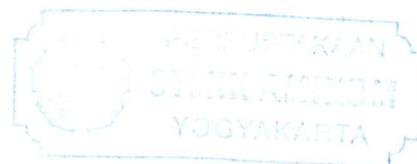


# BAB I

## PENDAHULUAN



### 1.A. Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia, sebagai contoh dalam bidang bisnis teknologi komputer banyak digunakan sebagai sarana pengolahan data, promosi atau beriklan melalui internet.

Menuju era perkembangan teknologi ini, banyak sekali organisasi-organisasi atau perusahaan-perusahaan yang menggunakan peranan sistem informasi yang didukung oleh pemanfaatan efisiensi dan efektifitas teknologi yang ada untuk mengambil sebuah keputusan (*decision making*) ataupun untuk memecahkan suatu masalah (*problem solving*) yang ada. Untuk memperoleh informasi yang cepat, tepat dan akurat komputer dapat bekerja dengan akses ketelitian maupun kecepatan yang tinggi dibanding akses kerja otak manusia. Penggunaan sistem komputerisasi sebagai alat bantu merupakan pilihan tepat untuk menunjang kegiatan dalam sistem informasi data perpustakaan, sehingga dapat mempercepat pelayanan, pembuatan laporan-laporan yang begitu banyak data dan aktifitas, mengurangi beban kerja menjadi lebih ringan dan dapat menghasilkan informasi yang lebih akurat.

Kebutuhan informasi dalam pelayanan dan pengolahan data mahasiswa sangat diperlukan khususnya pada perguruan tinggi. Perguruan tinggi sebagai

salah satu lembaga pendidikan akan melayani segala bentuk aktifitas yang ada pada perguruan tinggi tersebut salah satu contoh adalah pelayanan perpustakaan.

Sistem informasi perpustakaan merupakan salah satu fungsi utama dalam suatu kegiatan pengolahan data perpustakaan, baik pengolahan data anggota maupun data buku di perpustakaan, baik pengolahan data anggota maupun data buku di perpustakaan yang dapat memberikan layanan informasi untuk pihak yang ada, seperti mahasiswa dan pihak-pihak yang ada di lembaga tersebut. Diharapkan dengan pengolahan data perpustakaan yang baik dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Perpustakaan SMUN 1 Karangdowo Klaten sebagai sebuah sistem tentunya memiliki bagian-bagian atau subsistem-subsistem, salah satu dari subsistem tersebut adalah subsistem sirkulasi. Subsistem sirkulasi ini menangani beberapa proses pustaka seperti proses keanggotaan, pengolahan koleksi, peminjaman, pengembalian dan denda. Pada kenyataannya yang terjadi saat ini adalah laporan data perpustakaan yang dihasilkan kurang maksimal, karena masih dikerjakan secara manual. Hal ini mempengaruhi proses pengambilan keputusan dan kinerja dari karyawan.

Dalam hal ini komputer sebagai media elektronik dapat membantu kegiatan pengolahan data perpustakaan, disertai dengan pembuatan laporan, yang tentu saja tidak akan memakan waktu yang lama karena telah tersedia program (software) yang dapat mempercepat proses pengolahan dan pengambilan data yang dibutuhkan. Oleh karena itu pengolahan sistem informasi perpustakaan akan dikembangkan menjadi sistem pengolahan data yang terkomputerisasi.

Karena alasan teknologi itulah penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang: Pengembangan sistem informasi perpustakaan yang ada pada SMUN 1 Karangdowo Klaten serta berusaha semaksimal mungkin untuk mengembangkan sistem yang ada menjadi lebih baik dan lebih efektif serta bermanfaat bagi mahasiswa khususnya anggota dan lembaga yang sering memerlukan data yang ada.

### **1.B. Perumusan Masalah**

Pada sistem informasi perpustakaan SMUN 1 Karangdowo Klaten masih menggunakan cara manual. Hal ini dipandang kurang efisien dan efektif karena banyak pengunjung perpustakaan, maka penulis memandang perlu melakukan komputerisasi pada sistem yang telah ada.

Penulis mengharapkan dengan sistem informasi pengolahan data sehingga akan lebih efektif dan efisien juga mampu menunjang evaluasi analisis untuk proses pengambilan keputusan serta agar dihasilkan informasi yang tepat, akurat, jelas, lengkap dan relevan

### **1.C. Batasan Masalah**

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup masalah serta untuk lebih memperinci pembahasan penulis membatasi masalah yang akan dibahas menyangkut:

1. Pengolahan data anggota perpustakaan
2. Pengolahan data peminjaman dan pengembalian

### 3. Pembuatan laporan

Untuk menangani permasalahan diatas penulis menggunakan program aplikasi yang dibangun menggunakan development tool: Visual Basic 6.0 sebagai solusinya dan diharapkan akan mampu menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan akurat. Microsoft acces 2003 sebagai data base sistem keamanan data yang standar digunakan untuk suatu basis data.

