU PADA KANTIN SEKOLAH (SMA MUHAMMADIYAH 1 YOGYAKARTA)”** penulisan dalam tugas akhir ini dibuat sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program Diploma Tiga (D3).

Penulis sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam melancarkan penyusunan Tugas Akhir ini khususnya kepada ibu Yuli Astuti, M.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing penulis dalam penyusunan Tugas Akhir ini. Selain itu, penulis juga ingin berterima kasih kepada Tim Dosen Penguji serta kepada:

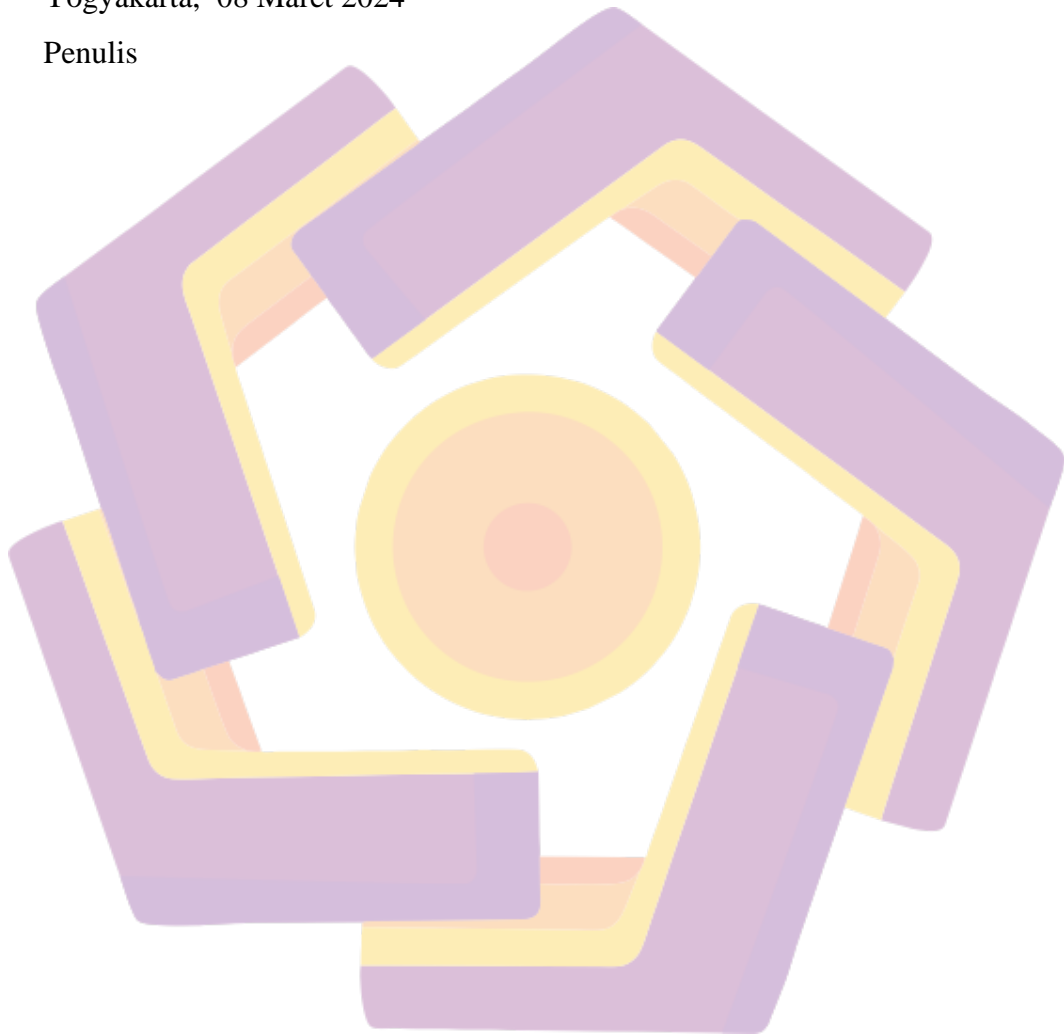
1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku rektor Universitas AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, S.M.Kom, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku Kaprodi Manajemen Informatika
4. Ibu Yuli Astuti, M.Kom selaku Dosen Pembimbing yang telah membimbing dan mengarahkan penulis selama penyusunan Tugas Akhir
5. Drs H Hery Nugroho, M.Pd selaku Kepala Sekolah SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta yang telah senantiasa membimbing kami di SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta
6. Bapak Maryanto selaku Pembimbing Lapangan di SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta
7. Kedua orang tua yang selalu mendoakan penulis memberikan dukungan dan motivasi serta semangat untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini

