

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan Sekolah merupakan jantungnya pendidikan. Setiap Sekolah yang menginginkan pendidikan berkualitas mutlak senantiasa menumbuh kembangkan perpustakaan. Kehadiran sebuah perpustakaan pada setiap satuan pendidikan, termasuk jalur pendidikan sekolah merupakan suatu keharusan. Pada era globalisasi seperti saat ini dimana kemajuan teknologi informasi dan komunikasi (TIK) berkembang dengan pesat serta pemanfaatan IT (Information Technology) dalam bidang pendidikan sudah merupakan hal yang wajar. Oleh karena itu sekolah-sekolah berlomba-lomba meningkatkan kualitas mutu pendidikan dengan lebih baik, sekolah di tuntut untuk mengikuti perubahan dalam bidang teknologi informasi dan komunikasi tersebut khususnya dalam menerapkan sistem informasi yang menggunakan teknologi informasi. Salah satunya menerapkan teknologi informasi tersebut pada bagian perpustakaan sekolah.

Perpustakaan di SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi merupakan Perpustakaan Sekolah yang telah memiliki tenaga pengelola perpustakaan, memiliki jumlah koleksi buku sesuai standart Perpustakaan Sekolah , memiliki perabot dan perlengkapan yang memadai. Serta siswa-siswinya telah diwajibkan menjadi anggota perpustakaan sekolah. Namun proses pelayanan yang dilakukan saat ini masih secara manual yaitu setiap

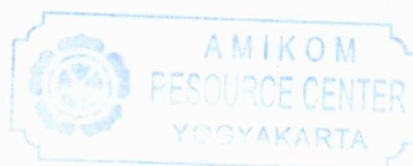
siswa yang akan mencari buku akan bertanya kepada anggota petugas perpustakaan dan apabila siswa sudah mengerti tempat buku yang akan dipinjam siswa tersebut bisa langsung menuju tempat buku tersebut. Setelah siswa mendapatkan buku yang akan dipinjam maka siswa harus menuju ke petugas perpustakaan untuk melapor kepada petugas buku apa yang dipinjam dan memberikan kartu anggota perpustakaan kemudian petugas akan menuliskan tanggal peminjaman dan tanggal pengembalian buku tersebut. Pada saat melakukan pengembalian maka petugas akan memberikan stempel tanggal dan akan memberikan paraf pada kartu perpustakaan yang berada didalam buku tersebut. Melihat permasalahan diatas maka penulis tertarik untuk menyusun penelitian Skripsi dengan judul “ **Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi**”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis merumuskan permasalahan secara garis besar adalah sebagai berikut : Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi ?

1.3 Batasan Masalah

Masalah yang akan dibahas dalam tugas akhir ini dibatasi pada :



1. Data yang diolah terdiri dari :

Data anggota perpustakaan

Data buku perpustakaan

2. Laporan yang dihasilkan :

Laporan stok buku

Laporan peminjaman dan pengembalian buku

Laporan denda pengembalian buku

Laporan anggota yang belum mengembalikan buku

Laporan buku yang belum dikembalikan

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan sistem informasi perpustakaan ini antara lain sebagai berikut :

1. Memberikan efektifitas dalam pengelolaan data dan pembuatan laporan.
2. Mengganti sistem yang semula manual menjadi berbasis web sehingga memudahkan pengelolaan.

1.5 Manfaat Penelitian

a. Manfaat bagi peneliti :

1. Menerapkan ilmu dan teori yang telah diperoleh penulis selama kuliah dan sebagai persiapan sebelum masuk di dunia kerja.

2. Memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan di program studi Strata 1 jurusan Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

b. Manfaat bagi SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi :

1. Memudahkan Petugas perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi dalam mengelola data anggota, data buku dan inventaris, pembuatan laporan dan katalogisasi serta memudahkan dalam pencarian data buku.
2. Dapat mengurangi terjadinya penginputan data yang sama

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metode penelitian yang digunakan penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi diatas adalah :

1. Studi Kepustakaan (Library Research)

Merupakan jenis metode studi yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang ada hubungannya dengan topik permasalahan yang penulis angkat yang bersifat teoritis dengan cara membaca buku-buku, makalah, bahan kuliah dan membaca bahan-bahan sumber lainnya.

2. Studi Lapangan (Field Research)

Merupakan metode yang dilakukan oleh penulis secara langsung ke lapangan, yang merupakan sumber data yang diperoleh sesuai dengan kebutuhan yang digunakan

3. Perancangan

Penulis merancang dan membuat desain sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi beserta database dari sistem informasi yang akan dibangun.

4. Uji Coba

Penulis melakukan uji coba dari hasil perancangan dan pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi

5. Implementasi

Pada tahap ini aplikasi sistem informasi perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi yang telah diuji coba akan diimplementasikan di Perpustakaan SMP Negeri 3 Ngrambe Kabupaten Ngawi

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan skripsi ini terbagi menjadi 5 bab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, sistematika penulisan, dan rencana kegiatan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang akan dipergunakan sebagai landasan utama dalam analisis, perancangan, dan pembuatan sistem informasi perpustakaan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang analisa dan perancangan website perpustakaan yang akan dibuat meliputi identifikasi masalah, analisa kebutuhan sistem, analisa kelayakan sistem, perancangan sistem, perancangan user interface sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi dan evaluasi terhadap sistem.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan karya tulis yang telah dibuat untuk pengembangan di kemudian hari.