#### 1.D. Alasan Pemilihan Judul

Didunia pendidikan khususnya perpustakaan keberadaan teknologi komputer sangat penting untuk memberikan pelayanan terhadap masyarakat tetapi dalam kenyataannya masih terdapat masalah yang dihadapi oleh petugas perpustakaan yaitu masalah pencarian data. Dengan menggunakan alat bantu komputer yang dilengkapi dengan program aplikasi yang berjalan disistem operasi windows, diharapkan akan mampu menyelesaikan permasalahan yang ada, khususnya tentang proses pencarian data, pembuatan laporan dan pemasukan data yang banyak menyita waktu. Hal inilah yang melatar belakangi penulis untuk mengambil judul **“Pengembangan Sistem Informasi Perpustakaan pada SMU N 1 Karangdowo Klaten”**

#### 1.E. Maksud Dan Tujuan

Maksud dilaksanakannya penelitian ini adalah sebagai syarat kelulusan mata kuliah skripsi dan merupakan syarat untuk menyelesaikan pendidikan

program sarjana (S1) jurusan sistem informasi pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer “AMIKOM” yogyakarta.

Adapun tujuan yang hendak dicapai adalah:

1. Mempelajari dan mengevaluasi sistem informasi perpustakaan yang telah ada dan yang sedang berjalan sampai saat ini baik pada pengolahan data maupun pembuatan laporan yang ada.
2. Untuk mengembangkan ilmu pengetahuan sesuai dengan bidang yang diteliti sehingga penulis sebagai mahasiswa disamping menguasai teori juga mempunyai bekal pengetahuan praktis dalam instansi pendidikan.
3. Agar penulis sebagai mahasiswa mampu membuat dan menyusun suatu aplikasi pemrograman yang berkaitan dengan pengolahan data perpustakaan.
4. Sebagai bahan pertimbangan bagi lembaga dalam meningkatkan kinerja lembaga sehingga mencapai tujuan atau hasil optimal.
5. Pengembangan dan penerapan aplikasi program yang telah diketahui
6. Menyusun suatu tahap pengembangan sistem dan penerapan menjadi sistem baru yang terkomputerisasi.

#### **1.F. Metode Pengumpulan Data**

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan penyusun maka pengumpulan data yang akurat sangat diperlukan dalam penyusunan laporan skripsi ini. Untuk mendapatkan data tersebut maka penyusun menggunakan beberapa metode pengumpulan data sebagai berikut:

a. Metode observasi

Penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan.

b. Metode Wawancara

Penyusun mengadakan wawancara secara langsung dengan petugas maupun anggota perpustakaan dalam hal ini adalah pihak yang berkaitan dan terlibat langsung dalam pengolahan data sirkulasi perpustakaan.

c. Metode Kepustakaan

Penyusun mengambil data dari buku-buku, laporan-laporan maupun modul kuliah serta makalah-makalah yang berhubungan dengan perpustakaan dan program yang akan dibuat untuk mendapatkan dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan perpustakaan dan *software* yang akan dibuat.

d. Metode Kearsipan

Merupakan metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen yang berasal dari objek penelitian dalam hal ini adalah perpustakaan SMUN 1 Karangdowo Klaten.

### 1.G. Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam masing-masing bab, dimana pada masing-masing bab akan diuraikan sebagai berikut:

#### BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini, yaitu tentang latar belakang, perumusan masalah, batasan

masalah, alasan pemilihan judul, maksud dan tujuan penelitian, metode pengambilan data dan sistematika penulisan.

## BAB II : DASAR TEORI

Pada bab ini akan diuraikan mengenai dasar teori yang digunakan meliputi: konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, sistem informasi manajemen, teori analisa sistem dan tahap-tahap dalam menganalisa sistem, teori desain sistem dan tujuan dilakukannya desain sistem, serta sistem perangkat lunak yang digunakan.

## BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang gambaran umum instansi meliputi sejarah dan perkembangan serta data-datanya yang berhubungan dengan instansi, deskripsi kerja serta flowchart sistem yang sedang berjalan.

Pada bab ini juga akan diuraikan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis PIECES (Performance, Information, Ekonomi, Control, Efisiensi, Service) serta analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, operasional dan hukum. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan modul sampai dengan rancangan data base serta relasi antar tabel rancangan input dan output.

## BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang definisi implementasi, penerapan rencana implementasi, pemrograman dan pengetesan program, kegiatan implementasi, tindak lanjut sistem dan manual program.

## BAB V : PENUTUP

Pada bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari hasil analisa serta saran-saran yang akan diberikan pada perpustakaan dimana penulis melakaukan penelitian.