8. Serta pihak yang belum penulis sebutkan satu persatu yang ikut membantu dalam penyusunan Tugas Akhir

Penulis berharap Tugas Akhir ini dapat bermanfaat baik penulis dan para pembaca maupun pihak yang berkepentingan Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 08 Maret 2024

Penulis



DAFTAR ISI

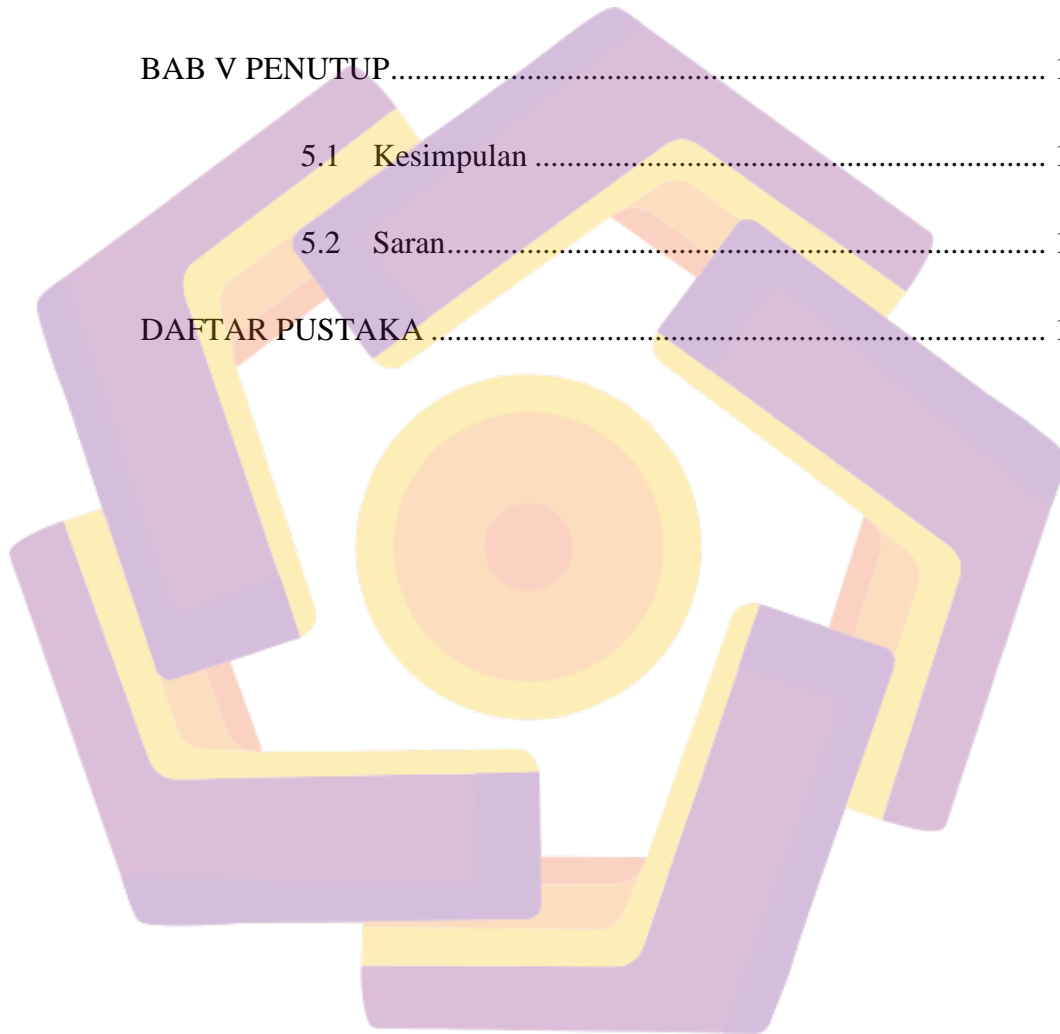
TUGAS AKHIR.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	vii
HALAMAN MOTTO	x
HALAMAN PERSEMBAHAN	xi
HALAMAN PERSEMBAHAN	xiv
KATA PENGANTAR	xv
DAFTAR ISI.....	xvii
DAFTAR TABEL.....	xxii
DAFTAR GAMBAR	xxiv
INTISARI.....	xxviii
ABSTRACT.....	xxix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	2

1.5	Manfaat Penelitian	3
1.6	Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....		5
2.1	Kajian Pustaka.....	5
2.2	Landasan Teori.....	9
2.2.1	BUMS (Badan Usaha Milik Sekolah).....	9
2.2.2	Kantin.....	10
2.2.3	Sistem.....	10
2.2.4	Sistem Informasi	11
2.2.5	Pemesanan.....	11
2.2.6	Website.....	11
2.2.7	PHP (Personal Home Page)	12
2.2.8	CSS (Cascading Style Sheet)	13
2.2.9	JavaScript	13
2.2.10	CodeIgniter.....	13
2.2.11	Metode Agile.....	13
2.2.12	Scrum	14
2.2.13	UML (Unified Modeling Language).....	16
2.2.12	ERD (Entity Relationship Diagram)	21
2.2.13	MySQL (My Structure Query Language).....	23

2.2.14 Blackbox Testing	23
2.2.15 Whitebox Testing	23
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
3.1 Pendefinisian Permasalahan.....	25
3.1.1 Tahapan Alur Penelitian.....	25
3.1.2 Tinjauan umum	28
3.1.3 VISI dan MISI.....	29
3.1.4 Logo Badan Usaha Milik Sekolah (BUMS)	29
3.1.5 Deskripsi Masalah.....	30
3.1.6 Solusi yang Diusulkan.....	30
3.2 Analisis Kebutuhan	31
3.2.1 Kebutuhan Fungsional	31
3.2.2 Kebutuhan Non Fungsional	32
3.3 Perancangan Sistem	34
3.3.1 Alur dari metode Scrum.....	34
3.3.2 Perancangan Basis Data	44
3.3.2.1 Tabel Session	48
3.3.2.2 Tabel Jenis Menu	48
3.3.2.3 Tabel Status.....	48
3.3.2.4 Tabel Admin.....	49

3.3.2.5	Tabel Layanan.....	49
3.3.2.6	Tabel Registrasi.....	49
3.3.2.7	Tabel Menu	50
3.3.2.8	Tabel Login User.....	50
3.3.2.9	Tabel Pelanggan.....	51
3.3.2.10	Tabel Pesanan.....	51
3.3.2.11	Tabel Pesanan Menu	52
3.3.2.12	Tabel Profil.....	52
3.3.2.13	Tabel Promo	52
3.3.2.14	Tabel Testimoni	53
3.4	Relasi Tabel.....	54
3.5	Perancangan UML (Unified Modeling Language).....	54
3.6	Gambar tampilan Antarmuka.....	81
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		88
4.1	Implementasi	88
4.1.1	Pembuatan Basis Data (daftar tabel yang ada di database)	88
4.1.2	Pembuatan Relasi dari Database Sistem	92
4.2	Pembuatan Program	94
4.2.1	Implementasi Code Program dari Sistem.....	95

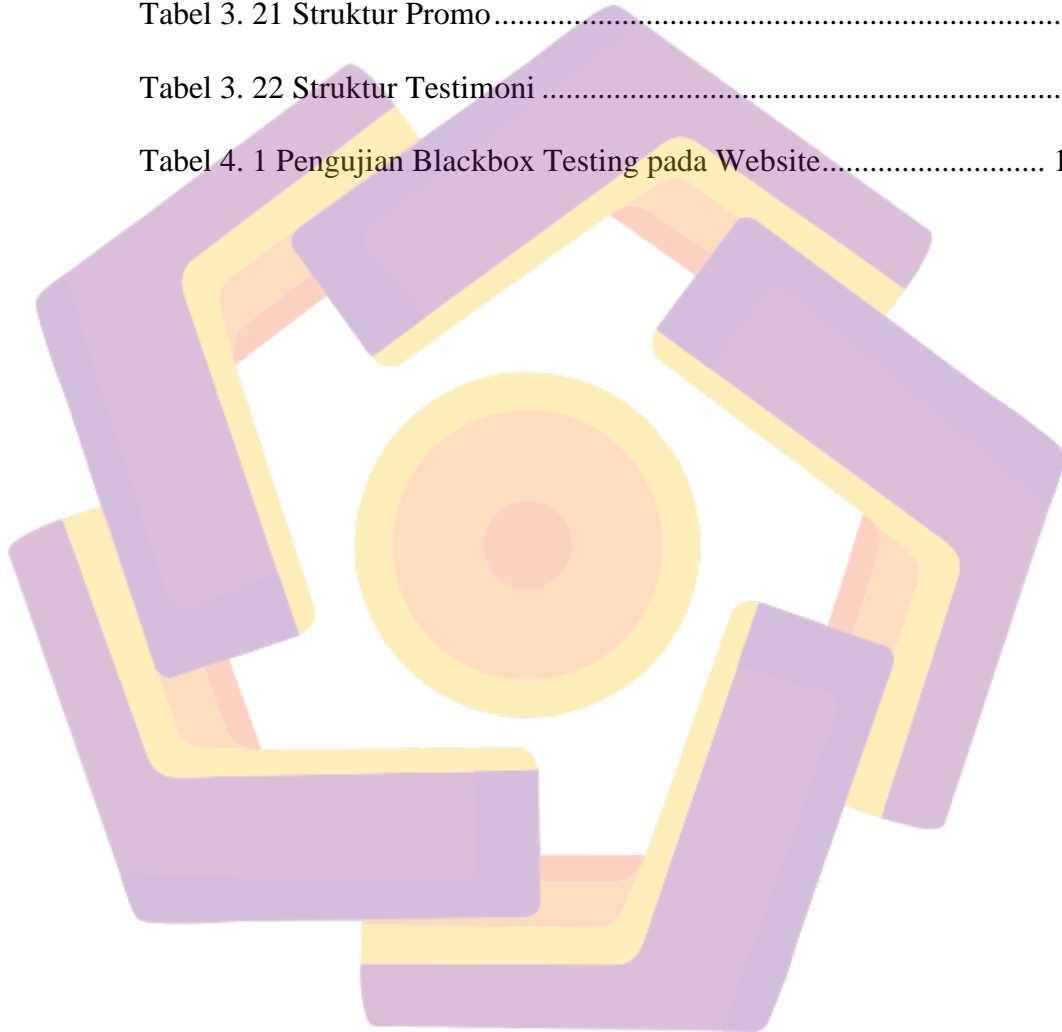
4.2.2 Implementasi Antarmuka Program dari Sistem	97
4.3 Pengujian.....	116
4.3.1 Blackbox Testing	116
4.3.2 Whitebox Tesitng.....	127
BAB V PENUTUP.....	149
5.1 Kesimpulan	149
5.2 Saran.....	149
DAFTAR PUSTAKA	150



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Perbandingan.....	6
Tabel 2. 2 Simbol-Simbol Use Case Diagram	17
Tabel 2. 3 Simbol-Simbol Activity Diagram	18
Tabel 2. 4 Simbol-Simbol Class Diagram.....	19
Tabel 2. 5 Simbol-Simbol Sequence Diagram.....	21
Tabel 2. 6 Simbol-Simbol Entity Relationship Diagram	22
Tabel 3. 1 Masalah Pada Objek Penelitian.....	30
Tabel 3. 2 Daftar Solusi	31
Tabel 3. 3 Kebutuhan Hardware	32
Tabel 3. 4 Kebutuhan Software.....	33
Tabel 3. 5 Kebutuhan Brainware	33
Tabel 3. 6 User Stories	34
Tabel 3. 7 Product Backlog.....	36
Tabel 3. 8 Daily Scrum	40
Tabel 3. 9 Struktur Sessions.....	48
Tabel 3. 10 Struktur Jenis Menu	48
Tabel 3. 11 Struktur Status.....	48
Tabel 3. 12 Struktur Admin	49
Tabel 3. 13 Struktur Layanan.....	49
Tabel 3. 14 Struktur Registrasi.....	50
Tabel 3. 15 Struktur Menu	50
Tabel 3. 16 Struktur Login User	50

Tabel 3. 17 Struktur Pelanggan.....	51
Tabel 3. 18 Struktur Pesanan	51
Tabel 3. 19 Struktur Pesanan Menu	52
Tabel 3. 20 Struktur Profil	52
Tabel 3. 21 Struktur Promo.....	53
Tabel 3. 22 Struktur Testimoni	53
Tabel 4. 1 Pengujian Blackbox Testing pada Website.....	116



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode Scrum	15
Gambar 3. 1 Diagram Alur Penelitian.....	26
Gambar 3. 2 Logo BUMS As-Sakinah	30
Gambar 3. 3 Diagram Tulang Ikam (Sprint Planning Sistem Pemesanan Menu).....	38
Gambar 3. 4 ERD (Entity Relationship Diagram)	45
Gambar 3. 5	54
Gambar 3. 6 Use Case Diagram Sistem Pemesanan Menu pada BUMS Kantin.....	55
Gambar 3. 7 Activity Diagram Registrasi Pelanggan	68
Gambar 3. 8 Activity Diagram Login Pelanggan.....	69
Gambar 3. 9 Activity Diagram Pemesanan Menu	70
Gambar 3. 10 Activity Diagram Promo	71
Gambar 3. 11 Activity Diagram Upload Testimoni.....	72
Gambar 3. 12 Activity Diagram Logout	73
Gambar 3. 13 Class Diagram Sistem Pemesanan Menu	74
Gambar 3. 14 Sequence Diagram Registrasi Pelanggan	75
Gambar 3. 15 Sequence Diagram Login Pelanggan	76
Gambar 3. 16 Sequence Diagram Pemesanan Menu	77
Gambar 3. 17 Sequence Diagram Upload Testimoni.....	78
Gambar 3. 18 Sequence Diagram Promo	79

Gambar 3. 19 Sequence Diagram Pembayaran.....	80
Gambar 3. 20 Tampilan Antar Muka Dashboard pada Admin	81
Gambar 3. 21 Tampilan Antar Muka Jenis Menu (Input jenis menu oleh Admin)	82
Gambar 3. 22 Tampilan Antar Muka Pesanan (Cek pesanan oleh Admin)	82
Gambar 3. 23 Tampilan Antar Muka Promo (Cek promo oleh Admin)...	83
Gambar 3. 24 Tampilan Antar Muka Layanan (Tambah layanan oleh Admin)	83
Gambar 3. 25 Tampilan Antar Muka Profil BUMS (Edit profil oleh Admin)	84
Gambar 3. 26 Tampilan Antar Muka Home Public	85
Gambar 3. 27 Tampilan Antar Muka Menu.....	85
Gambar 3. 28 Tampilan Antar Muka Layanan BUMS	86
Gambar 3. 29 Tampilan Antar Muka Testimoni.....	86
Gambar 3. 30 Tampilan Antar Muka Ulasan Pelanggan	87
Gambar 4. 1 Implementasi Database	88
Gambar 4. 2 Create Tabel Session	88
Gambar 4. 3 Create Tabel R_Jenis_Menu	89
Gambar 4. 4 Create Tabel R_Status.....	89
Gambar 4. 5 Create Tabel Admin	89
Gambar 4. 6 Create Tabel Layanan.....	90
Gambar 4. 7 Create Tabel Registrasi	90

Gambar 4. 8 Create Tabel Login_User	90
Gambar 4. 9 Create Tabel Pelanggan.....	90
Gambar 4. 10 Create Tabel Menu	91
Gambar 4. 11 Create Tabel Pesanan	91
Gambar 4. 12 Create Tabel Pesanan Menu	91
Gambar 4. 13 Create Tabel Profil	92
Gambar 4. 14 Create Tabel Promo.....	92
Gambar 4. 15 Create Tabel Testimoni	92
Gambar 4. 16 Relasi dari Database Sistem	93
Gambar 4. 17 Open Xampp	94
Gambar 4. 18 Download codeigniter 3	94
Gambar 4. 19 Rename Folder ci_bums.....	94
Gambar 4. 20 Menghubungkan Sistem dengan Database.....	95
Gambar 4. 21 Code dari File Model.php bagian Testimoni.....	97
Gambar 4. 22 Halaman Registrasi Pelanggan.....	98
Gambar 4. 23 Halaman Login Pelanggan	98
Gambar 4. 24 Halaman Utama Pelanggan	99
Gambar 4. 25 Halaman Menu	101
Gambar 4. 26 Halaman Layanan Jahit Seragam	101
Gambar 4. 27 Halaman Layanan Laundry	101
Gambar 4. 28 Halaman Layanan Air Minum.....	102
Gambar 4. 29 Halaman Input Testimoni.....	102
Gambar 4. 30 Halaman Tampilan Testimoni.....	103

Gambar 4. 31 Halaman Tampilan Keranjang	103
Gambar 4. 32 Halaman Tampilan Pembayaran	104
Gambar 4. 33 Halaman Tampilan Detail Pesanan	105
Gambar 4. 34 Halaman Bukti Pesanan	105
Gambar 4. 35 Halaman Tampilan Form Login Admin Kasir	106
Gambar 4. 36 Halaman Tampilan Input Menu	106
Gambar 4. 37 Halaman Tampilan Input Jenis Menu	107
Gambar 4. 38 Halaman Tampilan Pelanggan pada Admin Kasir	109
Gambar 4. 39 Halaman Tampilan Pesanan pada Admin Kasir.....	110
Gambar 4. 40 Halaman Tampilan Rekap Pesanan pada Admin Kasir ...	111
Gambar 4. 41 Halaman Tampilan Promo pada Admin Kasir	111
Gambar 4. 42 Halaman Tampilan Testimoni pada Admin Kasir.....	112
Gambar 4. 43 Halaman Tampilan Layanan pada Admin Kasir	112
Gambar 4. 44 Halaman Tampilan Admin pada Admin Kasir.....	113
Gambar 4. 45 Halaman Tampilan Profil pada Admin Kasir.....	113
Gambar 4. 46 Halaman Tampilan Login pada Admin Dapur.....	114
Gambar 4. 47 Halaman Tampilan List pada Admin Dapur	115
Gambar 4. 48 Halaman Tampilan Slider.....	115

INTISARI

SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta sebagai salah satu sekolah swasta yang memiliki banyak keunggulan. Agar mampu bersaing dengan sekolah-sekolah swasta yang lain maka SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta harus memiliki suatu sistem yang bagus, kurikulum terbaru serta fasilitas yang memadai. Salah satu fasilitas yang dikembangkan adalah Badan Usaha Milik Sekolah (BUMS), dimana BUMS adalah salah satu faktor pendukung untuk memfasilitasi siswa dan karyawan. BUMS memiliki salah satu layanan yaitu, pada kantin. Ruang kantin yang terbatas menyebabkan antrian panjang dan waktu tunggu yang tidak efisien bagi siswa.

Sistem pemesanan menu pada BUMS kantin yang dikembangkan secara online untuk dapat mengurangi antrian panjang dan waktu tunggu bagi siswa. Sistem berbasis website ini dibuat dengan menggunakan framework Codeigniter dan bahasa pemrograman PHP dengan metode pengembangan Scrum. Dengan demikian, website BUMS kantin menjadi suatu sistem informasi yang ideal bagi siswa. Diharapkan dengan adanya sistem pemesanan menu secara online pada kantin SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta, dapat memudahkan siswa untuk melakukan pemesanan makanan, meningkatkan fasilitas infrastruktur yang sesuai dengan kebutuhan siswa.

Kata Kunci: BUMS, pemesanan, sistem, website, scrum

ABSTRACT

SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta is a private school that has many advantages. In order to be able to compete with other private schools, SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta must have a good system, the latest curriculum and adequate facilities. One of the facilities being developed is a School-Owned Enterprise (BUMS), where BUMS is one of the supporting factors to facilitate students and employees. BUMS has one service, namely, the canteen. Limited canteen space causes long queues and inefficient waiting times for students.

The menu ordering system at the BUMS canteen was developed online to reduce long queues and waiting times for students. This website-based system was created using the Codeigniter framework and the PHP programming language with the Scrum development method. Thus, the BUMS canteen website becomes an ideal information system for students. It is hoped that the online menu ordering system in the SMA Muhammadiyah 1 Yogyakarta canteen will make it easier for students to order food and improve infrastructure facilities to suit student needs.

Keywords: *BUMS, ordering, system, website, scrum*